



Sachem

www.lesscouts.be

le magazine des équipes d'unité

Automne 2021 - n°306



Sommaire

- Faire de belles choses ensemble
- Accompagner le changement...
Oui, mais comment ?
- L'éducation aux droits humains :
comment, pour qui et pourquoi ?
- Délégué & suppléant
- **PLAN7T, un tout nouvel outil
pour les pionniers !**

Équilibristes

L'équipe d'unité est garante du scoutisme au niveau local. Elle encadre les animateurs pour s'assurer que les pratiques vécues dans l'unité s'inscrivent dans notre ambition éducative, notre méthode et notre cadre de valeurs. En d'autres mots, elle garantit que l'unité est un lieu où on aide les jeunes à grandir pour devenir des citoyens actifs.

Comme un entraîneur, l'équipe d'unité observe surtout à distance depuis le bord du terrain. Elle pose un regard bienveillant sur les animateurs et animatrices qui sont aux manettes. Par un petit mot d'encouragement ou une tape dans le dos, elle marque sa présence et sa disponibilité. « On vous fait confiance et on est là si besoin ! ».

Ceci dit, il s'agit aussi de pousser les staffs, pris dans le quotidien de l'animation, à la prise de hauteur et à la réflexion. Pourquoi organisons-nous certaines activités ? Quel objectif avons-nous pour nos scouts quand nous lançons tel jeu ? Quel sens donnons-nous à nos pratiques et sont-elles, tout simplement, scoutes ?

Lister ces quelques questions est simple. Les poser peut se révéler plus délicat. L'entraîneur se transforme alors en équilibriste. S'intéresser aux activités ... sans fliquer. Partager sa perspective ... sans émettre de jugement trop rapide. Inviter à réfléchir ... sans braquer. L'équipe d'unité avance à pas feutrés sur un fil tendu.

Il n'y a pas de formule magique pour trouver cet équilibre si particulier. Deux convictions, tout de même (qui forment le fil rouge du carnet *Accompagner le changement* reçu avec ton *Sachem*). La première : nos animateurs et animatrices veulent le meilleur pour leurs scouts. Reconnaissons d'abord leur intention de faire de leur mieux, même si parfois un petit coup de pouce est nécessaire. La seconde : on ne peut y arriver qu'en misant sur une relation forte, basée sur l'ouverture et le respect. Se connaître bien pour se comprendre mieux et faire avancer le scoutisme ensemble.

L'équipe d'unité met alors toutes les chances de son côté pour jouer son rôle d'entraîneur avec l'habileté et la délicatesse d'un équilibriste au grand cœur.

Thibaut, animateur fédéral
des équipes d'unité



édito

Par Thibaut, animateur fédéral en charge des équipes d'unité,
et Katia et Pascale, permanentes pédagogiques



Faire de belles choses ensemble

Parmi ses missions, l'équipe d'unité a la responsabilité d'encadrer les animateurs et, entre autres, d'animer ce groupe de vie qu'est le conseil d'unité. Après une deuxième année bouleversée par les mesures sanitaires, lorsque les scouts sont rentrés chez eux, qu'il est bon de se retrouver en CU pour vivre des activités de cohésion et ainsi gagner en convivialité. 😊

Emmener le conseil d'unité

Emmener : en voilà un mot dynamique ! Un verbe d'action qui rime avec *accompagner*, mais aussi avec *entraîner* et même *transporter* ...

Dès lors, dans ce *Sachem*, retrouve 30 bons plans pour un team-building de CU qui transporte les animateurs vers l'infini et au-delà ...

1 brise-glace

- Lancer son **avion du talent** : chacun note un de ses talents sur un petit avion en papier et tout le monde le lance au même moment ; puis chacun récupère un avion, lit l'inscription et les autres devinent à qui appartient le talent.

2 idées pour re-présenter l'unité

- Réaliser un **blason d'unité** : à refaire chaque année avec ceux qui sont là.
- Tourner une **vidéo humoristique** pour présenter l'unité ou le conseil d'unité aux parents.



CONCRÈTEMENT, POUR T'AIDER

3 outils made by Les Scouts

- **Les cartes Émotions** : pour exprimer... ses émotions. 😊
lesscouts.be > Télécharger > Baladins.

⚡ Pssst : les cartes Besoins arrivent très bientôt !

Téléchargeable sur
www.lesscouts.be

- **Le Kit Résilience** : quatre activités pour prendre de la hauteur par rapport à une situation, prendre conscience de ses émotions, se connecter aux autres et se projeter dans l'avenir. Disponible sur partage.lesscouts.be > Activités > Type : Kit Résilience / Tranche d'âge : Adultes.

- **Les fiches SensAction** : pour vivre des animations de sens, retrouve ces activités prêtes à l'emploi sur la plateforme de partage et dans la zone de téléchargement du site.



