

Citoyens de demain

Tu l'as peut-être vu, nous n'étions pas à la manifestation pour le climat du 10 octobre. Non pas que cela ne nous intéresse plus, QUE DU CONTRAIRE ! La thématique de *Scoutopia 2022* sera exclusivement consacrée aux questions du vivre sur terre, demain. Mais disons que le contexte, les protocoles et autres joyeusetés ne se prêtaient pas à notre participation pleine et entière. Qu'à cela ne tienne, il y a plein d'autres manières de sensibiliser les jeunes à différentes thématiques. La participation à une manifestation en est une. Les activités en section en sont d'autres.

Et puis après tout, la manifestation seule ne serait probablement pas totalement constructive. « *Gueuler, je sais gueuler* » (même sans crier, on s'entend 😊), c'est important quand on veut se faire entendre parce que ça ne tourne pas rond. Mais participer à l'élaboration commune de solutions, c'est aussi important. Pour autant qu'on nous/vous laisse une place autour des tables... Mais c'est un autre débat.

Justement, le débat, la construction collective et la décision partagée, c'est au cœur du scoutisme. Aaaaah les grandes décisions à prendre tous ensemble, quand Puma n'est pas d'accord avec Harfang ou qu'Olivia ne veut pas parler... Quelle aventure ! C'est parfois si laborieux qu'on pourrait avoir tendance à laisser tomber, et à préférer soit imposer (beurk) soit ne rien faire pour ne pas se lancer là-dedans (re-beurk).

Et pourtant. Le scoutisme a toujours été un lieu privilégié pour favoriser ces moments riches, qui font grandir. Faire grandir la personne, qui apprend à vivre en groupe. Faire grandir le groupe lui-même, qui fait un pas plus loin et découvre son fonctionnement. Faire grandir les animateurs, qui développent de nouvelles compétences. Bref, faire grandir chacun et chacune, qui s'appêtent à prendre un rôle (ou un plus grand rôle) constructif dans la société.

C'est pourquoi nous avons à cœur de partager les activités qui permettent aux personnes membres de notre fédération de grandir, dans leur citoyenneté. Et en voici une qui t'est spécifiquement destinée. Il s'agit d'une grande **simulation parlementaire** qui aura lieu du 27 février au 4 mars 2022 (semaine de Carnaval si jamais t'es en congé). Pendant une semaine, 120 jeunes de 17 à 26 ans, venus de partout, débattront de **quatre décrets** traitant de sujets de société, dans l'hémicycle du Parlement de la Fédération Wallonie-Bruxelles, à Bruxelles.

Évidemment, cette simulation est non partisane : pas de ligne de parti derrière les discussions, et chacun/chacune s'exprime en totale liberté (sinon, on ne l'aurait pas partagée, cf notre carte d'identité de fédération votée en mars 2021 😊).

Objectifs : sensibiliser au fonctionnement de notre démocratie, donner l'occasion de comprendre les mécanismes parlementaires, échanger des idées et des réflexions sur la société, faire se rencontrer des jeunes de partout en Belgique...

Intéressé-e ? Rendez-vous sur www.parlementjeunesse.be, cliquez sur "Connexion" et créez-vous un compte. Vous pouvez postuler jusqu'au 1^{er} novembre, 23h59.

Et surtout, fais-le nous savoir, qu'on crée un profil à suivre et qu'on relaie ton aventure d'une semaine au sein du parlement (et qu'on t'envoie un écusson, *of course* 😊) !

#Conseil #Impact#RendreLeMondeMeilleur #MissionDuScoutisme
#ODD16PaixJusticeEtInstitutionsEfficaces

Christelle, présidente fédérale



Édito

#ImpactChallenge : le rhino à ne pas manquer



Coline, chargée de projets



Christelle, présidente fédérale

Tu nous suis sur les réseaux sociaux ? Tu passes de temps en temps sur notre site ? Alors, difficile de le louper : tu auras sûrement repéré qu'un rhinocéros se balade dans beaucoup de nos publications ces derniers temps... On t'explique tout !

« Long story short »

On ne va pas te raconter en large et en travers tout l'historique du projet #ImpactChallenge (le projet "rhino", pour les intimes). Comme il a débuté en septembre 2018, tu te doutes qu'il y a un paquet de trucs qu'on aimerait partager avec toi : des petits détails, de superbes découvertes, des aventures exceptionnelles... Bref, on s'égare. Si tu veux en savoir plus sur la genèse de l'#ImpactChallenge, on a déjà pensé à toi : rendez-vous sur [cet article-là](#) (il a été mis à jour récemment, c'est promis).

Mais si tu veux éviter une grosse lecture (oui, on aime parfois les envolées lyriques), voici un petit résumé. En gros, là où on en est aujourd'hui (#LongStoryShort) : nous sommes arrivés à l'étape où on a besoin que **pleeeein de monde participe** ! Eh oui, des petites enquêtes toutes belles, toutes fraîches n'attendent qu'une seule chose : que **8000 scouts (10 à 18 ans) et parents** de scouts/d'animateurs les remplissent !

L'objectif final ? Savoir quel type de citoyen notre mouvement contribue à

Le but est de savoir quel type de citoyen notre mouvement contribue à **développer**. Rien que pour ça, ça donne envie de remuer ciel et terre, tu trouves pas ? Parie combien que notre cher Baden serait fier de nous ? #Larmichette



Et ton rhino dans tout ça ?

C'est là que tu commences à te poser des **questions sur le rhino**, c'est ça ? Bon, ok, on va aussi te raconter ça. Jusqu'à l'histoire des enquêtes, on arrivait à s'en sortir relativement bien. Nos ambassadeurs ont fait un **boulot incroyable** (si tu te demandes de quoi on parle, va quand même jeter un œil à l'autre article après, tu apprendras plein de chouettes choses !). Bref, avec beaucoup de motivation et de travail, on a atteint les objectifs fixés par SAW-B, la boîte avec qui nous travaillons sur ce projet.

C'est là que les rhinocéros arrivèrent. Avec l'enquête, nous passons à une étape supérieure du projet, une étape qui relève encore plus du défi. Pourquoi ? Parce qu'on doit toucher deux publics avec lesquels nous – en tant que fédération – avons le moins de contacts : les scouts et les parents.

