



Été 2022

Ça se n°219 discoute



PB-PP/B-9707
BELGIË/N-BELGIË

Dépôt Bruxelles X
N°agr P107013



www.lesscouts.be

Je bois, tu bois, mais on boit pas. Ah non ?

Tu l'auras peut-être remarqué, une enquête menée par un (grand) magazine a circulé sur les réseaux sociaux le weekend des 11 et 12 juin. Le titre annoncé en couverture : « *Scoutisme : la veillée... et puis les chopes* » (soulignement inclus). Titre reformulé « *Pourquoi tant d'alcool dans les camps scouts ?* » pour le partage sur les réseaux.

Pas : « *Y a-t-il vraiment trop d'alcool dans les camps scouts ?* », mais : « *Pourquoi tant d'alcool dans les camps scouts ?* ».

Voilà voilà.

On y est. Vous êtes effectivement à cette période tendue de l'année où, noyés dans vos examens pour la plupart, les camps passent en arrière-plan. Et pourtant. Une immense fourmilière s'active. Au centre de prêt de tentes de Naninne. Dans les communes. Au siège de la fédération. Chez les journalistes, préparant leurs sujets marronniers (récurrents) de l'été.

Et alors que tant de gens s'activent et se mettent à rêver (toi y compris donc) de ce truc de dingue qui arrive, paf, voilà cet article. J'espère que ce sera le seul et que la série ne suivra pas. Mais on sait tous que ce genre de sujet peut vite être un feu de paille.

Et tu sais quoi ? Y'en a marre. À mort.

On va parler franchement.

À la fédé¹, on a systématiquement l'air de gros chiants ringards quand on te parle de consommation d'alcool. Ok, les pictos sont dépassés, ok le texte de la position officielle est barbant, ok les planches de BD ont mal vieilli. Mais franchement, quelqu'un peut me dire droit dans les yeux que le contenu n'est pas approprié ?

Depuis plusieurs années, on voit fleurir les unités qui se font du blé sur la vente d'alcool. Que ce soit en organisant des soirées où on n'hésite pas à laisser picoler les pionniers jusqu'au coma éthylique, ou en vendant du vin ou de la bière rachetée à un producteur (peut-être local, ouf) en collant une grosse étiquette avec le nom de l'unité scoutie dessus. Alors évidemment, ça marche. On le sait, la Belgique baigne bien dans sa bière, et le Belge n'est pas le dernier à boire son petit verre (même notre championnat national de foot porte le nom d'une bière, c'est dire...). Alors évidemment que c'est pas vraiment de ta faute, t'es tombé-e dans cette culture de la fête en étant petit, l'alcool est complètement banalisé (on en parle,

de l'honnêteté de ces marques d'alcool fort qui mettent du colorant et des bulles pour rendre la boisson attractive pour les moins de 16 ans, public vers qui c'est totalement interdit ?).

Et évidemment, personne ne pense mal faire quand il fait la fête avec son staff, à tel point que vous pensez en général à prévoir des Bob sur le camp, au cas où il faudrait s'occuper d'un scout en urgence. Mais en fait... ça ne suffit pas.

Ça ne suffit pas, parce que les tentes à murge, elles restent inexplicables aux parents (tu as fait l'exercice de leur expliquer droit dans les yeux ? Oui, même si tu leur dis que les baladins ont un talkie pour t'appeler en cas de problème, il est peu probable que le parent d'un gosse de 6 ans soit ravi d'entendre que le staff se murge à vomir dans une tente au fond de la prairie derrière le bâtiment, la nuit, quand son gamin dort).

Ça ne suffit pas, parce que les caddies remplis de bacs, ça continue à alimenter l'image des scouts alcooliques et irresponsables auprès des riverains, qui, après, en parlent à leurs élus, qui militent ensuite activement pour l'annulation des camps sur leur commune (oui, une des cinq fédérations de scoutisme/guidisme de notre pays s'est vu interdire l'accès à une commune cet été, suite aux problèmes répétés dont l'alcool est une cause majeure).

Ça ne suffit pas, parce que la petite provoque des incidents tous les étés (« *Chef, suis tombé du pilotis en vomissant, j'ai les deux jambes pétéées.* ») et notre compagnie d'assurances, elle va arrêter de les couvrir (scoop). Il est spécifiquement écrit que les accidents liés à l'alcool ne sont pas couverts. Donc le truc des Bob sur le camp si problème... eh bien ça ne fonctionne pas. Un scout se blesse gravement, Ethias doit intervenir et envoyer un expert ? Si consommation d'alcool il y a eu, assurance il n'y aura pas. Bob ou pas. Vous êtes TOUS responsables des scouts, 24h/24, qu'ils soient profondément endormis ou en hike de patrouille.

Et ça ne suffit pas que tous les étés, les porte-paroles de la fédération avec leur joli polo bleu marine Les Scouts et leur foulard mauve et blanc, ils aillent dire sur les plateaux télévisés : « *Nos animateurs sont vachement responsables, on a confiance en eux, tout ça* », si toi, sur ton camp, tu montres exactement l'inverse.

En fait, l'image du scoutisme, elle ne passe pas par une présidente interviewée ou un reportage sur un rassemblement. L'image, la vraie, elle passe par toi, qui vis au cœur du village, qui accueilles les secours ou la police sur ton camp pour un problème quelconque, qui croises les riverains au supermarché. J'pourrai toujours aller faire tous les discours du monde devant une caméra... Si derrière, tu fais l'inverse, ça risque de pas bien passer.