C'est ton rôle

4 conseils pratiques pour l'équipe d'unité

- Se réunir **régulièrement** pour apprendre à se connaître et partager les expériences.
- Soigner le **climat** de la rencontre avec un café, un thé, un (p'tit) verre au début et/ou à la fin de la réunion, un barbecue ou un souper de temps en temps...
- Faire jouer (ou travailler) les animateurs en équipe, en **staffs mélangés**.
- Garder des moments **informels** sans avoir d'autre objectif que d'être bien ensemble.

5 idées artistiques

- Organiser un **quizz musical** : chaque personne note trois ou quatre chansons qu'elle affectionne, toutes catégories confondues : les titres sont tirés au sort, puis diffusés et le but du jeu est de deviner qui l'a ajouté dans la liste (et des points communs émergent...).
- Réaliser un **atelier percussions**.
- Monter des **saynètes** en équipes inter-staffs pour se présenter, avec ses caractéristiques.
- Improviser un concours de **selfie** (seul ou à plusieurs) dans des conditions marrantes.
- Reproduire une **œuvre d'art** (seul ou à plusieurs, selon une technique au choix).

6 activités challenge

- Organiser des **jeux de confiance** entre les personnes (se laisser tomber dans les bras des autres, porter...).
- Participer à un **Escape Game** interne, organisé par les animateurs qui viennent de quitter l'unité.
- Réaliser un **Egg Drop** challenge : le CU est divisé en sous-groupes et chaque équipe a 45 minutes pour créer une structure qui permette à un œuf de faire une chute d'environ 2m de haut sans se casser.
- S'amuser au **Jeu des possibilités** : chaque personne reçoit un objet au hasard et doit en présenter une nouvelle utilisation au groupe, qui doit deviner à quoi sert l'objet. Difficulté : le démonstrateur ne peut pas parler !
- **Se grimer**, en duo : chaque animateur sélectionne un dessin (simple) qu'il voudrait faire comme grimage à quelqu'un ; puis des binômes sont créés et surprise : c'est le partenaire de duo qui réalisera le dessin d'origine, yeux bandés, après avoir eu 30 secondes pour étudier le dessin et la palette de couleurs.
- Partir en **randonnée** pour un ou plusieurs jour(s), pour le plaisir.



Découvrez les règles du **Egg Drop** challenge :



7 idées pour collaborer

- Construire une **charte de vie** pour discuter des règles essentielles de la vie du CU.
- Assembler un **drapeau** : donner un carré de tissu à chacun, de quoi dessiner, et composer un drapeau avec tous les dessins en cousant tous les carrés entre eux.
- Réaliser une **fresque géante** : tracer des lignes sur une énorme planche et la découper en dalles ; les distribuer à chaque membre du CU qui remplit/décore sa part en respectant les lignes de l'ensemble (esthétiquement, ça vaut sans doute la peine de limiter à trois couleurs, par exemple les couleurs du foulard + blanc) ; puis, assembler la fresque et voir toutes ces petites pièces former un ensemble.
- Vivre un teambuilding **culinaire** : organiser différentes épreuves pour remporter des bouts de recettes et/ou des ingrédients ; mettre en commun pour concocter le repas (ou le goûter ou l'apéro...) du CU.
- **Se répartir** les tâches au TU pour que chacun ait un rôle important à jouer dans le bon fonctionnement du temps de formation.
- Créer un **flash mob** pour le jour des passages, à la fin d'une réunion ou lors de la fête d'U.
- Improviser un petit **concert** avec ce qu'on a sous la main.

Soyons francs !

Et si l'équipe d'unité préfère se laisser porter...

... et profiter sans s'inquiéter de rien.

- Vous pouvez toujours partir en weekend en gîte à proximité d'une **attraction touristique**, qu'elle soit sportive, culturelle ou autre.
- Certaines **sociétés spécialisées** proposent des jeux de ville ou d'autres activités clé sur porte.

Par Thibaut, animateur fédéral en charge des équipes d'unité, et Pascale, permanente pédagogique



Accompagner le changement... Oui, mais comment ?

Lors de la construction du contrat d'animation fédérale 2019-2022 *#Impact*, l'une des propositions des délégués des unités était de développer une méthodologie d'accompagnement du changement qui implique, entre autres, les scouts. Voici une réponse à cette demande : le pack *Accompagner le changement*, qui regroupe une série d'outils clé sur porte à l'intention des animateurs et équipes d'unité. Impatient de le découvrir ? On t'en dit plus juste en-dessous...



Nos traditions ont du sens

Parfois, dans les unités, certaines traditions sont véhiculées de **génération en génération**, sans plus savoir pourquoi. Si une tradition a du sens, la garder est une excellente idée ; si elle n'en a pas ou plus, il est nécessaire de la réviser afin de la modifier ou de s'en séparer.

