



L'itinéraire animation et le pi-days

Objectif

Proposer aux pionnier-es de se préparer à être animateur ou animatrice.

Responsabilité de l'animateur ou animatrice d'unité

- S'assurer auprès des animateurs et animatrices que la participation du ou de la pionnier-e s'inscrit dans une démarche projet.
- Être disponible pour expliquer le rôle d'animateur ou animatrice et le parcours de formation au ou à la pionnier-e.

Accompagner les pionnier-es vers l'animation

Pourquoi proposer cette démarche aux pionnier-es ?

Les pionnier-es ont déjà acquis une certaine expérience dans leur parcours scout, mais ils ne sont pas encore animateurs. Avant de s'engager pleinement dans l'animation, ils doivent d'abord vivre pleinement leur aventure en tant que membres Pionniers. Toutefois, en dernière année, ils ont l'opportunité de découvrir le rôle d'animateur ou d'animatrice et de se préparer à cette responsabilité à travers deux rendez-vous clés : **l'itinéraire animation** et **les pi-days**.

Les objectifs de cette démarche

- Mieux connaître le rôle d'animateur ou animatrice en vivant **des expériences concrètes**.
- Découvrir les bases de la **relation pédagogique**.
- **Observer et expérimenter** des animations.
- Apprendre à analyser et évaluer une animation **avec des animateurs ou animatrices expérimentés-es**.
- Favoriser une réflexion sur **l'engagement** dans l'animation.

Un enjeu clé pour l'unité

Ces moments sont essentiels pour assurer la relève au sein de l'unité. Ils offrent aux pionnier-es **une immersion progressive dans l'animation** et leur permettent d'expérimenter avant de faire un choix réfléchi. Ces expériences bien encadrées leur donnent les clés pour envisager sereinement cette aventure.

Un parcours progressif : de la découverte à l'expérimentation

À chacun-e son rôle :

- **Le pionnier ou la pionnière** : un-e apprenti-e qui découvre l'animation.
- **L'animateur ou animatrice Pionniers** : un exemple expérimenté.
- **L'animateur ou animatrice d'unité** : celui ou celle qui motive et accompagne.
- **Le staff d'accueil** : des animateurs et animatrices expérimenté-es qui accueillent et guident les pionnier-es, en les incluant dès la réunion de préparation.

Les Explorations : une immersion progressive

Les Explorations sont une étape essentielle et doivent être préparées avec sérieux. Elles se déroulent en deux temps :

1. **Observation** : le ou la pionnier-e découvre les différents publics et le quotidien des staffs en observant les animateurs et animatrices en action.
2. **Première expérience** : Il commence à expérimenter l'animation sous la supervision des animateurs et animatrices.

Les pi-days : une première formation à l'animation

Les pi-days sont un premier temps de formation pour les futur-es animateurs et animatrices. Ils permettent de :

- approfondir la compréhension du rôle d'animateur ou d'animatrice ;
- découvrir le projet éducatif du scoutisme ;
- acquérir des bases pratiques pour animer des activités ;
- apprendre à établir une relation éducative avec les jeunes ;
- découvrir les étapes de la préparation d'un jeu.

Un cheminement structuré vers l'animation

Les Explorations et les pi-days forment un **dispositif cohérent** :

1. **Première Exploration** : observation et prise de repères.
2. **Participation aux pi-days** : acquisition de connaissances et questionnement.
3. **Deuxième Exploration** : mise en pratique après une première formation.

Cette approche progressive garantit que le pionnier ne se lance pas à l'aveugle. Il est accompagné, équipé et guidé dans sa découverte du rôle d'animateur.

Comment accompagner les pionnier-es dans cette démarche ?

- **Encourager** : suscite l'envie de découvrir l'animation, sans forcer l'engagement.
- **Préparer** : aide-les à anticiper et organiser leurs Explorations.
- **Observer** : donne-leur des clés de lecture pour analyser ce qu'ils vivent.
- **Débrief** : favorise des échanges pour qu'ils prennent du recul sur leurs expériences.
- **Valoriser** : souligne les apprentissages et progrès réalisés.

Pour compléter :

- [Balises pour l'animation scout](#)
- [Kit CU 18 Itinéraire Animation](#)