Et tu sais quoi ? Malgré tout ça, j'ai une énorme confiance en toi. En vous. En nous. Parce que je SAIS que l'avenir de la société, il est dans tes mains. Toi qui militais dans la rue il y a peu pour plus de mesures climatiques. Toi qui, pendant une pandémie, as continué à te décarcasser pour que tes scouts vivent du scoutisme. Toi qui as accepté tous les protocoles, toutes les mesures, tous les gestes parfois débiles (oups) qui étaient demandés, juste pour qu'on te permette de partir en camp avec les gamins (tout, mais pas mon camp). Toi que j'ai rencontré comme délégué, participant à *Scoutopia* ou à une formation... Toi qui as signé, malgré toutes les difficultés rencontrées, ce foutu *Code qualité de l'animation* (CQA).

Parce qu'au fond de toi, je SAIS que tu veux le meilleur pour les enfants qui te sont confiés. Sinon, tu ne passerais pas une partie de ton été dans un camp.

Alors pour leur sécurité, pour la tienne et pour l'image du scoutisme, attaquons-nous tous ensemble à cette image qui nous colle à la peau.

Et fais la fête, tant que tu veux, avant, après, au Bal des busés fin juin, aux Fêtes de la musique (on boit une bière si on se croise ?) ou au barbecue de fin de camp chez Akela. Mais PAS au camp. Pas avec eux. Pas comme ça.

Je te lance donc le défi de respecter le « *deux bières par soir et par personne* ». Tracasse, finalement, c'est pas si compliqué. Demande aux centaines de sections qui le pratiquent déjà (et je les remercie TELLEMENT d'être aussi patientes et de continuer à morfler pour les autres !). Et envoie-moi une photo de ton staff en mode guerrier, sur ton camp. Mon adresse : cae@lesscouts.be. Promis, j'afficherai toutes vos photos sur le mur de mon bureau, au siège, pour rappeler à tous ceux qui y passent que nous sommes tous dans le même bateau et que nous sommes prêts à nous battre, ensemble, pour ce *vrai* scoutisme qu'on aime tant !

PS : toute ressemblance avec une situation existante n'est pas fortuite. Toutes les situations décrites sont réelles. Que les unités concernées m'invitent sur leur camp cet été pour taper la discussion, si elles vivent mal le fait que j'ai parlé d'elles sans les citer. Promis, on le fera autour d'un verre !

1. Je ne suis pas plus la fédé que toi hein... Fédération = rassemblement de gens. Toi et moi dans le même paquet.



Christelle, présidente fédérale



**Télécharge
l'app des Scouts**
pour tout suivre de l'actualité scoutie
et faire le plein d'outils



Sur le Play Store
ou l'App Store





Tu envoies des photos pendant le camp ?

En connexion constante avec leurs enfants, les parents sont rassurés de savoir que tout va bien. La période du camp est une séparation plus longue qu'à l'accoutumée, et, bien qu'elle soit une occasion formidable d'autonomie pour les uns, c'est le moment de lâcher prise pour les autres.

Un besoin d'autonomie

« Les espaces intimes, hors du regard des parents, permettent à l'enfant qui grandit de vivre ses propres expériences, de se créer un univers, d'expérimenter toutes les facettes de sa personnalité. Ces espaces personnels, tout comme les espaces familiaux, sont nécessaires pour grandir. »¹

Ce moment privilégié, c'est le vôtre, scouts et animateurs. Et même si vos aventures de camp seront (partiellement) racontées par les scouts à leurs parents, **vous avez besoin d'en profiter pleinement**, pendant ces quelques jours loin de tout.

Le camp, c'est pour toi une formidable opportunité d'accompagner les scouts vers l'**autonomie**, la **prise de responsabilités** et la **vie en groupe**. En se séparant de leurs parents pour une période donnée, ils vivent des moments d'intimité entre jeunes et profitent d'autant plus de cette liberté s'ils savent leurs parents capables de supporter l'éloignement.

Rassurer les parents avant le camp

Tu as montré toute l'année aux parents qu'ils pouvaient te faire confiance pour animer leurs enfants. Mais, pendant le camp, ne pas les retrouver le soir fait toute la différence. Comment s'assurer que leurs enfants sont en sécurité, que tout se passe bien et qu'ils s'amusent ?

Avant le grand départ, rassure les parents en leur présentant le **projet de camp** : sois transparent sur le programme d'activités, présente l'endroit de camp, les personnes qui seront présentes (intendants compris) ou encore vos modes de transport. L'inconnu est source d'angoisse pour les parents (il peut l'être également pour les enfants ou les ados). En présentant le camp, tu montres que le staff a conscience de ses responsabilités d'encadrement et qu'il est à l'écoute des questions des parents.

Profites-en pour discuter, avec les parents, du **mode de communication le plus adéquat**. Un groupe sur une application de messagerie ? Une page privée sur les réseaux ? Une mailing-list ? Une messagerie téléphonique ? Un onglet sur le site de l'unité ? Soyez créatifs !

Ne laissez pas les parents sans nouvelles : ils veillent au bien-être de leurs enfants toute l'année, il est normal qu'ils soient en attente d'une carte, d'un appel ou d'une photo pour s'assurer que tout va bien.

Parfois, ce sont les scouts qui ont besoin d'entendre leurs parents. Laissez-leur la possibilité de les appeler si nécessaire.

Ton rôle : animer !

Si les rencontres d'avant camp avec les parents te permettent d'expliquer clairement le cadre de communication, il est tout aussi important d'en **discuter au préalable en staff**, et de veiller à être cohérent au sein du CU pour ne pas créer trop d'attentes de section en section. Vous pouvez, par exemple, décider d'**adapter le rythme des communications** en fonction des tranches d'âge : les parents de baladins qui vivent leur premier camp ou de pionniers partis à l'aventure à l'étranger seront probablement davantage dans l'attente de nouvelles...

Attention cependant à ne pas s'engager sur une fréquence intenable. En effet, si elle n'est pas respectée, ce sera une source d'angoisse supplémentaire pour les parents. Un court message ou une photo occasionnelle suffisent amplement.

Ta mission première est d'animer. Pendant le camp, passe du temps de qualité avec les scouts et ton staff. Visez pleinement l'instant présent !