L'édition 2021 de *Scoutopia* a fait la part belle, justement, à cette **dé-marche de questionnement** : certains participants se sont penchés sur une tradition de leur unité, d'autres ont amorcé la réflexion sur une nouvelle version du *Cantique des patrouilles*, dont le chantier est toujours en cours.



Soyons francs !

De notre mieux...

Ces trois mots constituent la devise des Louveteaux. Mais ils représentent également l'un des axes du pilier *Scoutisme* du contrat d'animation fédérale *#Impact*, pilier dont l'ambition est d'améliorer, toujours, le **scoutisme de demain**.

Remettre une fois en question ses traditions en utilisant les outils fournis, c'est bien : les requestionner régulièrement en vue d'une **amélioration continue** de l'animation, c'est encore mieux. 😊



Étapes Profil	Appréhender le changement	Rêver une destination	Se mettre en projet
En CU 	<ul style="list-style-type: none"> Questionnaire et profils + Affirmations 	<ul style="list-style-type: none"> Kit CU Démarche appréciative 	<ul style="list-style-type: none"> Animation par le pôle Démarche appréciative
En staff 	<ul style="list-style-type: none"> Questionnaire et profils + Affirmations 	<ul style="list-style-type: none"> Arête de poisson Comme à Scoutopia 	<ul style="list-style-type: none"> Argumentaire Des projets pour grandir
Avec les scouts 	<ul style="list-style-type: none"> Fiches SensAction Ce qui change autour de moi 	<ul style="list-style-type: none"> Intuitions & observations du staff Conseil 	<ul style="list-style-type: none"> Enfants : les 3C Ados : Étoile du changement « Moi à ta place, je... » Des projets pour grandir

Nos traditions sont réfléchies

Mais comment emmener les premiers concernés par le changement, qu'ils soient scouts ou membres du conseil d'unité, pour créer de l'adhésion ? En les associant à la réflexion. Démonstration !

Des outils pratiques

Trois parcours différents te sont proposés car les outils s'adressent à **trois publics** bien distincts : le **conseil d'unité**, les **staffs** et les **scouts**.

Il y a trois étapes similaires dans chaque parcours :

1. une réflexion sur ce que le changement provoque en nous et chez les autres ;
2. une phase de rédaction d'objectifs pour rêver une destination pour le changement ;
3. un plan d'action pour se mettre en projet.

Des baladins aux pionniers, du nouvel animateur au staff d'unité, aucun membre de l'unité n'a été oublié.

Un livret "théorique"

« Il était une fois, pas très loin d'ici, une unité scout qui vivait au rythme d'une série de traditions... ». Voilà comment commence l'histoire qui t'emmènera à la découverte des étapes du changement et de l'accompagnement humain qui peut le faciliter.

Ouvre le carnet, joint à ce *Sachem*, et découvre-y, en haut des pages, un petit bout de l'histoire de cette unité scout qui a fait le choix de l'amélioration continue. Tu veux en savoir plus ? Regarde l'encadré en bas des pages : un court éclairage théorique t'est proposé.

Et en fin de carnet, les trois parcours sont détaillés (la version numérique du carnet contient des liens hypertextes pour un accès direct aux contenus en ligne).

C'est ton rôle

Sur le devant de la scène

En tant que membre de l'équipe d'unité, tu es sur le devant de la scène pour faire vivre, au conseil d'unité, le parcours qui lui est consacré.

Dans les coulisses

En tant que membre de l'équipe d'unité, tu es également dans les coulisses pour emmener les animateurs dans une démarche de changement au sein de chaque staff qui le souhaite et pour les soutenir, si nécessaire, lorsqu'ils réfléchissent avec les scouts.

Le changement, il passe par toi !



CONCRÈTEMENT, POUR T'AIDER

FOCUS SUR LES OUTILS POUR LE CONSEIL D'UNITÉ

1. Appréhender le changement

Dans cette activité, chaque animateur ou membre de l'équipe d'unité réfléchit, individuellement ou collectivement, à son rapport au changement, et observe de quelle manière les autres le vivent. Cette réflexion se fait sur base d'un questionnaire et d'une liste de profils, puis en se positionnant par rapport à différentes affirmations.

2. Rêver une destination

Dans cette étape, le conseil d'unité se fixe un objectif en identifiant une situation idéale vers laquelle il voudrait tendre. Cette réflexion se fait sur base du kit CU n°33 *Conduire le changement - Vivre la démarche appréciative*.

La démarche appréciative réside en une approche du changement, centrée sur la recherche des raisons du succès et non des échecs. Le processus est accompagné, structuré en étapes et porté par la collectivité.

