

ORT**AUFGABE****TITEL DES PLAKATS**

Essraum

Die helfenden Stühle:
Alle aus der Gruppe, bis auf eine Person, lehnen sich so mit dem Rücken an die Wand als ob sie auf einem Stuhl sitzen würden. Die Person, die nicht sitzt, muss denjenigen helfen, die abzurutschen drohen. Diese dürfen allerdings nicht sprechen und müssen anhand von Gesten um Hilfe bitten. Die erste Person die abrutscht wird der neue Helfer.
Vorgeschlagene Spieldauer: 5 Minuten für Baladins, 10 Minuten für Wölflinge.

Regeln während der Mahlzeiten (Tische, Spüldienst, Bedienung, etc.).

Schlafraum

Stille Lieferung:
Ein Kind hat die Augen verbunden, die anderen müssen 4 verteilte Gegenstände zu ihm bringen, ohne gehört zu werden. Wird ein Kind ertappt, muss es zurück zur Ausgangsposition.

Regeln für den Schlafraum (Nachtruhe, Ordnung).

Sanitärbereich

Wasserspiel:
Innerhalb von 10 Minuten so viel Wasser wie möglich mit einem Löffel von einer Schüssel in die andere umfüllen, ohne etwas zu verschütten.

Regeln für den Sanitärbereich (Sauberkeit, Wasser sparen).

Draußen

Staffellauf in Gruppen:
Eine*r der Teilnehmer*innen muss durch einen Hindernisparcours zu einer Tafel laufen und dort eine Sicherheitsregel für den Außenbereich aufschreiben. Dann läuft er*sie zurück und gibt den Stift weiter.

Sicherheitsregeln und Grenzen

Beliebiger Raum oder draußen

Singen während des Händewaschens:
Die Kinder gehen die Etappen des Händewaschens durch und ahmen sie nach. Damit es mehr Spaß macht, schlage ihnen vor dabei zu singen. Auf der Seite: <https://washyourlyrics.com/> kannst du eine Infografik zum Händewaschen mit einem Lied deiner Wahl mit unterlegen.

Sicherheitsregeln und Grenzen

Gemütliche Ecke (egal wo)

Lächeln weitergeben:
Die Gruppe stellt sich im Kreis auf, eine Person lächelt und gibt es an seinen Nachbarn weiter, welcher dann ebenfalls lächelt. Das Ganze so schnell wie möglich, mit der Möglichkeit die Richtung zu wechseln.

Wohlfühlregeln