Ensuite, après le camp, tu prendras le temps de préparer une chouette soirée photos.



1. Yapaka.be, Pourquoi ne pas céder aux demandes des parents de recevoir des photos de leurs enfants au quotidien, lors d'un voyage scolaire, camp, stage en internat... ?



Parlons peu, parlons bien...traïtance

Le concept de bientraitance est sur toutes les lèvres, y compris chez les scouts. Mais de quoi s'agit-il exactement ? Un animateur qui n'est pas maltraitant est-il forcément bientraitant avec les scouts ? Comment s'assurer que nos pratiques d'animation sont bientraitantes ? Dans cet article, toutes les réponses à ces questions.

La maltraitance

Selon l'Organisation mondiale de la santé (OMS), la « *maltraitance* consiste en toutes les **formes de mauvais traitements physiques et/ou affectifs**, de sévices sexuels, de négligence ou de traitement négligent, ou d'exploitation commerciale ou autre, entraînant **un préjudice réel ou potentiel pour la santé de l'enfant**, sa survie, son développement ou sa dignité, dans le contexte d'une relation de responsabilité, de confiance ou de pouvoir ». Sans surprise, toute forme de maltraitance est à exclure. Et ce, particulièrement lorsqu'on est animateur scout, puisqu'il est de notre responsabilité d'aider chaque scout à grandir et à s'épanouir.

« **Du coup, la maltraitance, c'est l'inverse de la bientraitance ?** »

Hé, non ! Car il ne suffit pas de ne pas être maltraitant pour être bientraitant. Entre les deux se trouve la traïtance, nous y reviendrons plus tard.

La bientraitance

La bientraitance, c'est un ensemble de comportements et attitudes qui **prennent en compte les phases de développement** d'une personne et qui s'adaptent à ses besoins divers, avec pour objectif de lui permettre **un développement harmonieux**. En d'autres mots, c'est ce qu'on attend de toi, animateur.

La bientraitance recouvre trois dimensions, qui toutes doivent être présentes.

1. Agir selon sa fonction.

Pour **remplir ton rôle d'animateur scout**, il est attendu de toi que tu agisses selon **nos fondamentaux**. Ton attitude et les animations que tu proposes permettent de vivre **les valeurs scouts**, recouvrent tous les éléments de **la méthode** et visent **l'ambition éducative**.

Plus concrètement, tu es attentif à varier les animations que tu proposes au fil des réunions : une action de service, divers types de jeux, une animation de sens (*SensAction*)...

De plus, lorsque tu animes une réunion, tu ne te contentes pas de proposer simplement une activité, mais tu favorises la coopération, tu veilles à ce que chacun ait sa place dans le groupe, tu invites les scouts à développer leur autonomie...

2. Prendre soin de la relation.

Ça tombe bien, chez les scouts, c'est le premier élément de la méthode ! C'est grâce à **la relation de confiance** que tu entretiens avec le scout, qu'il **gagne en autonomie** et qu'il aura envie **d'explorer le monde**. S'il se sent en insécurité affective, il risque de développer certains troubles du comportement : recherche d'attention, dépression, comportements addictifs...

Besoin d'un petit rappel de nos fondamentaux ?
C'est par ici :



3. Prendre soin des besoins.

Un scout qui casse les pieds, se montre énervé ou pique des colères, est un scout qui s'exprime. Essaie de ne pas le prendre personnellement. Dans la grande majorité des cas, ces attitudes ne te sont pas réellement destinées.

« **Ok, mais qu'exprime-t-il alors ?** »

Des pistes concrètes pour adopter une relation éducative bientraitante dans le *Back to Basics* sur la relation.



- Peut-être **qu'un de ses besoins n'est pas rencontré**. Par exemple, un scout qui a besoin de solitude pourrait devenir nerveux si, lors du camp, il n'y a aucun espace pour s'isoler.
- **Son sentiment de compétence** est mis à mal. Par exemple, un scout sabote la journée JO parce qu'il se trouve nul en sport.
- Il n'est pas capable de faire ce qu'on attend de lui parce que cela ne tient pas compte de **son stade de développement**. Par exemple, on demande à un baladin de marcher 25km lors du hike ou à un éclaireur d'organiser son weekend de patrouille sans le soutien d'un adulte.

Et mes besoins ?

Si tu ne tiens pas compte de tes propres besoins, tu ne peux pas être disponible pour les scouts. Tu as besoin d'être toi-même épanoui pour aider les scouts à l'être et développer une chouette relation avec eux.

Il est donc important que tu connaisses tes propres besoins et ceux de tes scouts. Pour cela, un jeu de cartes est à ta disposition.





Entre maltraitance et bienveillance, la traitance

La traitance recouvre tous les comportements qui ne sont ni maltraitants, ni bienveillants. La limite est parfois floue.

Parmi les attitudes de traitance, nous retrouvons ce que certains professionnels appellent les **"douces violences" ou les "violences éducatives ordinaires"**. Il s'agit de courts instants où l'animateur n'est plus dans la relation avec le jeune. Ces instants ne sont **pas prémédités** et l'animateur n'a **aucunement l'intention de nuire**. C'est plutôt un moment où l'adulte **se laisse emporter** par un jugement, un *a priori*, une étiquette, un geste brusque. L'animateur va le faire vivre au scout sans forcément en mesurer **les conséquences**.

Ces moments sont **fréquents** et particulièrement lors du camp, lorsque **la fatigue se fait sentir**.

Quelques exemples de douces violences :

- Dévaloriser : « *Qu'est-ce que t'es... mou, lent, timide, bruyant !* »
- Commenter l'hygiène du jeune ou son anatomie.
- Raconter un truc "drôle" qui fait rire tout le monde sauf la personne concernée : « *Wapiti va encore finir dans les orties comme l'an passé, ha ha hahaha !* »
- Faire courir un jeune qui ne veut pas dormir.
- Parler d'un scout à la 3^e personne en sa présence.