3. Se mettre en projet

Dans cette étape, le conseil d'unité identifie des solutions collectivement, priorise les idées émises, choisit une ou deux actions à mener et définit comment le suivi de ce plan d'action sera réalisé. Cette réflexion est prise en charge par des cadres ou collaborateurs fédéraux, membres du pôle Démarche appréciative.

Et tout au bout de ce cheminement, gageons que nos traditions seront portées avec fierté !



L'éducation aux droits humains : comment, pour qui et pourquoi ?

Les droits humains sont omniprésents dans notre vie quotidienne, on en entend parler partout et tout le temps. Mais es-tu bien au clair avec cette thématique ? Est-ce que c'est une thématique que tu abordes avec les animateurs et animatrices ? Dans cet article, nous te proposons un petit zoom sur les droits humains et te présentons les nouveaux outils en lien avec ceux-ci qui sont à ta disposition.

Droits humains et scoutisme

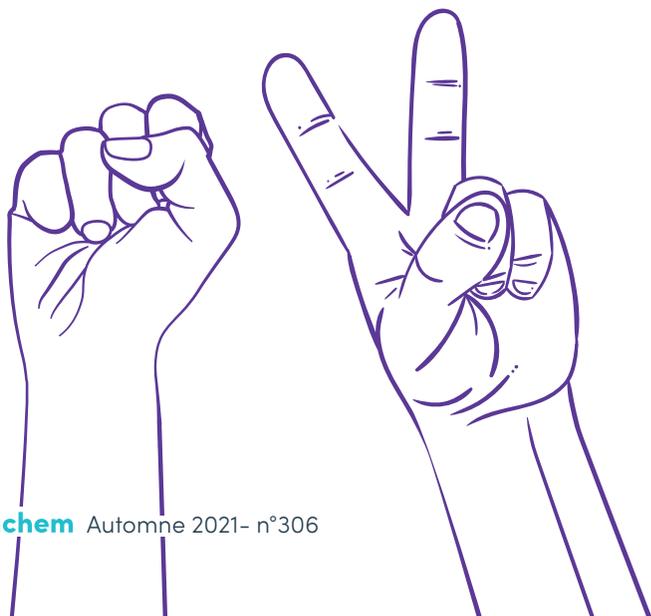
Les **droits humains** sont devenus si importants en tant que références à la **dignité humaine** qu'ils sont continuellement cités comme des piliers de la paix et du bien-être dans la société. Cela fait d'eux une partie centrale de la construction d'une culture mondiale de la paix et, par conséquent, en fait un **élément essentiel du scoutisme**. Parce que le scoutisme, c'est un mouvement mondial qui a pour mission de participer à la création d'un **monde meilleur**.



« Le scoutisme a pour mission - en partant des valeurs énoncées dans la Promesse scout et la Loi - de contribuer à l'éducation des jeunes afin de participer à la construction d'un monde meilleur peuplé de personnes épanouies, prêtes à jouer un rôle constructif dans la société. »

La Mission du scoutisme

L'éducation à la paix et aux droits humains est un **outil clé** pour changer les attitudes et les comportements : chaque jour, des scouts défendent des valeurs et s'engagent activement dans leur communauté. Ils ont un impact direct sur la société. Ainsi, en éduquant les scouts aux droits humains, nous participons à la construction d'un monde plus juste, plus égalitaire, plus tolérant et plus solidaire.



Les Droits humains et toi

La *Déclaration universelle des droits de l'homme*, on t'en parle souvent, car les droits énoncés dans ce document ont pour but de refléter les besoins humains fondamentaux et établir les normes de base grâce auxquelles les gens peuvent vivre avec dignité.

Penses-tu bien connaître la *Déclaration universelle des droits de l'homme* (DUDH) et les droits humains ? Savais-tu par exemple que la DUDH était le texte le plus traduit au monde ? Connais-tu la différence entre convention et déclaration ? Nous t'avons concocté un petit **quiz** bien de chez nous pour que tu puisses tester tes connaissances ! Alors, prêt-e ?

QUIZ

1. Par qui et quand a été adoptée la DUDH ?

- A. Par l'ONU, au lendemain de la Seconde Guerre mondiale [10 décembre 1948].
- B. Par les États-Unis en 2000.
- C. Par l'Union européenne en 1985.

2. Pourquoi parle-t-on de droits humains plutôt que de droits de l'homme ?

- A. Parce que c'est la traduction de « *humans rights* » et que le texte original a été écrit en anglais.
- B. Parce qu'un vote a eu lieu en 2018 pour changer le nom de la DUDH.
- C. Parce que l'expression « *droits de l'homme* » présente une ambiguïté de genre qui n'existe pas dans toutes les langues.