Février 2021, on avait prévu de lancer les enquêtes. Mauvaise période. Trois jours plus tard, nous prenons la décision de mettre en pause. Pour cause, c'est l'époque où les mesures permettent aux sections de se retrouver un peu, et nos unités ont avant tout besoin de se retrouver (et pas de faire avancer un projet fédéral), ce qu'on comprend.

Octobre 2021, ces quelques mois supplémentaires nous ont permis de bosser à fond sur la comm' et de sortir l'histoire du rhino. Pourquoi un rhino ? Parce que cet animal, comme notre projet, a de l'impact. Parce qu'on n'est pas prêt de l'oublier. Parce que là où il passe, il va marquer. Et parce qu'on prévoit d'envoyer du lourd

Maintenant que tu sais, t'embarques avec notre rhino ? 🐘

➡ Toi aussi, rejoins l' #ImpactChallenge

- Organise une **réunion #ImpactChallenge** pour que tes scouts répondent au questionnaire (réunions clé sur porte disponibles [sur le site](#)).
- Organise une **activité pour toucher les parents** des scouts de l'unité (avant/après une réunion).
- **Communique vers les parents** avec les outils de communication [sur le site](#).
- **Pimpe ta boîte en rajoutant le pied de mail #ImpactChallenge** ([sur le site](#)).
- Fais de la **communication active sur les réseaux sociaux/sur le site de ton unité** (repost des publications, partage des enquêtes, une photo de toi avec le masque rhino...).
- **Parles-en autour de toi et partage-le** dans ton entourage : une enquête pareille, on ne passe pas à côté !

Et pourquoi tu rejoindrais le club des rhinos ?

D'abord, parce que c'est une bien belle réflexion à laquelle tu contribueras. Répondre à la question de notre impact sur les scouts va nous permettre une crédibilisation auprès d'instances publiques, une remise en question de nos pratiques, et un travail sur la valorisation de l'expérience acquise grâce au scoutisme (entre autres).

Ensuite, pour permettre à tes scouts de partager leur avis et leur réflexion. Et comme nous, tu sais que c'est important de leur offrir l'occasion de se poser et de prendre le temps pour ces sujets qui les concernent. #AskTheScout

Et le meilleur pour la fin, parce que tu as l'occasion de gagner une **soirée frites avec ton conseil d'unité** ! 🍟🍟 Toutes les conditions sont à retrouver sur le site (promis, c'est atteignable !). Alors, sur ce, on espère qu'on t'aura convaincu-e. Si tu as encore des questions, envoie un mail à impactchallenge@lesscouts.be !

À bientôt, les rhinos !

Back to Basics – épisode 3 : le petit groupe



Lucas, permanent
pédagogique



Adrien, animateur fédéral
chargé de la cohérence
pédagogique

Back to Basics est une rubrique qui décortique en mode flash les bases de notre scoutisme. Régulièrement dans ton mag' préféré, (re)découvre nos principes fondamentaux au travers d'un court article ciblant une balise pour l'animation scoute. Dans ce numéro, zoom sur le petit groupe.



Le petit groupe chez les scouts

Chez les scouts, on aime la vie en petit groupe... si propice au vivre ensemble et au tissage de liens de qualité.

Au sein d'un petit groupe de pairs, les relations sont beaucoup plus intenses et riches tout en étant simples et sincères. Le petit groupe offre un lieu idéal et sécurisé de découverte de soi et des autres. Chaque jeune a l'opportunité d'y trouver l'**espace de confiance** nécessaire pour apprendre notamment à devenir **partenaire et solidaire**. Tiens tiens, n'est-ce pas justement là une part de nos ambitions éducatives ?!

Voilà pourquoi, entre autres choses, le petit groupe est un des 8 éléments de notre méthode scout.

➔ **T'en veux plus ?** File dans Balises page 87 et (re)découvre tout le concept dans les moindres détails !

Le petit groupe Baladins



À la ribambelle, les activités se vivent idéalement en petit groupe : l'enfant y prend confiance et y trouve un **premier espace de vie commune à sa taille**.

Cependant, chez les Baladins, les petits groupes ne sont **pas permanents** : l'enfant de cet âge n'en éprouve guère le besoin à ce stade où il découvre simplement le plaisir et l'intérêt de jouer avec d'autres.

Néanmoins, ce n'est pas parce qu'on met des baladins ensemble qu'ils forment un groupe. Ton rôle est de créer, peu à peu, de la solidarité entre eux, par les jeux et dans la vie quotidienne.



La sizaine Louveteaux



La sizaine est un **petit groupe permanent composé d'environ six louveteaux et loubettes** de tous les âges. Cet espace de vie commune et de jeux, comparable à une petite **famille**, permet aux louveteaux d'apprendre à s'exprimer, à écouter les autres, à prendre des décisions pour la vie du clan et à les respecter.

En début d'année, les sizaines sont formées de manière équitable en **cogestion**. C'est-à-dire avec et par les loups.

Les louveteaux et loubettes sont également en âge de se voir confier des **rôles** particuliers au sein de leur sizaine. En leur donnant leurs **premières responsabilités**, on met les compétences de chacun au service de la sizaine et on les rend davantage autonomes et conscients de leurs talents. À la page 96 de *Balises pour l'animation scout*, tu trouveras un exemple de carte des talents permettant à chaque louveteau de définir son rôle au sein de sa sizaine.

Sizenier : un rôle lui aussi attribué en cogestion

Avec toute la meute, dresse le profil du sizenier : « *Quelles qualités attend-on de lui ?* », « *Quel sera son rôle ?* ». Limite la liste à un nombre raisonnable de qualités et propose aux louveteaux qui s'en sentent capables de se présenter à l'ensemble de la meute. Pour cela, aide-toi du *Traces de loup* blanc. Accompagne ensuite les sizeniers dans leur

mission, pour que tout se passe au mieux.