Animateur scout, animateur engagé

En signant ton **Code qualité de l'animation (CQA)**, tu t'engages « à mettre en œuvre une relation éducative de qualité, basée sur la bienveillance, la disponibilité, l'écoute, la confiance » .

- Critiquer les parents ou le frère du jeune devant lui.
- Ne pas encourager un jeune lorsqu'il est en difficulté.
- Comparer les scouts entre eux.
- Faire du chantage.
- Culpabiliser un scout qui refuse de faire une activité : « *Quoi ?! Tu kiffes pas la journée crado ? T'es bizarre !* »

Il est important de prendre du recul par rapport à sa pratique pour identifier ses attitudes traitantes. L'objectif étant de tendre vers plus de bienveillance.



Et maintenant que la bienveillance n'a plus de secret pour toi, on compte plus que jamais sur toi !



Les bons conseils pour randonner

« *Gling, gling, gling* », tu reconnais facilement ce bruit caractéristique et désagréable de la gamelle accrochée sur le sac à dos d'un éclaireur en hike. Ton poste ou ta troupe rêve d'un camp itinérant en autonomie, mais le poids des sacs vous rebute ? Voici quelques conseils pour que l'aventure sac au dos reste un plaisir pour tous.



1. Sélectionner le matériel

Un sac à dos bien pensé (et pas trop lourd) est une des clés de la réussite de votre épopée. En général, il est recommandé que le poids du sac à dos ne dépasse jamais le quart du poids de la personne qui le porte et, en aucun cas, un maximum de 16 kg complètement chargé (c'est-à-dire avec la nourriture et l'eau).

Pour arriver à ce résultat, il est nécessaire de sélectionner le matériel que tu emportes, et donc de le classer en trois catégories :

- l'indispensable (gourde, sac de couchage, veste...);
- le confort (une seconde paire de chaussures, des vêtements de rechange supplémentaires...);
- l'accessoire (MP3 et enceintes, ton mug préféré, un livre...).

Pèse ensuite tout cela par ordre d'importance, jusqu'à arriver au poids total que tu souhaites atteindre. Sans oublier d'intégrer le poids de ton sac à dos à ce petit calcul !

Petits trucs pour alléger ton sac

- Plutôt que de prendre trop de vêtements de rechange, emporte un peu de poudre à lessiver pour les laver tous les jours.
- Retire les emballages superflus avant de partir. Si tu comptes transporter ta nourriture pour une partie du voyage, opte pour des rations lyophilisées (trouvables en magasins de sport ou dans les grands supermarchés).
- Pense aux usages multiples qu'un même objet peut offrir. Par exemple, un pull peut très bien servir d'oreiller la nuit. Et pour les extrémistes de l'aventure : pas besoin de gants quand on a des chaussettes !
- Tu veux prendre un pantalon ET un short pour ta randonnée ? En prenant un pantalon convertible, tu emportes les deux avec toi pour le poids d'un pantalon seulement !
- Ta trousse de toilette peut vite peser très lourd. N'emporte pas de tubes de dentifrice ou de crème solaire complets, essaye de trouver des échantillons de savon, de gel douche, etc.
- Opte pour un tapis de sol en mousse plutôt qu'un matelas pneumatique. Tu peux même le recouper pour qu'il puisse se glisser entre ta tête et ton bassin, puisque tu n'en as pas forcément besoin sous tes jambes...
- Pense à tout le matériel que vous pouvez mettre en commun. Pas besoin que chacun porte son propre savon, dentifrice, appareil photo, chargeur de GSM...

2. Tout caser

Une fois la sélection faite, il ne reste plus qu'à tout faire entrer dans le sac. Mais pas n'importe comment !

Pour éviter les maux de dos, il faut remplir le sac de manière équilibrée (gauche – droite) en évitant de faire pendre des objets sur le sac, afin de ne pas le déséquilibrer en marchant. Ensuite, tu imagines que ton sac est divisé en trois parties :

- dans la partie inférieure du sac, tu placeras les articles légers et volumineux (sac de couchage, veste...);
- juste derrière ton dos, tu placeras les choses les plus lourdes (eau, nourriture, tente...);
- ailleurs dans le sac à dos, tu placeras le reste de ton matériel.



Risque d'averse ?

Emballer tout ton matériel dans des sacs plastique séparés et bien fermés.

3. Préparer ton voyage

Une fois ton sac terminé, tu es presque prêt-e à te mettre en route... mais pas avant d'avoir préparé ta randonnée ! Tout d'abord, il faut planifier ton itinéraire. Attention, comme la morphologie du terrain a tendance à changer, ne te fie pas aux vieilles cartes topographiques que ton grand-père a retrouvées dans le fond d'une malle ! Tu es prêt-e à investir un petit budget ? Pourquoi ne pas essayer de te procurer un GPS de randonnée avec une cartographie mise à jour ?

Ensuite, il faut évaluer la difficulté du parcours sur lequel tu t'engages. D'une manière générale, tu peux compter qu'en randonnée itinérante (c'est-à-dire avec un sac à dos chargé), un adolescent marche à une vitesse moyenne de 3,5 km/h en comptant les pauses.

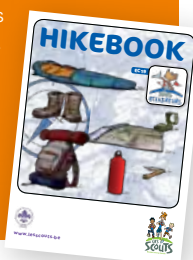
À titre d'exemples :

- Sur un terrain plat comme en Belgique, un adolescent peut marcher entre 15 et 20 kilomètres sur une journée.
- Sur un terrain accidenté, cette distance doit bien entendu être revue à la baisse.
- En montagne, une durée de référence est souvent indiquée pour les itinéraires. Ne t'attends pas à pouvoir réduire celle-ci.



