

SENSATION

La bouteille à la mer



Tu dois écrire un SMS à un illustre inconnu. Que lui dire ? Pour quoi faire ?

Étape 1

Les animateurs sont répartis en petits groupes.

Pendant quelques minutes chaque animateur est invité à réfléchir à propos de la question suivante :

« *Quel serait le message important, que tu aurais envie d'adresser à une personne que tu ne connais pas ?* »

Étape 2

- Distribue une grille de 140 cases (chaque case représente un caractère) à chaque animateur. Tu expliques que le but de l'activité est d'envoyer un SMS à une personne que l'animateur ne connaît pas et de lui dire quelque chose qu'il trouve important. **Une variante est possible sous forme d'e-mail.**

Une fois remplie, la grille est pliée et insérée dans une enveloppe que le participant ferme. Il n'écrit rien sur l'enveloppe.

- Tu leur distribues deux gommettes autocollantes, l'une verte et l'autre rouge (ou d'autres couleurs).
- Tu expliques que tu vas distribuer les enveloppes les uns aux autres, au plus grand hasard, mais que la personne qui reçoit une enveloppe s'engage à en conserver le contenu secret. Si on veut bien que son enveloppe soit découverte par quelqu'un du groupe, on colle discrètement une gommette verte dessus. Si quelqu'un préfère que le contenu de son enveloppe ne soit pas connu d'une autre personne du groupe, il colle une gommette rouge.

Tu récoltes les enveloppes selon un procédé qui garantisse le secret de la gommette choisie, puis tu distribues les enveloppes munies d'une gommette verte. Tu recommandes de respecter la confidentialité et la discrétion : pas de commentaire sur ce que chacun lit.

Les enveloppes munies de gommettes rouges seront simplement brûlées, ou rendues à leur rédacteur ou envoyées à une personne prise au hasard, selon le choix de l'intéressé.

Objectif

Faire réfléchir les animateurs sur les valeurs qui leur semblent importantes.

Type d'animation

Réflexion personnelle.

Public visé et taille du groupe

Tous, individuellement.

Moment propice

En soirée, bivouac des animateurs.

Durée

1h

Matériel

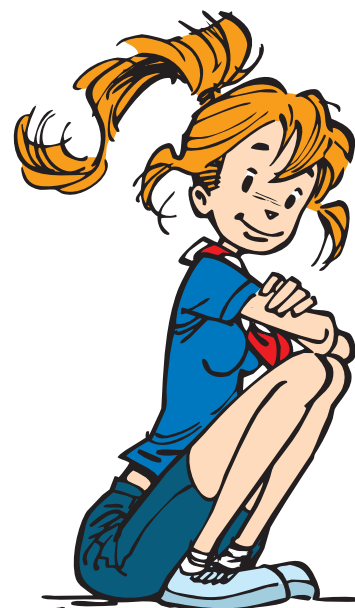
- un tableau de 140 cases en annexe
- une enveloppe par participant
- des gommettes de couleur



En annexe

En annexe

Si le nombre d'enveloppes à distribuer (munies d'une gommette verte) est inférieur au nombre de participants (ce qui sera le cas dès qu'au moins une personne utilise sa gommette rouge), plusieurs participants prendront connaissance du contenu d'une même enveloppe. Ils conserveront néanmoins le silence sur ce qu'ils ont lu.



Ce qui compte pour moi





SENSATION

La bouteille à la mer



Annexe