La patrouille Éclaireurs



La patrouille est un **groupe de vie et d'action composé de six à huit ados**, mené par un aîné ou une aînée, et où l'avis de chacun est pris en compte. En patrouille, les éclaireurs et éclaireuses construisent, inventent, réalisent, agissent, vivent ensemble au quotidien durant le camp, tout en s'amusant.

Les enjeux principaux de l'organisation en patrouilles sont la **responsabilisation** de l'éclaireur et le développement de la **solidarité** avec les membres de sa patrouille.

CP : une fonction particulière

Être CP (chef de patrouille), c'est avant tout se mettre au service de sa patrouille. Ce n'est ni un privilège, ni une récompense, ni un dû. C'est une responsabilité.

Idéalement, chaque patrouille doit pouvoir choisir, en son sein, l'éclaireur qui sera son chef de patrouille. Le staff explique

préalablement les missions de cette fonction afin que le choix soit pertinent.



La cordée Pionniers



La cordée est un **groupe temporaire composé du nombre de pionniers nécessaires à l'aboutissement du projet dont elle s'occupe**. Emmenée par un premier de cordée, la cordée permet à chacun de ses membres de prendre sa part de responsabilité et de développer son autonomie en concrétisant des projets.

Le rôle du premier de cordée

- Tout le poste est concerné : pionniers comme animateurs peuvent être désignés premiers de cordée.
- Avant de désigner en cogestion les premiers de cordée, définissez clairement en poste ce rôle afin que chacun s'exprime en connaissance de cause.
- Le premier de cordée est responsable de la bonne mise en œuvre du projet (respect des échéances, répartition des tâches au sein de sa cordée, etc.). Il veille à ce que tout soit fait dans les temps mais il ne doit pas tout faire !



Sections à taille humaine

Comme tu as pu le lire, le petit groupe offre de **nombreux avantages** : proximité des membres, climat de confiance, attention portée à chacun, simplicité des interactions, facilité de communication et d'organisation, espace propice à la mise en projet, à la prise de responsabilités, etc.

Dès lors, pourquoi ne pas appliquer la même logique à **la taille des sections** ? Même si celles-ci ne sont pas des petits groupes à proprement parler, veiller à ce qu'elles **restent à taille humaine** permet de bénéficier des mêmes avantages et de faire en sorte que chacun puisse s'y sentir bien.

Voici quelques nombres indicatifs pour des tailles judicieuses de sections : **vingt baladins dans une ribambelle, quatre ou cinq sizaines de six louveteaux à la meute, quatre patrouilles de huit éclaireurs à la troupe et quinze pionniers au poste.**



Robert a dit...

« Il serait préférable que le nombre de scouts dans une troupe ne dépasse pas 32. Je suggère ce nombre parce que, dans mon travail éducatif avec les scouts, j'ai découvert que 16 était le nombre que je pouvais suivre, si je voulais établir un rapport personnel avec chacun et leur faire exprimer leur personnalité. En admettant que d'autres soient deux fois plus habiles que moi le total est de .32 »

**À toi de jouer pour construire tes
réunions
avec de vrais morceaux de petits
groupes à l'intérieur ! 😎**



Bal'Academy 2021 : un voyage au cœur des émotions des baladins



Solange, animatrice
fédérale Baladins

La **BAL'Academy**, c'était le 28 aout dernier, c'était plein d'activités et c'était surtout l'occasion de (re)savourer le plaisir d'être simplement ensemble. Vous étiez un peu plus de 165 à venir faire trembler les plaines du château de Courrière ! Flashback sur cette journée de F-O-L-I-E ! 🥰





Durant toute la matinée, les animateurs ont embarqué pour un grand voyage au cœur des émotions des baladins : comment on les exprime, pourquoi c'est parfois compliqué à gérer pour un baladin, pourquoi c'est important de mettre des mots dessus...

Les animateurs, très studieux, ont ensuite pu se détendre en découvrant des activités pratico-pratiques à ramener dans leur ribambelle.

Activités créatives ou de réflexion, il y en avait pour tous les goûts. C'est aussi à ce moment-là qu'ils ont pu découvrir la star du jour : le jeu de cartes Émotions.

Eh oui, tout beau tout neuf, le jeu de cartes Émotions est sorti en exclusivité pour la *Bal'Academy* !

Mais qu'est-ce que c'est ?

Une quarantaine d'émotions illustrées dans un style simple, non-genré et accessible à tous. Du baladin au membre de l'équipe d'unité en passant par l'éclaireur, la louvette ou le pionnier, tout le monde peut s'y retrouver.

Tu y trouveras aussi les activités proposées lors de la *Bal'Academy*. Elles peuvent servir de support pour la découverte et l'expression des émotions ou encore à une gestion de conflit.

Pourquoi avoir sorti un jeu de cartes Émotions ?

Tu connais la mission du scoutisme : « *Contribuer à l'éducation des jeunes afin de participer à la construction d'un monde meilleur peuplé de personnes épanouies prêts à jouer un rôle constructif dans la société* ». Chaque semaine, tu proposes un scoutisme de qualité aux scouts et tu les aides à s'épanouir dans les cinq domaines de

développement : social, physique, intellectuel, moral et spirituel et AFFECTIF. Ce dernier domaine peut parfois sembler abstrait et pourtant, il a un rôle important à jouer dans l'équilibre des scouts.

Grâce aux cartes et aux activités liées tu pourras aider les scouts à mieux identifier, interpréter et gérer leurs émotions mais aussi celles des autres et du groupe ! La classe, non ?

Après une matinée bien chargée, place au festival de techniques de mises en scène. C'est ainsi que les animateurs ont pu...

- adapter le **jeu de société** de leur choix en un grand jeu pour les baladins ;
- faire le plein d'astuces pour faire vivre des **histoires** ;
- tester des recettes pour faire des **bricolages** plus respectueux de l'environnement ;
- découvrir des secrets pour **grimer** les baladins en deux temps trois mouvements ;
- apprendre des **tours de magie** ultra impressionnants ;
- transformer des **ballons** en épées, fleurs, chiens, chapeaux et bien d'autres choses encore ;
- créer des **déguisement** de folie sur base de pas grand-chose : carton, feutrine, colle, chutes de tissus... ;
- transformer des objets du quotidien en **instruments de musique** ;
- **se déhancher** sur les rythmes endiablés de la danse des ours ou du pingouin ;
- créer une **fusée à eau** ainsi que sa base de lancement ;
- réaliser des **ombres chinoises** pour donner vie aux personnages et mettre en scène leurs contes préférés.