Les règles de sécurité routière

La circulation piétonne est soumise à certaines règles. Renseigne-toi avant de partir et assure-toi qu'elles soient bien intégrées par tous. Tu les retrouveras dans le *Hikebook*, ainsi que toute une série d'informations utiles pour organiser un hike de qualité. Il te suffit de le commander ! En plus, il est gratuit pour les éclaireurs.



Deux nouveaux GR en Belgique !

Deux nouveaux sentiers de grande randonnée ont été récemment ouverts : l'un dans la région de Spa, l'autre sur la route des abbayes (Chimay, Orval, Rochefort). Évidemment, tu garderas en tête notre position sur l'alcool (disponible sur lesscouts.be) si tu t'aventures par là. 😊

Infos sur grsentiers.org

Les hikes de patrouille

Garde en tête que le hike de patrouille est avant tout un projet construit en cogestion avec les éclaireurs. Tous ne souhaiteront peut-être pas randonner sac au dos durant trois jours, et c'est très bien comme ça. Les impliquer permet de renforcer la relation de confiance entre les scouts et le staff, ainsi que de susciter davantage de motivation des scouts. Deux éléments essentiels si on souhaite éviter que les éclaireurs sabotent l'activité, en faisant de l'autostop par exemple. Retrouve différentes idées pour accompagner le projet de patrouille dans le *Ça se discute* en ligne spécial camps de 2021 (csd.lesscouts.be).

Depuis janvier 2021, la fédération s'est dotée d'une **position fédérale sur les hikes de patrouille**. Elle reprend quelques principes essentiels liés à la préparation et le déroulement de ces projets. Elle est disponible sur le site lesscouts.be.



Mon terrible camp

Emmène ce magazine au camp. Selon la consigne : écris, trace, joue et rentre chez toi avec tes meilleurs souvenirs sous le bras !

Grand camp 2022 – jour 1



Mon état d'esprit ?

.....
.....
.....

Écris ton lieu de camp. Si ton camp se trouve en Wallonie, trace l'épingle sur la carte de la page 13.

.....

Quelles personnes ou lieux as-tu découverts ?

Écris-les.









Représente ton thème de camp avec **un picto**:



Les phrases cultes
du camp :

•

.....

•

.....

•

.....

On s'en souviendra !

Un truc qu'un scout m'a dit et qui m'a particulièrement touché ?

.....

.....

.....

.....



Envoie un défi à un autre staff de ton unité.

Mes trois meilleurs repas du camp

1. 2.
 3. Et mon pire?



Découvre les trois dimensions de la bien-être aux pages 4 et 5.

Je me suis trouvé-e particulièrement bien-traitant-e, quand :

.....



Joue avec ton staff à *Cartes sur table*.

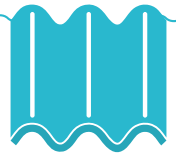
Envoie-nous la carte qui a le plus fait débat à casediscoute@lesscouts.be.



Une tuile qui nous est tombée dessus et qui nous a fait rire:

.....

 (ou pas)



Les trois trucs dont je suis le plus fier ?

.....

Un merci à Parce que,

..... (Maintenant, il n'y a plus qu'à lui dire).



😊 Demande à ton staff de t'écrire un petit mot juste ici :

.....

Un beau truc que j'ai vu entre scouts :

.....

Grand camp 2022 – dernier jour

Si je devais donner une devise à ce camp, ce serait :

.....



À taaaable !

À l'heure de préparer le menu de camp, tu es à court d'idées de recettes ? Tu as envie d'échapper à la traditionnelle pêche au thon ou de cuisiner quelque chose de plus original que la saucisse-compote ? Voici quelques pistes, et un rappel des règles élémentaires. Bon appétit !

Entrée

Wraps melon, ricotta et jambon de Parme

Ingrédients

Pour 6 personnes :

- 9 tranches de jambon de Parme
- 1 melon
- 225 g de ricotta
- 30 g de roquette
- 3 c.à s. de pignons de pin
- 3 c. à s. de pesto
- 6 wraps
- Sel et poivre

Préparation

1. Découpe le melon en petits cubes.
2. Fais dorer les pignons de pin dans une poêle.
3. Mélange la ricotta, le pesto et les pignons de pin. Ajoute du sel et du poivre.
4. Tartine les wraps de ce mélange.
5. Ajoute le jambon de Parme.
6. Dépose des morceaux de melon au centre du wrap.
7. Couvre le tout de roquette et roule le wrap en serrant bien.
8. Coupe les wraps en deux.



Plat

Burger twists

Ingrédients

Pour 4 personnes.

Pour la pâte :

- 500 g de farine
- 60 g de beurre
- 1 pincée de sel

Pour la viande :

- 500 g de bœuf ou de poulet haché
- 1 œuf battu
- ½ oignon râpé
- 25 g de chapelure
- huile végétale
- sel et poivre

Préparation

1. Mélange la farine, le beurre et le sel avec 5 cl d'eau pour former une pâte épaisse. Retourne la pâte sur un plan de travail légèrement fariné et étire-la pour obtenir un long boudin. Entoure-le autour d'un bâton de bois vert solide de manière à former un tortillon, en laissant des espaces réguliers de 1 cm autour du bâton. Répète l'opération avec les autres piques de bois vert.
2. Prépare la viande : mélange l'œuf, le bœuf ou le poulet haché, l'oignon râpé et la chapelure dans un saladier et assaisonne généreusement. Forme des saucisses avec ce mélange et enroule-les autour du bâton en remplissant les creux laissés par la pâte.
3. Enveloppe chaque twist ainsi formé dans du papier aluminium légèrement huilé et laisse cuire dans les braises ou au-dessus en les plaçant sur deux bâtons fourchus pendant 15 à 20 minutes et en les retournant régulièrement jusqu'à ce qu'ils soient cuits.



