



Fiche outils pour animateurs n° 10



LU DOTHEQUE VERTE

BUT	Découvrir des jeux de sociétés verts : ils ont pour cadre la nature, sensibilisent à sa découverte et ont parfois carrément pour objectif d'éduquer à l'environnement.
CARACTERISTIQUES	
Sections concernées :	Toutes
Nombre d'animateurs nécessaires :	De 0 (jeux malles à friandises), 1 (maître du jeu nécessaire) à plusieurs...
Nombre de participants (min.-max) :	De 1 à ...
Durée :	Variable
DEROULEMENT	Il est possible d'amener un jeu et d'y jouer, mais il est aussi possible d'aller ensemble dans une ludothèque, d'emprunter les jeux et pourquoi pas de les acquérir s'ils nous intéressent...
MATERIEL NECESSAIRE	<p>Pour les plus jeunes (avant 8 ans)</p> <ul style="list-style-type: none">- Puzzlito, Bioviva : Pompon l'ourson s'est perdu. Pour l'aider à regagner sa tanière, il faut reconstituer sa journée. Jeu puzzle avec des histoires. 15', 1-4 joueurs- Crok, crok, crok, Bioviva : des bananes, des carottes, des œufs, des haricots... un lapin, un cochon, un âne... Qui mange quoi ? Un jeu de rapidité. 15', 2-6 joueurs- Drôles de petites bêtes, Bioviva (série) : 4 jeux pour découvrir les caractéristiques des animaux comme les Rois du jardin. Jeu de coopération. 20', 2-4 joueurs- Le Verger (existe en mini) de Haba : faire équipe contre le corbeau avant qu'il ne pique tous les fruits. Jeu de coopération. 20', 2-6 joueurs- Jeu des écureuils, Nature et Découvertes : un jeu en bois pour amasser les noisettes dans un monde hostile. Jeu de rapidité. 15', 2-4 joueurs <p>Pour les moyens (après 8 ans)</p> <ul style="list-style-type: none">- Thalassa, Ushuaia et Bioviva : des jeux pour découvrir la mer, les merveilles naturelles ou les différents milieux, plutôt basés sur les questions et les découvertes, mais avec une part de

	<p>stratégie et d'humour. Ils peuvent se jouer à plusieurs niveaux de difficulté, ce qui est intéressant. 60', 2-6 joueurs</p> <ul style="list-style-type: none"> - Farfadet à la découverte de la nature (Haselwurz und bärenklau), ETH et MURMEL : vous êtes un farfadet qui emprunte différents moyens de transport (oiseau, sauterelle, blaireau...) pour aller à la découverte des plantes et des animaux de divers milieux (prairie, rivière, lac, forêt). Pour découvrir tout ce qui nous entoure au camp... Jeu de construction et découverte. 60', 2-4 joueurs - Défis de la nature, 7 familles de la nature et Enigmes de la nature : petits jeux faciles à emporter avec plein d'infos nature. Jeux des familles. 20', 2-6 joueurs <p>Pour les plus grands et les ados (après 10 ans)</p> <ul style="list-style-type: none"> - La clé des champs, Deshker : différentes activités, des questions et des réponses, des délires ou des réalités et des séquences buissonnières pour mieux connaître la nature. Jeu de découverte. 50', 2-6 joueurs - Kyogami, Anticyclone : un jeu pour découvrir le protocole de Kyoto et tout ce qui est lié au réchauffement climatique en se mettant à la place d'un pays. Très instructif ! 60', 2-6 joueurs - Opération survie, Antarctique, Jungle, Espace : des jeux d'aventures à la découverte de mondes différents. Jeux de stratégie. 50', 2-5 joueurs
<p>DAVANTAGE D'INFORMATIONS</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Le réseau idée : http://www.reseau-idee.be/outils-pedagogiques/ propose un choix de 41 jeux - http://www.ludotheques.be pour trouver la ludothèque la plus près de chez vous