Et puisque plus on est de fous, plus on rit, Monsieur Loyal a, lui aussi, eu l'occasion de déambuler dans les plaines du château de Courrière.

Voici quelques mots laissés par les animateurs sur son grand manteau tout rouge, parfaitement rouge, absolument rouge. 🏰

- ✓ Je rencontre d'autres animateurs.
- ✓ J'échange toutes sortes d'idées et conseils avec les autres animateurs.
- ✓ On danse et on chante tous ensemble.
- ✓ J'apprends de nouvelles choses.
- ✓ On découvre de nouveaux outils.
- ✓ On trouve des solutions ensemble.
- ✓ J'apprends de nouvelles façons d'animer.
- ✓ Je peux avoir de nouveaux bagages pour mon animation.
- ✓ Je vois des sourires.
- ✓ Je retrouve des personnes que je n'avais plus vues depuis longtemps.
- ✓ Tout le monde participe.
- ✓ Ça bouge dans tous les sens.

✓ Les formateurs sont au top !

Trois animateurs Baladins nous racontent leur journée. 😊 ↓



▣ **Pourquoi es-tu venue à la *BAL'Academy* ?**

Parce que les activités et moments de formation proposés par la fédération sont tout simplement géniaux, donc personne ne veut rater ça ! Mais également parce que j'avais envie de revoir mes amis de formation et de passer une super belle journée avec eux !

▣ **Que vas-tu en ramener dans ta ribambelle ?**

Les nouvelles cartes Émotions, des idées et méthodes pour que tous se sentent à leur place et puissent s'exprimer sur leurs émotions de la manière la plus appropriée pour eux.

▣ **Quel est ton meilleur souvenir ?**

La journée entière ! C'était trooooooooooop cool 😊 . Vivement la prochaine édition !

▣ **Un souhait pour la prochaine édition ?**

Ce serait chouette d'avoir un peu plus de temps pour faire les activités proposées, comme ça nous pourrions en faire plus ! (Et si on peut avoir du tulle orange pour la prochaine édition pour créer des jupes encore plus colorée, ça serait TOP !). **MERCI** pour ce moment magique à vos côtés !



▣ **Pourquoi es-tu venu à la *BAL'Academy* ?**

J'étais intéressé d'apprendre de nouvelles choses et de revoir plein de copains.

▣ **Qu'en retiens-tu ?**

C'était une très chouette journée, un début de réflexion à propos des émotions chez les balas.

▣ **Que vas-tu en ramener dans ta ribambelle ?**

Je ramène un début de réflexion pour en discuter avec mon staff par la suite.

▣ **Quel est ton meilleur souvenir ?**

L'arrivée, quand j'ai revu tous mes potes évidemment ! Et le départ car je suis rentré en tutu (créé par mes soins lors de l'atelier déguisement).





▣ **Pourquoi es-tu venu à la *BAL'Academy* ?**

Parce que j'avais envie de rencontrer d'autres animateurs Baladins tout en apprenant de nouveaux petits trucs.

▣ **Qu'en retiens-tu ?**

Comme toujours en formation c'est plein de petites choses que je retiens : le verre à remplir pour symboliser la capacité émotionnelle d'un bala, la communication non-violente avec DESC, les cartes Émotions, quelques tours de magie...

▣ **Que vas-tu en ramener dans ta ribambelle ?**

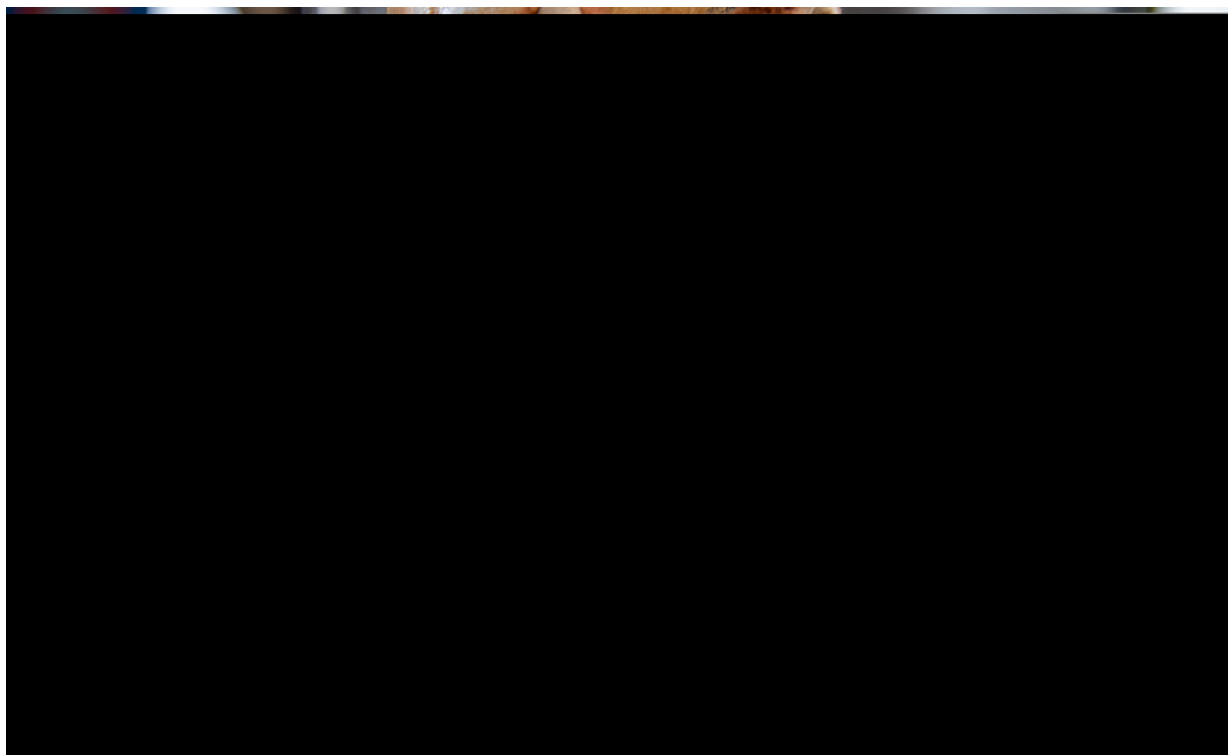
Je compte ramener le jeu de cartes, probablement dans une activité Sensation avec mes balas. Je garde les idées de tours de magie pour pouvoir les occuper pendant un temps libre et encore un peu plus les émerveiller. Et enfin, quelques idées de façons de conter pour les emmener autre-part et les faire rêver.