D'autres idées de recettes

Tu en veux encore ? Rdv sur lesscouts.be > animateurs > camps et weekends > Intendance.

Zéro déchet ?

Tu envisages un camp zéro déchet ? Retrouve toutes les bonnes astuces dans le *Ça se discute* en ligne de mai 2022 (csd.lesscouts.be).



Dessert

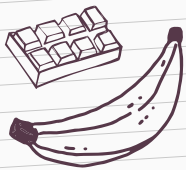
Banane au chocolat

Ingrédients

- 1 banane par personne
- 50 g de chocolat par personne

Préparation

- Sans éplucher la banane, tranche-la en deux dans le sens de la longueur en veillant à ne pas transpercer la peau du dessous.
- Dispose environ 50g de chocolat à l'intérieur de chaque banane.
- Enveloppe chaque banane séparément dans du papier aluminium et place-la directement sur les braises du feu ou la grille chaude d'un barbecue.
- Laisse cuire 10 min environ (la banane doit ramollir et le chocolat, fondre).



Rappel des règles élémentaires

Ton animateur responsable a dû recevoir dans les camps l'affiche *Un cuisinot plus que parfait*, qui reprend les règles d'hygiène dans l'intendance. N'hésite pas à l'emporter sur le camp !



Et au p'tit-déj ?

Pancakes à la banane

Ingrédients

Pour 6 personnes :

- 1 banane (plus elle est mûre, plus tes pancakes seront sucrés : un bon plan anti-gaspi !)
- 1 œuf
- 70 g de farine
- 30 g de lait
- 1 pincée de sel
- huile

Préparation

- Écrase la banane à l'aide d'une fourchette pour obtenir une purée.
- Mélange cette purée avec l'œuf.
- Ajoute la farine, le sel et le lait. Mélange jusqu'à obtenir une pâte lisse.
- Chauffe une poêle, ajoute un soupçon d'huile. Lorsque la poêle est bien chaude, dépose une louche de pâte d'environ un centimètre d'épaisseur.
- Fais cuire le pancake 1min30 environ de chaque côté.





Par Alice, collaboratrice fédérale,
et Lucas, permanent pédagogique



Que faire en Wallonie cet été?

Ça y est, on est à la veille des CAMPS ! Départs imminents ! Il reste encore un trou dans le planning ? Pourquoi ne pas te lancer dans une excursion qui change un peu de la traditionnelle sortie piscine ou de l'après-midi accrobranche ?

Voici cinq types de lieux à visiter en Wallonie avec les scouts. À toi de t'en inspirer pour créer ta propre excursion à proximité de ton camp. 😊

1 Lieu de mémoire

Un lieu de mémoire est un lieu lié à un événement passé important, dont la collectivité a envie d'entretenir le souvenir.

Tu pourrais visiter :

- le Bois du Cazier à Charleroi ;
- la Butte du Lion et le Mémorial de la bataille de Waterloo ;
- le Bastogne War Museum ;
- la colonne de Sainte-Walburge à Liège ;
- MaquiStory à Sillery ;
- le monument aux morts de Tournai ;
- la Citadelle de Namur et ses souterrains ;
- le fort d'Eben-Emael...

Imaginons

Une meute campe dans la région de Couvin. Elle décide d'organiser une visite au **Bunker d'Hitler à Brûly-de-Pesche**.

AVANT

Pour préparer les louveteaux à la visite, les animateurs organisent un jeu autour de la Seconde guerre mondiale. Les louveteaux, répartis en petits groupes, doivent récolter différentes ressources : du matériel médical, des informations confidentielles, des vivres, des couvertures...

PENDANT

Le jour de la visite, ils suivent un grand jeu de piste qui les amène au bunker. Pour rendre la visite la plus ludique possible, les animateurs demandent au guide de lancer un défi à chaque sizaïne. Les Bleus doivent repérer et compter tous les casques, les Jaunes les appareils de communication, les Rouges les moyens de locomotion...

APRÈS

Après la visite, les animateurs proposent un bivouac. Ils créent une ambiance tamisée et invitent les louveteaux à se coucher pour interioriser ce qu'ils ont vécu :

- Qu'est-ce qui m'a marqué ?
- Que n'ai-je pas aimé ?
- Et si j'avais vécu pendant la guerre, qu'aurais-je ressenti ?

2 Lieu naturel

Un lieu naturel est un endroit où la conservation de la nature (faune, flore, sols, eaux...) prend une importance particulière. Généralement, ces lieux sont protégés contre les interventions artificielles afin de les préserver et un aménagement pédagogique est en place.

Tu pourrais visiter :

- le parc naturel des Hauts-Pays à Onnezies ;
- le marais de la Cussignère à Baranzay ;
- le bois de Cheumont à Hamois ;
- l'UNESCO Global Geopark de Famenne-Ardenne ;
- le parc naturel Hautes Fagnes-Eifel et sa Maison du parc à Botrange ;
- le parc forestier récréatif de Chlorophylle à Manhay ;
- le musée de la forêt et des eaux à Spa-Berzinzenne ;
- les Lacs de l'Eau d'Heure à Cerfontaine...

Imaginons

Des scouts ont prévu une sortie au **parc naturel Burdinale-Mehaigne**.

AVANT

Le matin, les animateurs proposent un jeu de carte de type *1000 bornes*. Objectif : constituer la plus vaste réserve naturelle en plantant le plus d'arbres possible. Les scouts peuvent contrer les cartes *Catastrophes humaines* à l'aide de cartes *Écologie* et ainsi de suite...

PENDANT

L'après-midi, les scouts se lancent dans une grande après-midi de **geocaching** pour découvrir la réserve. Le principe : se repérer grâce aux indices de l'application et découvrir des caches dans lesquelles il faut laisser un mot, une signature, un petit objet...

