

# UTILISER UNE FICHE TOOLKIT



## LE TRIBUNAL



Le dispositif est divisé en différentes sections : matériel, déroulement, remarque, exemple, etc.

### MATERIEL

Tables et chaises, des éléments de décors pour insuffler le cadre (facultatif), quelques déguisements de magistrats (facultatif).

### DÉROULEMENT

- Chaque proposition présentée par un groupe est défendue par un avocat et attaquée par un procureur.
- Le jury, c'est-à-dire la section, délibère et vote tour à tour pour chaque projet.
- Un second tour est éventuellement organisé pour départager les propositions qui recueillent plus de la moitié des voix.

### REMARQUE

L'animateur du conseil peut jouer son vrai rôle dans la peau du président.

Les onglets du dessus nous indiquent à quels objectifs de CU répond cette fiche :

**GP** : renforcer le groupe

**ID** : brainstorming

**DECID** : décider

**EVAL** : évaluer

**SOLU** : trouver des solutions

**STIMU** : stimuler

**PLAN** : planifier

**T&A** : trucs et astuces

Titre de la fiche.

Timing indicatif.

**TIMING**  
120 min

**PUBLIC**  
B  
L  
E  
P  
A  
C  
U

Cette section indique les publics cibles de cette fiche :

**B** : Baladins

**L** : Louveteaux

**E** : Eclaireurs

**P** : Pionniers

**A** : Animateurs

**U** : Unité (CU)

**C** : Cadres

**TAILLE**  
g  
S  
G

Cette section indique la taille de groupe idéale :

**g** : Petit groupe (4-15)

**S** : Section (15-40)

**G** : Grand groupe (+ de 40)

**G+** : Recommandé pour les grands groupes