▣ **Quel est ton meilleur souvenir ?**

Revoir les autres animateurs du T3 et de danser sur « *La dérive des continents* » avec eux .

▣ **Un souhait pour la prochaine édition ?**

Peut-être d'avoir plus de temps pour les modules de l'après-midi car j'ai l'impression que c'est là que on a le plus de trucs pratiques et clé sur porte.



Merci pour cette incroyable journée
! 🤩



Destination PLANπ !



Lucas, permanent
pédagogique



Charlotte, animatrice
fédérale Pionniers

Récemment, la branche Pionniers s'est dotée du kit PLANπ, un nouvel outil tout chaud, tout beau, tout rouge pour rêver et planifier l'année Pionniers avec le poste au complet !

Enfile ta chemise, redresse ton siège et attache ta ceinture... décollage immédiat pour PLANπ !



Le kit PLANπ est une proposition pédagogique pour **planifier ensemble l'année Pionniers et les projets du poste**. Chez les Pionniers, le projet a une place centrale

car il permet, encore plus que dans les autres branches, d'apprendre à rêver, à s'organiser, à coopérer et à se réaliser.

Durant toute l'année, au travers de projets riches et variés, les pionniers développent ou renforcent une multitude de compétences ainsi que leur estime personnelle. Il nous semblait donc important de doter ton poste d'un outil pratique, complet et collaboratif de **gestion de projets** et de **planification** afin que votre année Pio soit riche et haute en couleur !

Le kit est composé de quatre éléments :

- Le **livret** propose des activités sympas pour définir en poste et de façon créative les projets à construire et à vivre. Tu n'es pas obligé de le suivre à la lettre, prends-en ce qui t'inspire le plus.
- Les **fiches projet** permettent au poste ou aux cordées de décrire chacun des projets dans les grandes lignes puis d'en faire facilement le bilan.
- La **frise murale géante** a pour but de répartir les projets de manière équilibrée tout au long de l'année et d'en garder trace facilement.
- **PI'cto est un jeu de cartes** spécialement conçu pour (re)découvrir de façon ludique tout ce qu'il y a moyen de vivre et faire au sein de la branche Pionniers.



Le plus tôt possible au début de l'année, une fois le groupe constitué.

Le weekend de l'expédition est un moment particulièrement propice pour rêver tous les projets du poste et compléter la frise.

PLANπ peut aussi s'envisager en une seule journée ou en plusieurs réunions qui se succèdent moyennant quelques découpages des activités. L'important étant de prendre suffisamment de temps que pour compléter les fiches projet et la frise de façon concertée et réfléchie.

Le poste au grand complet ! Les pionniers, au même titre que leurs animateurs prennent part à la réflexion autour des projets et au remplissage de la frise. Ainsi, les rêves, les idées, les avis et les envies de tous les membres du poste sont pris en considération.

PLANπ arrive tout seul par la poste dans la boîte aux lettres de chaque animateur responsable Pionniers. Donc vraiment aucune excuse de ne pas l'utiliser. 😊

Si tu es animateur responsable Pionniers et que tu ne l'as pas encore reçu au moment où tu lis ces lignes, pas d'inquiétude... ton kit est certainement en route et va arriver d'ici peu de temps (à condition que tes coordonnées soient à jour dans Desk).

Et sinon, [tous les supports du kit PLANπ sont téléchargeables ici.](#)





Avec PLANπ, ton poste et toi avez
toutes les cartes en mains pour
vivre vos projets tout au long de
l'année ! 😎

Camps à l'étranger 2022 : on fait le point



Anne, service
International



Fabien, commissaire
international

Après deux années consécutives à arpenter nos contrées belges et avoisinantes, l'envie d'évasion plus lointaine se fait sentir et on se dirige vers une reprise, certes prudente, des projets à l'international.

Oui, mais vers quelles destinations ? Et surtout, de quoi devez-vous tenir compte si vous projetez un camp à l'étranger à l'été 2022 ? On fait le point. 😎





De quoi faut-il tenir compte ?

La situation sanitaire reste évolutive et fluctuante (maitrise de la pandémie, prise en charge médicale, vaccination, mesures covid en vigueur...) à travers l'Europe et le monde (et même à travers la Belgique 😊).

Opter pour un camp à l'étranger implique une prise de risques plus ou moins élevée selon les pays. Quelle que soit votre destination, voici les éléments à prendre en compte dans l'élaboration d'un projet de camp à l'étranger en 2022.

Règles de voyage

- Mesures imposées par les autorités belges :
 - Partir en voyage
 - Revenir de voyage
- Avis de voyages/pays du SPF Affaires étrangères

À garder en tête :

- En fonction de l'évolution de la situation sanitaire, les conditions d'accès à un pays et de retour en Belgique peuvent subitement être modifiées.
- Le passage de plusieurs frontières multiplie les conditions d'accès et les mesures auxquelles s'astreindre.
- Toute situation de crise (sanitaire, politique, naturelle...) peut amener la fédération à reconsidérer, à tout moment, son autorisation de camper à l'étranger, notamment sur base des avis de voyages du SPF Affaires étrangères ou si les activités scouts n'étaient pas autorisées dans le pays de destination.

Assurances

Les membres de la fédération qui se rendent à l'étranger dans le cadre d'une activité scout assurée par la fédération sont couverts par une assistance Voyages et séjours à l'étranger (n°45 388 337).