APRÈS

Propose aux scouts de s'asseoir dans l'herbe et de regarder la nature tout autour d'eux. Utilise la fiche **SensAction n°1** pour les amener à avoir une réflexion sur la grandeur de la nature, sa beauté, et le besoin de la protéger.



3 Un lieu urbain

Un lieu urbain est une localité de petite, moyenne ou grande taille.

Tu pourrais visiter :

Lessines, Soignies, Libramont, Ciney, Stavelot, Namur, Gedinne, Virton, Jodoigne, Eupen, Amay, Malmedy, Dour, Theux, Charleroi, La Roche-en-Ardenne, Bertrix, Houffalize, Spa...

Imaginons

Des pionniers ont décidé de passer la journée à Tournai.

AVANT

Une carte XXL de Tournai fait office de plateau de *Cluedo*. Pour gagner les indices et trouver le coupable, les pionniers doivent rencontrer les différents suspects et réaliser des défis basés sur la ville : noms des rues, bâtiments importants, magasins...

PENDANT

Le poste réalise une chasse au trésor dans Tournai à l'aide de l'appli gratuite **TOTEMUS**. Cette application propose des marches guidées pour un grand nombre de villes



APRÈS

Pour clôturer la journée, une météo du groupe est réalisée : à quel point as-tu apprécié découvrir Tournai ? Les animateurs proposent ensuite aux pionniers volontaires d'organiser la prochaine visite urbaine à la rentrée.



4 Lieu culturel

Un lieu culturel est un lieu lié à un élément qui caractérise une société ou un groupe social comme les arts, les modes de vie, les droits fondamentaux, les valeurs, le folklore, les traditions, les innovations...

Tu pourrais visiter :

- le musée de la vie wallonne à Liège ;
- le musée du téléphone à Neufchâteau ;
- les sentiers d'art de Ciney ;
- le musée-atelier du chocolat à Verviers ;
- la maison des Géants d'Ath ;
- le château-ferme de Treignes ;
- le Centre d'innovation et de design au Grand-Hornu ;
- le musée de la mine de Bois-du-Luc...

Imagions

En camp non loin de Ferrières, des animateurs Baladins organisent une grande journée sur le thème des jouets.

AVANT

Le matin, ils animent un grand jeu où les baladins remontent le temps. À chaque époque visitée, un jouet de cette époque est remporté et les baladins apprennent à y jouer.

- Époque 1, époque contemporaine : un hand-spinner.
- Époque 2, les Temps modernes : un jeu de croquet.
- Époque 3, le Moyen-Âge : une toupie.
- Époque 4, l'Antiquité : un bilboquet.
- Époque 5, la Préhistoire : des osselets.

PENDANT

L'après-midi, la ribambelle visite le **musée du jouet à Ferrières**. Un rallye-photo est organisé : chaque petit groupe, accompagné d'un animateur, reçoit un appareil et une fiche avec des jouets à prendre en photo : une poupée, un soldat, un nounours, une voiture...

APRÈS

Pour clôturer la journée, une petite expo avec les photos de chaque groupe est installée. Chaque baladin est invité à exprimer son ressenti à travers un jouet.

Tu peux aussi...

... contacter les services touristiques de ta région de camp. Il y a de fortes chances qu'ils puissent te proposer des activités permettant à de groupes de jeunes de découvrir la région. Par exemple, l'**Association des plus beaux villages de Wallonie** propose des jeux de piste originaux pour explorer les villages de NY (Hotton), WERIS (Durbuy) et MY (Ferrières)



5 Lieu historique

Un lieu historique témoigne d'un morceau de l'histoire d'un village, d'une ville, d'une région, d'un pays...

Tu pourrais visiter :

- la citadelle de Dinant ;
- le site mégalithique de Wéris ;
- la cathédrale Saint-Paul à Liège ;
- l'abbaye de Villers-la-Ville ;
- l'archéosite d'Aubèches-Beloeil ;
- l'espace gallo-romain d'Ath ;
- le musée des Celtes de Libramont...

Imagions

Une troupe s'apprête à visiter le **Parc archéologique d'Arlon**.

AVANT

Les éclaireurs se glissent dans la peau d'archéologues venus explorer un site gallo-romain. Mais avant toute expédition, il faut d'abord des outils : pelle, pinceau, appareil photo, mètre ruban... Un jeu leur permettant de constituer leur malle de fouille est organisé.

Précision : si tu organises un jeu de piste dans un lieu historique, demande au préalable l'accord du gestionnaire des lieux et explique aux scouts qu'il convient de respecter ces lieux. 😊

PENDANT

Une fois sur place, à l'aide du matériel récolté, les patrouilles se lancent dans une course effrénée ! Qui sera la première à mettre la main sur la statuette en or de saint Martin ?! Ce jeu se déroule en deux phases et se base sur le principe d'**Opération Archéo**.



• **Les fouilles** : les éclaireurs cherchent des artefacts dans le site visité (ombres d'objets ou objets flous). Pour fouiller, on s'aide des outils récoltés (les animateurs donnent des indices en échange d'un outil récolté précédemment).

• **L'étude** : à l'aide de codes, de cartes, d'énigmes et d'indices en tous genres, les patrouilles analysent les artefacts afin qu'ils livrent leurs secrets et les mènent à la statuette tant convoitée...

APRÈS

Une visite du musée lié au site archéologique que les éclaireurs viennent de découvrir est organisée.

Quelques applis extra pour des visites sympas :

- Gemotions
- Geocaching
- Totemus
- Explorama
- Tourisme Wallonie
- PajaWa
- EnigmApp
- Visorando



Vivre la nature !

Vivre des activités nature est une façon particulièrement efficace d'entrer en expérience avec elle, de faire corps avec elle et de ne plus seulement la considérer comme un simple décor. Réfléchie et bien menée, l'activité nature permettra non seulement aux scouts de questionner leur place dans le monde et même, pourquoi pas, de repenser celle-ci ! Il peut donc s'agir d'un acte de transformation très fort.