3. Les droits humains ne sont pas appliqués partout dans le monde.

- Vrai
- Faux

4. La DUDH est un texte juridiquement contraignant.

- Vrai
- Faux

5. Une personne peut perdre ses droits humains.

- A. Oui, quand elle est en prison.
- B. Non, jamais.
- C. Dans certains cas, si elle a fait du mal à une autre personne.

Des outils flambants neufs !

En 2019, les délégués qui ont participé à la construction du contrat d'animation fédérale **#Impact** ont demandé que des outils sur la thématique des droits humains soient créés.

Eh bien, c'est chose faite ! Un **tout nouveau kit CU** est désormais à ta disposition pour que le conseil d'unité puisse se saisir de la thématique.

Les enjeux auxquels répond ce kit sont les suivants :

- sensibiliser et conscientiser les animateurs aux droits humains ;
- amener les animateurs à se forger un avis, s'interroger sur le monde qui les entoure afin de donner du sens à ce qu'ils font ;
- inviter les animateurs à réaliser des actions concrètes relatives aux droits humains avec leurs scouts.

Ce kit est le fruit d'un long travail d'assemblage, de recherche et de collaboration avec plusieurs associations expertes en la thématique : Amnesty Belgique, la Ligue des droits humains, etc.



Les kits CU sont des dispositifs clé sur porte qui peuvent vous aider, toi et ton équipe d'unité, à aborder toute une série de thématiques en conseil ou temps d'unité ! 😊

Cerise sur le gâteau, les animateurs et animatrices ont aussi l'occasion de développer ce thème avec leur section à l'aide de quatre nouvelles fiches *Sensation*. Ces animations clé sur porte leur

permettront de sensibiliser les scouts aux droits humains. Baladins, louveteaux, éclaireurs et pionniers, il y en a pour tous les goûts et tous les âges !

Activités ludiques et originales, vidéos, conseils, ressources, etc, tout y est pour que les jeunes passent un bon moment ! 😊

Avec les baladins et les louveteaux, les animateurs aborderont les droits de l'enfant, alors qu'avec les éclaireurs et les pionniers, ils discuteront des droits humains, même si les droits de l'enfant concernent tous les jeunes de 0 à 18 ans.

Alors, envie d'en découvrir plus ?

Rendez-vous sur la plateforme de partage !



3, 2, 1 action !

Toutes ces nouvelles informations t'auront peut-être donné envie d'aller plus loin ? Si c'est le cas, nous t'invitons à **organiser ton propre Marathon des lettres**.

Chaque année, Amnesty propose d'agir concrètement pour dix cas d'injustices, de personnes en danger parce qu'ils défendent les droits humains : l'environnement, les droits des migrant-e-s, le droit au logement, la liberté d'expression et bien d'autres droits fondamentaux. En agissant avec Amnesty, ton unité et toi rejoignez un mouvement mondial.

Et surtout, vous ferez la différence, vous vous rendrez utiles comme d'autres l'ont fait les années précédentes.

Concrètement, cela peut se faire facilement dans tes locaux. Invite les voisins, les familles, les animateurs et animatrices, mais aussi les scouts et scoutesses pour une soirée **Marathon des lettres**. Tu peux commander les fiches explicatives pour chaque cas ainsi que les modèles de lettres directement sur le site d'Amnesty International Belgique.

Réponses du QUIZ

1. Réponse A — Le 10 décembre 1948, la Déclaration universelle des droits de l'homme [DUDH] est adoptée par l'Assemblée générale des Nations unies. Depuis cette date, chaque année, le 10 décembre, est célébrée la Journée internationale des droits humains.

2. Réponse C — Le terme « droits de l'homme » renvoie d'habitude à la lutte des peuples [et principalement des hommes] pour l'obtention de droits, et du citoyen de 1789 qui exclut les femmes. Ainsi, les Français posent une limite dans ces droits, en termes de genre. Ce n'est pourtant pas le cas de la Déclaration universelle des droits de l'homme de 1948 qui s'adresse à tout le monde. Néanmoins, une ambiguïté reste présente avec droits

de l'homme. C'est pour cela que nous privilégions l'expression « droits humains »

3. Vrai — Bien que les droits humains soient universels [applicables à tous et toutes], indivisibles [personne ne peut nous les retirer], indivisibles [aucun droit n'est plus important qu'un autre] et interdépendants [ils dépendent les uns des autres] encore beaucoup d'États, dont la Belgique, ne respectent pas certains droits humains.

4. Faux — Comme son nom l'indique, il s'agit d'une déclaration. Une déclaration peut être comprise comme un document où les États ont accepté d'agir d'une certaine manière. Mais la DUDH n'a pas de valeur juridique contrairement à la Convention internationale des droits de l'enfant. En effet, si la CIDE n'est pas respectée, l'ONU peut prendre des mesures

contre les États membres. Ce n'est pas le cas pour la DUDH. Toutefois, son importance morale ne fait que gagner du terrain et il existe toute une série d'instruments pour assurer la protection des droits humains : la Cour pénale internationale, le Conseil des droits de l'homme, la Cour internationale de justice.