Situation spécifique liée à la crise du coronavirus :

- La couverture sera bien acquise partout et le covid sera traité comme toute autre maladie. Cependant, le rapatriement sanitaire d'une personne suspectée ou atteinte du covid-19 ne peut pas être garanti par Ethias (ni par ses partenaires médicaux).
- Tous les frais encourus par la suite d'une mise en quarantaine du groupe ne sont pas couverts par l'assistance Voyages et séjours à l'étranger, à l'exception des seuls frais liés à la prise en charge de la personne contaminée au covid-19. Exemple : si une suspicion de covid-19 ou un cas de covid-19 avéré se déclare le dernier jour du camp, le groupe sera contraint de prolonger son camp d'une durée équivalente à la quarantaine. Tous les frais occasionnés par cette prolongation ne seront donc pas pris en charge par l'assurance.

Recommandations

- **Restez prudents dans vos dépenses financières** à l'étranger. Pensez à négocier les conditions d'annulation (échéances, montant ...).
- **Soyez attentifs aux assurances complémentaires** annulation souscrites auprès de prestataires externes qui ne couvrent quasi jamais les conséquences liées aux pandémies.
- **Retardez l'achat de vos titres de transports**, optez pour des formules flexibles (modifiables et/ou remboursables).
- **Informez votre éventuel partenaire** des incertitudes qui persisteraient et qui devraient être levées dans un délai fixé ensemble (conditions de voyages, autorisation de camp).
- Mettez du certain dans l'incertain. **Optez pour un projet flexible** : imaginez votre camp en termes d'objectifs et d'activités plutôt qu'en termes de destination. Concevez un projet qui pourra se réaliser même en Belgique, ou dans un pays plus proche, s'il devait y avoir un changement de dernière minute.

Dans quels pays camper ?



Destinations pour les Baladins et Louveteaux

En Belgique ou dans le périmètre des régions et départements limitrophes de notre pays.

France*
Hauts-de-France (Nord-Pas-de-Calais - Picardie)
Grand Est (Alsace - Champagne-Ardenne - Lorraine)

Allemagne
Rhinland-Palatin - Westphalie
Rhinanie-Palatinat
Saar

Pays-Bas
Zélande
Brabant-Septentrional
Limbourg

Grand-Duché de Luxembourg

* Attention, règles particulières.

La Fédération soumet chaque projet de destination de camp à l'analyse du Service public fédéral Affaires étrangères et obtient l'autorisation de camper à l'étranger sur base de l'avis rendu. L'actualité politique, sociale, sanitaire ou climatique d'un pays peut amener, tout au long de l'année, la Fédération à devoir reconsidérer son autorisation de camper à l'étranger.



Destinations pour les Éclaireurs et pour les camps d'unité

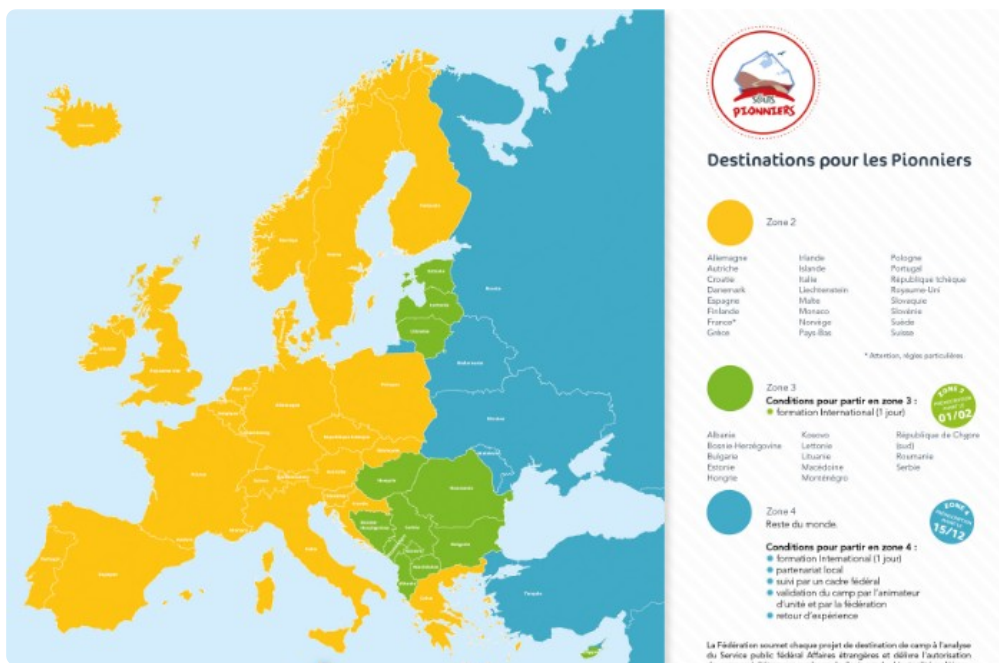
Zona 2

Zona 2

Australie	Malte
Autriche	Morocco
Croatie	Norvège
Danemark	Pays-Bas
Espagne	Philippines
Finlande	Portugal
France*	République tchèque
Grèce	Royaume-Uni
Irlande	Slovaquie
Islande	Slovenie
Italie	Suède
Liechtenstein	Suisse

* Attention, règles particulières.

La Fédération soumet chaque projet de destination de camp à l'analyse du Service public fédéral Affaires étrangères et obtient l'autorisation de camper à l'étranger sur base de l'avis rendu. L'actualité politique, sociale, sanitaire ou climatique d'un pays peut amener, tout au long de l'année, la Fédération à devoir reconsidérer son autorisation de camper à l'étranger.



✓ Attention, en France, Il y a des conditions spécifiques d'encadrement à remplir obligatoirement. [Consulte-les ici.](#)

🌲 À la recherche d'un endroit de camp en Belgique ou dans un pays proche ? Consultez la carte interactive [Camper chez nos voisins.](#)

💡 Besoin d'idées, de pistes ou de contacts pour construire un

Camps en zone 3 ou 4

Afin de soutenir les animateurs Pionniers et les accompagner pour qu'ils vivent des projets de qualité avec leur poste, la fédération a défini différentes étapes à suivre pour un camp en zone 3 ou en zone 4.