À l'aube des camps, petit focus éclair sur trois outils Les Scouts pouvant t'aider à mettre sur pied une activité nature de qualité. Prêt-e à te lancer ? 3-2-1... partez !

Wood'Kit

Trente idées d'animations nature à vivre des Baladins aux Pionniers.

Wood'Kit, c'est quoi ?

Un classeur proposant 30 fiches d'activités nature, principalement liées à la forêt et la rivière, avec des jeunes de 6 à 18 ans, avec pour objectifs :

- de découvrir avec les scouts, la forêt et la rivière, leurs rôles, leurs richesses et leurs fonctions ;
- d'être capable de vivre ces activités tout en respectant ces lieux.

Où se le procurer ?

Le **Wood'Kit** a été distribué aux unités lors des *Publitours* 2018 et 2019, vérifie dans ta bibliothèque d'unité ou de section. Sinon, les 30 fiches sont accessibles en téléchargement sur lesscouts.be.



« L'étude de la nature est l'activité clé du scoutisme et du guidisme. »

Baden-Powell, 
Headquarters Gazette, 1916

Le scoutisme fait un pari : c'est en vivant des moments privilégiés dans et pour la nature que chacun pourra l'apprécier à sa juste valeur, l'appréhender au mieux et apprendre à la respecter davantage. C'est pourquoi la nature est un élément à part entière dans notre méthode.



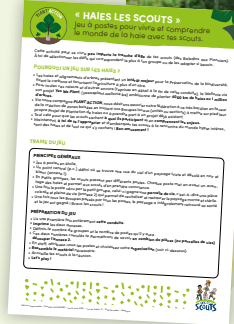
Les outils Haies

En 2022, lors de la campagne *Plant'Action*, deux outils spécifiques de découverte et d'observation du monde des haies ont vu le jour.

Haies les Scouts, c'est quoi ?

Il s'agit d'un jeu à postes clé sur porte pour découvrir tous les bénéfices des plantations et l'impact crucial qu'elles ont sur l'environnement et la biodiversité de nos villes et campagnes.

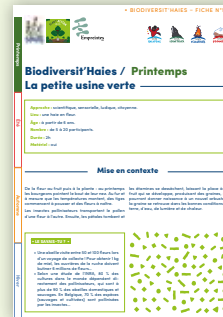
L'idée au top : vivre ce jeu au camp puis, à l'automne, inscrire la section dans une action concrète de plantation via la plateforme *Plant'Action* (plus d'infos sur lesscouts.be).



Biodiversit'Haies, c'est quoi ?

Ce sont 16 fiches d'activités naturalistes à vivre des Baladins aux Pionniers permettant d'explorer l'univers des haies et la biodiversité, tant végétale qu'animale, qui s'y rattache.

Un pack de quatre fiches sort à chaque saison de 2022... car la nature évolue tout au long de l'année. À l'heure où tu lis ces lignes, huit fiches sont donc déjà disponibles ! Quatre autres le seront en automne et encore quatre autres en hiver. Tu peux donc amener une récurrence thématique sympa dans ton animation !



Où se les procurer ?

Haies les Scouts ! et les fiches **Biodiversit'Haies** sont téléchargeables sur la page *Plant'Action* du site lesscouts.be.

Dans la nature (Patrouille Pass)

Huit fiches d'activités nature issues du *Patrouille Pass*.

Dans la nature, c'est quoi ?

C'est le nom de la catégorie des fiches nature du *Patrouille Pass*. Moyennant quelques adaptations, ces activités sont facilement réalisables à n'importe quel âge. Au nombre de huit, les fiches **Dans la nature** proposent d'explorer les thématiques suivantes :

- À l'affût des animaux sauvages
- Les orages
- Une nuit à la belle étoile
- Aquascope et périscope
- Le temps qu'il fera demain
- Une carte mobile du ciel
- Identifier les traces
- Cabanes et abris



Où se les procurer ?

Le **Patrouille Pass** se trouve normalement déjà dans la bibliothèque de la troupe ou dans les malles des patrouilles. Sinon, retrouve-le, ainsi que les huit fiches **Dans la nature**, en téléchargement sur lesscouts.be.

Tu comptes arrêter l'animation ?

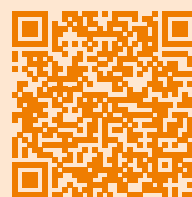
Routier

Tu veux vivre le scoutisme sans animer des scouts ?



Collaborateur fédéral (à la formation, aux évènements...)

Tu souhaites soutenir la formation ou les évènements en partageant ton expérience ?



Et si tu devenais...

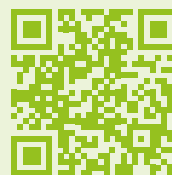
Équipier fédéral

Tu désires découvrir le monde des cadres pour soutenir les unités, donner des formations d'animateurs et faire vivre le mouvement ?



Alumni

Tu souhaites soutenir le mouvement autrement ?



SCOUT LEADER SKILLS

Tu veux connaître les compétences que tu as acquises en tant qu'animateur ? Fais ton bilan et valorise ces compétences dans tes projets pro et perso !

Infos : scoutleaderskills.lesscouts.be



Les Scouts ASBL
rue de Dublin 21
1050 Bruxelles
Belgique

02.508.12.00
lesscouts@lesscouts.be
lesscouts.be

Périodique de la fédération
Les Scouts ASBL

Éditrice responsable et rédactrice en chef: Christelle Alexandre

Les Scouts sont membres de :



Les photos du *Ça se discute* sont utilisées à titre informatif pour illustrer les activités de notre mouvement.

Toute ressemblance entre les personnes qui s'y trouvent et les situations décrites serait purement fortuite et involontaire. Chaque membre peut demander l'arrêt de l'utilisation d'une photo le représentant.

