



(Re)découvrir la Loi scout et ses valeurs



Timing de l'animation : 2h30

Organisation du groupe : Par patrouille et en troupe

Matériel :

- 10 affiches
- Gros marqueurs
- 18 bandelettes de papier

Pourquoi faire cette activité avec les éclaireurs ou éclaireuses ?

Cette animation se vit lors d'une réunion et présente un double avantage : identifier les valeurs qui animent particulièrement le groupe pour choisir un Scoutmain qui fait sens et avancer dans la compréhension de la Loi scout en vue de la préparation de la Promesse. C'est l'occasion pour les plus jeunes de découvrir le texte de la Loi scout et de se l'approprier progressivement. Quant aux aîné-es, ils et elles partagent leur expérience et approfondissent leur réflexion.

Préparation

- Prévois dix affiches et écris un article de la Loi scout sur chacune d'elles.
- Prépare dix-huit bandelettes de papier avec une valeur inscrite sur chacune d'elles : accueil, confiance, curiosité, engagement, équité, épanouissement, justice, optimisme, fraternité, partage, persévérance, loyauté, respect de la nature, respect de soi, respect des autres, responsabilité, service, solidarité.

Étape 1 : introduction à l'animation

Si les scout-es ne sont pas au clair avec ce qu'est un Scoutmain, commence par leur préciser que c'est une action concrète et gratuite, basée sur les valeurs scout, qui vise à rendre le monde meilleur. Vivre un Scoutmain, c'est une manière parmi d'autres de traduire la Loi scout en acte concret.

Étape 2 : réflexion autour de chaque article de la Loi scout

Répartis les affiches avec les articles de la Loi scout dans un ou plusieurs espaces. Place-les dans dix endroits différents si tu souhaites faire un jeu à postes.

Un animateur ou une animatrice accompagne chaque patrouille pour parcourir les articles un par un. À chaque étape, les scout-es y réagissent en citant un ou plusieurs exemples concrets d'application dans la vie de tous les jours. Ils les écrivent ou les dessinent sur l'affiche.



Étape 3 : priorisation des valeurs liées

Collecte les dix affiches complétées et affiche-les dans le local. Propose aux scout-es de faire le tour des affiches pour découvrir ce que les différents groupes ont écrit.

Organise un Conseil avec toute la troupe ou en patrouilles selon la taille du groupe. Un Scoutmain peut se vivre en troupe mais aussi en patrouille.

Explique aux éclaireurs et éclaireuses que la Loi scout nous guide dans notre vie scout et que nous sommes tous amené-es à comprendre et à vivre les valeurs qu'elle véhicule de notre mieux. Parmi les articles de la Loi, on peut retrouver les valeurs suivantes : accueil, confiance, curiosité, engagement, équité, épanouissement, justice, optimisme, fraternité, partage, persévérance, loyauté, respect de la nature, respect de soi, respect des autres, responsabilité, service, solidarité.

Étale à l'extérieur du cercle formé par la troupe les dix-huit bandelettes avec les valeurs en question. Demande à un-e éclaireur ou éclaireuse volontaire de choisir une valeur et de rechercher parmi les affiches un exemple concret qui illustre cette valeur.

Ensuite, demande au groupe s'il voudrait particulièrement vivre cette valeur dans le cadre d'un Scoutmain. Invite-les scout-es à s'exprimer sur ce qui les motive. Selon ce qui ressort de cette discussion, positionne la bandelette en tenant compte de l'avis général. Si cette valeur apparaît comme centrale à vivre lors d'un Scoutmain, pose-la au centre du cercle formé par le groupe. Au fur et à mesure que l'enthousiasme diminue, place-la de plus en plus loin du centre, jusqu'à éventuellement rejoindre le bord du cercle.

Répète l'opération en proposant à un-e autre scout-e de choisir une nouvelle valeur. Il n'est pas nécessaire de passer en revue les dix-huit valeurs, stoppe l'activité lorsque le groupe s'est déjà bien exprimé.

Pour terminer cette étape, demande aux scout-es d'observer le centre du cercle et propose à ceux qui le souhaitent de partager leurs conclusions.

