



Fiche observation n° 12



LOTTO DES ODEURS

BUT	Faire découvrir une activité ayant trait à l'odorat, un des 5 sens que nous développons rarement
CARACTERISTIQUES	
Sections concernées :	Toutes
Nombre d'animateurs nécessaires :	1
Nombre de participants (min.-max.)	De 2 à 5
Durée :	+/- 10-15 minutes
DEROULEMENT	<p>Crée ton propre jeu des odeurs :</p> <ul style="list-style-type: none">- Tu récoltes dans la nature des odeurs (par exemple, une trentaine – à faire varier selon le nombre de participants).- Tu les réserves séparément dans des petits pots identiques et non transparents.- Tu indiques un numéro sur les pots, ce qui te permettra de vérifier à quelle odeur chaque pot correspond.- Par odeur, crée un carton avec le dessin de l'odeur. <p>Règles du jeu :</p> <ul style="list-style-type: none">- Les boîtes sont disposées devant les joueurs.- Tous les joueurs reçoivent le même nombre de cartes.- L'un après l'autre, chaque joueur prend un petit pot au hasard et le sent les yeux fermés. S'il pense que l'odeur correspond à un des dessins qu'il a reçus, il sort la carte de son jeu et y dépose le petit pot. Sinon, il remet l'odeur dans le jeu.- Le jeu se termine lorsque toutes les odeurs ont été prises par les joueurs ou que les odeurs restantes ne conviennent plus aux joueurs.- Le premier joueur qui avait trouvé toutes les odeurs de ses cartes a 2 points supplémentaires. Et le second, 1 point.- Ensuite, les joueurs vérifient ensemble si les odeurs trouvées sont correctes. Une mauvaise odeur fait perdre un point au joueur. Une carte qui n'aurait pas d'odeur correspondante ne fait ni gagner, ni perdre de point.- Le gagnant est le joueur qui a le meilleur score.

	<p>Variantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les cartes de départ des joueurs peuvent être visibles ou non des autres joueurs. - Idem pour les cartes de odeurs repérées. - Il pourrait y avoir plus d'odeurs que de cartes dans le jeu. <p>Tu peux également utiliser le jeu de société « Lotto des odeurs » :</p> <p>Préparation :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ouvrir les boîtiers en emboîtant le couvercle sur la partie inférieure et les disposer sur la table. - Distribuer une ou deux planches à chaque joueur en fonction du nombre. <p>Jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le premier joueur pioche un boîtier, essaye d'en reconnaître l'odeur, et le place sur une de ses planches si le dessin la représentant y figure. S'il ne parvient pas à l'identifier ou si elle ne lui est pas destinée, il remet le boîtier dans le jeu. - Le deuxième, puis le troisième joueur procèdent de la même manière et ainsi de suite. <p>Fin du jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le premier joueur qui a complété sa ou ses planche(s) arrête la partie. A ce moment, il faut remettre les couvercles et retourner les boîtiers pour vérifier. - Si aucune planche n'a été remplie correctement, la partie reprend ; les boîtiers incorrectement placés sont remis avec les autres. La partie recommence jusqu'à ce qu'un joueur ait bien reconnu toutes les odeurs de sa ou ses planches.
<p>MATERIEL NECESSAIRE</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Des petites boîtes - De quoi écrire - Des cartons et de quoi dessiner dessus - Ou le jeu de société : « Lotto des odeurs »
<p>VARIATIONS POSSIBLES</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Kim-odeur - Sentir, c'est gagné