5. Réponse B — Les droits humains sont inaliénables, ce qui signifie que personne ne peut vous les retirer. Les États peuvent certes limiter certains droits humains [par exemple la liberté de réunion], mais cette mesure doit être proportionnelle et limitée dans le temps et elle doit servir l'intérêt général. Certains droits humains [par exemple l'interdiction de la torture] ne peuvent en aucun cas être limités. Les traités internationaux l'interdisent.



Délégué & suppléant

Délégué ... Suppléant ... Deux mots que tu ne cesses de croiser un peu partout (newsletter de rentrée, relais, réseaux sociaux...). Et pour cause !



26 raisons lettrées de rajouter *délégué* à ta to-do list d'équipe d'unité

A Aventure

Être délégué ou suppléant, y'a pas à dire : c'est une **aventure** ! Découvrir de nouvelles facettes du scoutisme, entamer de belles réflexions sur des sujets jusqu'ici inconnus (ou méconnus) et rencontrer d'autres unités ! Toi aussi, vis cette aventure à travers ton délégué. Il te permettra de découvrir avec lui les sujets abordés cette année et, avec le conseil d'unité, de participer à la réflexion.

C Cent quatre-vingt-quatre unités

C'est le **nombre d'unités qui ont embarqué dans l'aventure des délégués et suppléants sur l'année 2020-2021** (sur les 403 unités actives) ! Un chiffre encore plus fou étant donné le contexte sanitaire de l'an passé... We did it !

184

F Famille

En plus de découvrir des sujets passionnants autour de notre mouvement, les délégués et suppléants ont l'occasion unique de **faire partie d'une communauté forte**. Chaque année, nous mettons un point d'attention pour booster le sentiment d'appartenance et le bien-être de chacun (groupe privé sur Facebook, échanges...).

H Histoire

Chaque année, ce sont des sujets de grande importance qui sont abordés avec les délégués : identité de la fédération, 8^e point de la méthode, projets prioritaires pour l'année 4 du mandat... Ton unité peut, elle aussi, être de celles qui contribuent à **écrire l'histoire de notre fédération**.

B Balance ton délégué

C'est à toi, équipe d'unité, que revient le **rôle d'informer le conseil d'unité** sur cette super opportunité de devenir délégué. Le **processus d'élection/de nomination** est dans tes mains également (le formulaire d'inscription est disponible sur le site). On compte donc sur toi pour nous balancer tout ça ! 😊



D Défi

Comme on veut toujours faire « *de notre mieux* », qu'est-ce que tu dirais de se fixer un petit défi pour l'année à venir ? Objectif : que 202 unités sur les 403 inscrivent un délégué ! **On a besoin de toi pour le relever !**

E Écussons

Toi aussi, tu aimes afficher ton **engagement** sur ta chemise ? Parce qu'on sait qu'il faut parfois une petite motivation en plus, on a tout prévu ! Organise un conseil d'unité autour du rôle de délégué (et une élection dans la foulée) et **reçois l'écusson Conseil pour tous les présents de ton CU** (via lesscouts.be/CAF).

G Go !

Le coup de lancement pour la campagne des délégués, c'est le mois de septembre ! Mais pas de souci, si tu as eu du mal à caser ça dans l'agenda, **tu as jusqu'à janvier pour inscrire ton délégué** (mais prévois un CU avant son premier Délégués Days).



#IMPACT

Le système de délégués permanents (et pas que pour les élections tous les trois ans), les animateurs et animatrices le demandaient déjà dans le contrat d'animation fédérale précédent (**#PROXIMITÉ**). Une demande qui date, donc. Le contrat actuel, **#IMPACT**, en a vu le **lancement** !

J Journée préparatoire

La journée préparatoire, plus connue sous le nom de **Délégués Days**, c'est LA journée à ne pas manquer pour le délégué (sans quoi, sa participation n'est pas validée). Au château de Courrière ou à Louvain-la-Neuve, il choisit une des quatre dates (5, 12, 13 ou 20 février) et vient passer une journée de folie avec nous pour **échanger sur le(s) sujet(s) de l'année**.

K Kilomètres remboursés

Pour toujours plus encourager nos délégués et suppléants à nous rejoindre, **les frais de transport sont pris en charge pour les Délégués Days** (sous certaines conditions). Covoiturage (plus de deux dans la voiture) ou train ? Une note de frais et c'est réglé ! Il ne faut pas que cela soit un frein à la participation de ton unité. 😊



L Lien avec le mouvement

L'une de tes **missions**, en tant que membre d'équipe d'unité, est d'assurer **le lien avec le mouvement**. Tu l'auras compris : cela passe notamment par l'élection d'un délégué ! Grâce à cela, ton unité est consultée pour les changements d'envergure au sein de la fédération. Essentiel, donc !