- **Pré-inscrire dans Desk le camp avant le 15/12 pour la zone 4 ou avant le 01/02 pour la zone 3** : il s'agit de nous communiquer votre intention de partir en zone 4 (bref descriptif, pays, localité, partenaire). Votre projet ne doit pas être bouclé à cette date et vous pouvez encore changer d'avis par la suite. On essaie juste d'anticiper pour mieux vous aider.
- **Suivre une journée de formation International (zone 3 et 4)** : 7 novembre, 20 novembre, 4 décembre 2021, 6 février, 26 février, 26 mars 2022. L'idéal est qu'un maximum d'animateurs la suivent pour pouvoir ensuite proposer des animations aux pionniers. Les animateurs qui partent en zone 4 sont vivement invités à s'inscrire à une formation de novembre, histoire d'avoir toutes les cartes en main pour leur prépa de camp.
- **Avoir un partenaire validé par la fédération (zone 4)** : quatre dates possibles pour venir faire valider un partenaire : 17 octobre, 20 novembre, 4 décembre 2021, 6 février 2022.
- **🚩 NOUVEAU : signer la charte pour les camps à l'étranger 2022 (zone 4)** : les animateurs Pionniers et leur équipe d'unité s'engagent à prendre en compte les éléments explicités ci-dessus tout au long de la préparation du camp. Cette charte fera l'objet d'une discussion au même moment que la validation du partenaire.
- **Rencontrer un cadre fédéral (zone 4)** qui suivra spécifiquement votre projet.
- **Déclarer le camp dans Desk (zone 3 et 4)** entre mi-février et mi-avril.
- **Participer à une rencontre de retour d'expérience (zone 4)** pour débriefer votre camp (fin août).



Tu as d'autres questions ? Besoin d'aide ou d'un conseil ? Contacte le service international : inter@lesscouts.be

Jamboree mondial 2023 : rdv en Corée du Sud



Vincent, membre de
l'équipe de coordination
du contingent belge



Niels, membre de
l'équipe de coordination
du contingent belge

**T'es-tu déjà demandé comment se passe le
scoutisme au-delà de notre fédération ?**

**Tous les 4 ans, un Jamboree scout mondial, LE
camp international par excellence, a lieu dans un
pays différent. C'est un camp où les scouts et
guides du monde entier se rassemblent et
dressent leurs tentes pour 12 jours d'aventure !**

En 2023, rdv en Corée du Sud !





C'est quoi ?

Quelque 50 000 scouts et guides de 160 pays du monde se rassembleront en août 2023 en Corée du Sud pour le 25^e Jamboree scout mondial.

Du matin au soir, les activités s'enchaînent : vivre l'aventure, découvrir d'autres cultures, se forger des amitiés internationales... Et surtout : être là, parmi quarante mille autres scouts et guides. Le Jamboree mondial est une **expérience unique pour les jeunes participant-e-s, les animateur et animatrices, et les IST** (International Service Team).

Nous camperons à SeaManGeum le long du littoral sud coréen. Le gouvernement entend y développer une ville durable à proximité d'une nature magnifique entre la mer et la montagne. Le lieu parfait pour vivre plein d'activités liées au scoutisme mondial, au développement durable, à la culture, aux traditions, à l'aventure et bien plus encore !

Ce n'est pas tout !

Le Jamboree a lieu **du 1^{er} au 12 août 2023**. Mais il y a **bien plus que ces 12 jours** !

Pour faire connaissance avec ta *Unit* (36 jeunes et 4 animateurs et animatrices) et te préparer au mieux à la grande aventure en Corée du Sud, tu vivras :

- Deux weekends avec ta Unit - pour briser la glace, s'amuser et rêver ensemble au Jamboree.
- Un minicamp qui rassemblera tout le contingent, pour te préparer à la vie sur un Jamboree.
- Un précamp en Corée pour découvrir notre pays hôte.
- Et enfin, le Jamboree mondial !

Tu ne manqueras pas l'occasion de faire de nouvelles rencontres, découvrir le monde et apprendre un peu plus sur le scoutisme à l'échelle mondiale !

Qui peut se lancer dans l'aventure et à quel prix ?



- Les jeunes : **tous les jeunes nés entre le 22 juillet 2005 et le 31 juillet 2009** peuvent participer au Jamboree en tant que jeune.
- **Les scouts et guides de 18 ans**, et plus, peuvent participer en tant qu'animateur ou animatrice, IST (International Service Team) ou CMT (Contingent Management Team).



Infos et inscriptions

- Participez à une soirée d'infos en octobre ou novembre !
- Rdv sur le [site du contingent belge](#).

Cartes postales



Orne et Thyle

Photos des visites de camps 2021 par l'équipe fédérale.



Orne et Thyle

Photos des visites de camps 2021 par l'équipe fédérale.



Orne-et-Thyle

Photos des visites de camps 2021 par l'équipe fédérale.



Orne-et-Thyle

Photos des visites de camps 2021 par l'équipe fédérale.



NM049 - Floreffe

Photos du camp Éclaireurs des Scouts de Floreffe !

Cette année, nous avons décidé de participer au projet APAQW

#Jecuisinelocal ! Ce projet, c'est plein de chouettes rencontres avec des producteurs locaux. C'est faire prendre conscience aux scouts de ce que c'est manger et cuisiner local. Enfin, c'est réaliser quelques activités autour de cette thématique ! Une très belle aventure !

Ce camp était également un nouveau défi en terme de constructions. Rendre le pilotis des animateurs plus élaborer, améliorer le coin douche mais aussi le coin feu !!



NM049 - Floreffe

Photos du camp Éclaireurs des scouts de Floreffe.

Cette année, nous avons décidé de participer au projet APAQW

#Jecuisinelocal!

Ce projet, c'est plein de chouettes rencontres avec des producteurs locaux. C'est faire prendre conscience aux scouts ce qu'est manger et cuisiner local. Enfin, c'est réaliser quelques activités autour de cette thématique. Une très belle aventure !

Ce camp était également un nouveau défi en terme de constructions.

Rendre le pilotis des animateurs plus élaboré, améliorer le coin douche mais aussi le coin feu.



HF008 - Heusy

Photos du camp Baladins à Bohan sur le thème de Harry Potter.



HF008 - Heusy

Photos du camp Baladins à Bohan sur le thème de Harry Potter.



HF008 - Heusy

Photos du camp Baladins à Bohan sur le thème de Harry Potter.



HF008 - Heusy

Photos du camp Baladins à Bohan sur le thème de Harry Potter.



BM009 - Milmort

Photos du camp Louveteaux 2021.



BM009 - Milmort

Photos du camp Louveteaux 2021.



BM009 - Milmort

Photos du camp Louveteaux 2021.



BM009 - Milmort

Photos du camp Louveteaux 2021.

BM009 - Milmort

Photos du camp Louveteaux 2021.



TH011 - Chimay

Photos de notre camp Pionniers en France sur la route des châteaux de la Loire.

Au programme : marches, visites, danse sous la pluie et apprentis cuistots !



TH011 - Chimay

Photos de notre camp Pionniers en France sur la route des châteaux de la Loire.

Au programme : marches, visites, danse sous la pluie et apprentis cuistots !



TH011 - Chimay

Photos de notre camp Pionniers en France sur la route des châteaux de la Loire.

Au programme : marches, visites, danse sous la pluie et apprentis cuistots !



TH01 - Chimay

Photos de notre camp Pionniers en France sur la route des châteaux de la Loire.

Au programme : marches, visites, danse sous la pluie et apprentis cuistots !



NM056 - Gesves

Cette année pour le camp Baladins, nous sommes partis faire le tour du monde afin d'aider Gérard MENVUSSA à retrouver sa clé perdue.

Nous prenions l'avion chaque matin et nous avons visité la Chine, l'Italie, le Sénégal, le Brésil et les États-Unis.



NM056 - Gesves

Cette année pour le camp Baladins, nous sommes partis faire le tour du monde afin d'aider Gérard MENVUSSA à retrouver sa clé perdue.

Nous prenions l'avion chaque matin et nous avons visité la Chine, l'Italie, le Sénégal, le Brésil et les États-Unis.



BC028 - Etterbeek

Photos de notre camp Baladins, qui s'est déroulé du 2 au 9 juillet à Durnal.

Notre thème de l'année était "Tour du monde en 12 réunions". Après une année à visiter plein de pays aux quatre coins du monde, nous avons décidé que notre voyage sur Terre était terminé. Notre prochaine destination : l'espace et son système solaire !

Nous avons construit notre vaisseau pour décoller de la Terre et nous nous sommes réveillés sur Mars. Il fallu vivre dans la société des martiens pour pouvoir s'adapter à cette planète. Nous avons ensuite atterri sur Jupiter où nous avons montré au dieu Jupiter que nous étions tous très forts. Sur Saturne, nous sommes partis à la recherche de ses anneaux disparus.

Malheureusement, un jour, nous avons découvert que notre vaisseau spatial était cassé, nous n'avions pas atterri sur une planète mais sur la Lune. Pour pouvoir réparer notre vaisseau et retrouver la route des planètes,



BC028 - Etterbeek

Photos de notre camp Baladins, qui s'est déroulé du 2 au 9 juillet à Durnal.

Notre thème de l'année était "Tour du monde en 12 réunions", après une année à visiter plein de pays aux quatre coins du monde, nous avons décidé que notre voyage sur Terre était terminé. Notre prochaine destination : l'espace et son système solaire !

Nous avons construit notre vaisseau pour décoller de la Terre et nous nous sommes réveillés sur Mars. Il fallu vivre dans la société des martiens pour pouvoir s'adapter à cette planète. Nous avons ensuite atterri sur Jupiter où nous avons montré au dieu Jupiter que nous étions tous très forts. Sur Saturne, nous sommes partis à la recherche de ses anneaux disparus.

Malheureusement, un jour nous avons découvert que notre vaisseau spatial était cassé, nous n'avions pas atterri sur une planète mais sur la Lune. Pour pouvoir réparer notre vaisseau et retrouver la route des planètes,



BC028 - Etterbeek

Photos de notre camp Baladins, qui s'est déroulé du 2 au 9 juillet à Durnal.

Notre thème de l'année était "Tour du monde en 12 réunions", après une année à visiter plein de pays aux quatre coins du monde, nous avons décidé que notre voyage sur Terre était terminé. Notre prochaine destination : l'espace et son système solaire !

Nous avons construit notre vaisseau pour décoller de la Terre et nous nous sommes réveillés sur Mars. Il fallu vivre dans la société des martiens pour pouvoir s'adapter à cette planète. Nous avons ensuite atterri sur Jupiter où nous avons montré au dieu Jupiter que nous étions tous très forts. Sur Saturne, nous sommes partis à la recherche de ses anneaux disparus.

Malheureusement, un jour nous avons découvert que notre vaisseau spatial était cassé, nous n'avions pas atterri sur une planète mais sur la Lune. Pour pouvoir réparer notre vaisseau et retrouver la route des planètes,

BC028 - Etterbeek

Photos de notre camp Baladins, qui s'est déroulé du 2 au 9 juillet à Durnal.

Notre thème de l'année était "Tour du monde en 12 réunions", après une année à visiter plein de pays aux quatre coins du monde, nous avons décidé que notre voyage sur Terre était terminé. Notre prochaine destination : l'espace et son système solaire !

Nous avons construit notre vaisseau pour décoller de la Terre et nous nous sommes réveillés sur Mars. Il fallu vivre dans la société des martiens pour pouvoir s'adapter à cette planète. Nous avons ensuite atterri sur Jupiter où nous avons montré au dieu Jupiter que nous étions tous très forts. Sur Saturne, nous sommes partis à la recherche de ses anneaux disparus.

Malheureusement, un jour nous avons découvert que notre vaisseau spatial était cassé, nous n'avions pas atterri sur une planète mais sur la Lune. Pour pouvoir réparer notre vaisseau et retrouver la route des planètes,