M Module de conseil d'unité

Trouve une **conduite clé sur porte sur le site** (page des équipes d'unité) pour porter ce moment en conseil d'unité. Y a plus d'excuses : tu as tous les outils dans les mains !



N Note ça pour l'année prochaine aussi !

Eh oui, c'est parti pour être pareil **tous les ans** (c'est pour ça qu'on appelle ça le système de "délégués permanents"). Alors, tu peux déjà l'inscrire dans ton maronnier pour les années à venir. 😊

O Opportunité

Être délégué, c'est en plus avoir une **belle opportunité** de découvrir comment le scoutisme se vit ailleurs... Et tout simplement, une **belle excuse pour enfiler toujours plus son foulard**. 😊
#OnEstTousPareils

P Projets de l'année 4

Cette année, délégués et suppléants participeront à la **priorisation des projets** à mener pour la 4^e année du mandat #IMPACT. Ces projets auront, de près ou de loin, un impact sur la façon dont le scoutisme est vécu (structure, animation, outils...). *The place to be* !

Q Qualité mais pas quantité

Non, cela ne prend pas beaucoup de temps. On compte : une journée au château de Courrière au choix (#DéléguésDays) et un moment avant/après en conseil d'unité. C'est tout. 😊



R Raclette ou fondue

Bref, **un bon petit repas au château** pour gâter nos délégués et suppléants et veiller à construire cette belle communauté de délégués. Une bonne occasion de construire un réseau scout en dehors des frontières locales.

S Soutien des cadres

Besoin d'aide pour amener le sujet en conseil d'unité ? Ou tu as tout simplement des questions ? N'hésite pas : **fais appel à ton équipe fédérale** ! Qui sait, tes cadres fédéraux se feront peut-être même un plaisir de venir pour en parler de vive voix dans ton unité.

T Trois cent sept

C'est le **nombre de délégués et suppléants sur l'année 2020-2021**. Et le plus beau là-dedans ? Cela ne cesse d'augmenter chaque année ! C'est parti pour un nouveau score. 😊

307

U Unité

Eh oui, nous sommes une fédération d'**unités**, ce qui veut dire que les unités sont **au cœur du mouvement** et que, pour nous, il est important que chacune d'entre elles soit consultée quand il s'agit de projets de grande envergure.

V Vote

Et concrètement, comment ça se passe pour inscrire un délégué ? Tout simple, en conseil d'unité, tu procèdes à une **élection** en t'inspirant de la conduite sur le site. Pas le temps ? Tu peux toujours **nommer** le délégué (avec son accord, bien entendu). Ensuite, on remplit le formulaire d'inscription sur le site et c'est réglé !



W Welcome to the family !

On ne cesse de le répéter, les délégués, c'est comme **une énorme famille qui ne cesse de grandir**. On apprend des autres, on découvre des réalités de terrain qui sont autres, et on continue de grandir ensemble. Ce serait un honneur de pouvoir compter un membre de ton unité dans cette belle fratrie.

X Xéromorphe

Terme en botanique et en zoologie, adapté à la sécheresse. Parce qu'on séchait sur la lettre X (et qu'on voulait voir si tu arrivais bien jusqu'à la fin).

Y Yes, we can !

Bon, ça rappelle un slogan un peu politique... Mais ça veut dire ce que ça veut dire : alors, tu nous rejoins dans **cette aventure extraordinaire pour permettre de faire vivre la démocratie avec un grand D** au sein de la **fédération** ?

Z Zzzzzz

Non, les journées préparatoires (Délégués Days) ne sont pas endormantes ! Au contraire, on veille à ce que les participants puissent **partager leur avis de manière constructive**, tout **en s'amusant** et en rencontrant des animateurs de tous horizons.



Par Charlotte, animatrice fédérale en charge de la branche Pionniers, et Lucas, permanent pédagogique



PLAN π , un tout nouvel outil pour les pionniers !

Récemment, la branche Pionniers s'est dotée d'un nouvel outil tout chaud, tout beau, tout rouge pour rêver et planifier l'année Pionniers avec le poste au complet : le kit PLAN π !

On t'en fait une rapide présentation afin que tu puisses le promouvoir au mieux auprès des pionniers de ton unité.

C'est quoi PLAN π ?

Le kit PLAN π est une **proposition pédagogique** permettant à chaque poste d'imaginer et planifier tous ses projets de l'année.

Chez les Pionniers, **le projet a une place centrale** car il permet, encore plus que dans les autres branches, d'apprendre à rêver, à s'organiser, à coopérer, à se réaliser, à développer ou renforcer une multitude de compétences et d'attitudes constructives ainsi que son estime de soi.

Il nous semblait donc important de doter chaque poste d'un outil pratique, complet et collaboratif de **gestion de projets** et de **planification** afin que l'année Pio soit riche, construite, organisée et pas uniquement axée sur le camp.

Y a quoi dedans ?

Le kit est composé de quatre éléments :

- Un livret d'activités clé sur porte proposant divers ateliers et animations créatives pour définir en poste les projets à construire et à vivre tout au long de l'année. Les pionniers ne sont pas obligés de le suivre à la lettre et peuvent se contenter d'en prendre ce qui les inspire le plus.



• **Des fiches projet**, faciles à l'emploi, permettant de...

- décrire succinctement les projets à réaliser en poste ou en cordées ;
- rattacher un ou plusieurs articles de la *Loi* scout à ces projets ;
- faire le bilan de ceux-ci une fois vécus ;
- identifier les différentes valeurs scoutées rencontrées.



• **Une frise murale** géante permettant de...

- répartir les projets de manière équilibrée tout au long de l'année ;
- modifier facilement la planification en cours de route ;
- se tenir informé des événements Pionniers organisés par la fédération et d'y prendre part ;
- garder une trace de chaque aventure vécue en poste ou en cordée.



• **Pi'cto, un jeu de cartes** spécialement conçu pour (re)découvrir de façon ludique tout ce qu'il y a moyen de vivre et faire au sein de la branche Pionniers.



Quand le vivre ?

Idéalement, *PLANT* est à débiter **le plus tôt possible** au début de l'année, une fois le groupe constitué. **L'expédition**, par exemple, est un moment particulièrement propice pour rêver tous les projets du poste et compléter la frise en groupe.

La phase de rêve des projets peut aussi s'imaginer sur une seule journée ou en plusieurs petites réunions se succédant. L'important étant de prendre suffisamment de temps que pour compléter les fiches projets et la frise de façon **concertée et réfléchie**.

Ensuite la frise est un support matériel sur lequel le poste **revient régulièrement** au gré des avancées et de la réalisation des projets.

Qui y participe ?

Le poste au grand complet ! Les pionniers, au même titre que leurs animateurs, prennent part à la réflexion autour des projets et au remplissage de la frise. Ainsi, les rêves, les idées, les avis et les envies de tous les membres du poste sont pris en considération.

Où trouver le kit ?

PLANT est arrivé tout seul par la poste dans la boîte aux lettres de chaque animateur responsable Pionniers. Avec en bonus, une carte postale de Charlotte pour les encourager à découvrir et à utiliser l'outil.



Si tu as un animateur responsable Pionniers qui ne l'a pas encore reçu au moment où tu lis ces lignes, pas d'inquiétude... son kit est certainement en route et va arriver d'ici peu de temps (à condition que ses coordonnées soient à jour dans Desk).

En plus de cet envoi postal, tous les supports du kit *PLANT* sont téléchargeables en permanence sur le site Pionniers.

On compte sur toi



Maintenant tu connais tout du kit *PLANT*, tu sais à quoi il ressemble et à quoi il sert... on compte sur toi pour le **promouvoir au maximum** auprès de tes chemises rouges (animateurs comme pionniers) !

PLANT peut aussi être très utile pour faire comprendre aux pionniers et aux animateurs que **le camp n'est pas le seul objectif de l'année** et qu'il est important d'être réguliers et variés dans ses projets de découverte. En plaçant ceux-ci sur une frise murale géante, ils sont en mesure de visualiser les potentiels déséquilibres et ajuster alors leur planification.

Chaque année, on a 12 mois pour vivre 1001 aventures, petites ou grandes !

Campagne calendrier



Récolter de l'argent sans risque financier

Tu cherches le moyen le plus simple de gagner de l'argent, sans prendre de risque financier, pour acheter du matériel, rénover ton local ou simplement payer les factures d'eau et d'électricité? La campagne calendrier est faite pour toi!

Toutes les infos sur lesscouts.be/calendrier.



Les Scouts ASBL
rue de Dublin 21
1050 Bruxelles
Belgique

02.508.12.00
lesscouts@lesscouts.be
lesscouts.be

Périodique trimestriel de la fédération
Les Scouts ASBL

Éditrice responsable et rédactrice en chef :
Christelle Alexandre

Les Scouts sont membres de :



Les photos du *Sachem* sont utilisées à titre informatif
pour illustrer les activités de notre mouvement.

Toute ressemblance entre les personnes qui s'y
trouvent et les situations décrites serait purement
fortuite et involontaire. Chaque membre peut
demander l'arrêt de l'utilisation d'une photo le
représentant.

