



Le festival scout de l'animation

LOUP GAROU

REGLES DE SURVIE

Tranches d'âge concernées : (louveteaux), éclaireurs, pionniers

Déroulement

Oyez, oyez braves gens ! De l'aventurier, en passant par la courtisane jusqu'aux gueux, bienvenue dans notre grand tournoi à Animatorpolis ! Soyez assurés à sang pour sang que certains ne survivront pas...

Modalités du jeu

Les candidats au massacre sont regroupés en différents villages. Lors de la première partie, les participants sont placés aléatoirement dans les villages. Pour la deuxième et dernière partie, on espère qu'il restera des survivants...

Règles

Le but du jeu est simple : survivre !!! Si tu es loup-garou, tu dois réussir à remplir ton estomac en dévorant les villageois sans te faire attraper et soupçonner. Si tu es un villageois, tu dois éviter de sustenter l'appétit féroce des loups-garous ! Au début de chaque partie, le maître du jeu distribue, au hasard, une carte à chaque participant. Cette carte n'est connue que du joueur et ne sera dévoilée qu'à la fin de la partie.

Le jeu se joue en 2 phases successives, annoncées par le maître du jeu : le jour et la nuit.

Pendant le jour, tous les joueurs ont les yeux ouverts.

Pendant la nuit, tous les joueurs dorment et ferment les yeux. Les villageois qui possèdent un rôle spécial (voyante, petite fille et sorcière) et les loups-garous seront appelés pour intervenir chacun à leur tour. Pendant la nuit, toutes les interventions se font en silence, au moyen de gestes... et ce, dans le but de ne pas réveiller les villageois qui dorment ! Un peu de respect quand même !

Le temps d'une partie est limité à 45 minutes. Ce temps est géré et réparti par le chef du village. A la fin du temps réglementaire, s'il n'y a pas de gagnants, tous les survivants du village meurent, frappée par la malédiction finale.

Les rôles

Comme dans la vie, le destin choisit pour vous une destinée... Vous recevrez tous une carte qui devra rester personnelle. Si vous le souhaitez, dans le cours du jeu, vous pouvez, pour vous défendre ou pour manipuler les autres, dévoiler votre identité ou en inventer une... sans jamais dévoiler votre carte !

LA REVANCHE DU RETOUR DU FILS DES LOUPS-GAROUS

Les villageois

Il y a plusieurs catégories de villageois !

le simple villageois : son rôle est simple, il doit réfléchir et il doit essayer de survivre en essayant de débusquer les loups-garous

la voyante : pendant la nuit, et lorsque le maître du jeu l'appelle, la voyante peut demander à voir la carte d'un autre joueur.

la sorcière : la sorcière possède deux potions qu'elle peut utiliser lorsqu'elle le souhaite dans le jeu. Une potion de résurrection, qu'elle peut utiliser pour faire vivre un villageois qui a été dévoré pendant la nuit. La sorcière peut se sauver elle-même. Une potion de mort, qu'elle peut utiliser pendant la nuit pour tuer un autre joueur. Ces potions sont à utiliser exclusivement pendant la nuit. Le maître du jeu appellera la sorcière chaque nuit.

la petite fille : la petite fille est hantée par ses cauchemars. A cause de ses insomnies, elle est réveillée pendant le festin des loups-garous. Elle va essayer de voir les loups-garous sans se faire voir elle-même.

Les loups-garous

Le jour, il ressemble à n'importe lequel des concitoyens de ce village. Lorsque la nuit arrive, les poils commencent à pousser, les canines s'allongent et l'estomac crie famine !

Le chef du village

La carte de Chef de village est remise avant la distribution des autres cartes. Les candidats au poste de Chef, se déclarent auprès du maître du jeu.

S'il y a plusieurs candidats, une élection rapide se fait. Le Chef du village est responsable de la gestion des 45 minutes de temps de jeu. Il organise les débats et il veille à ce que tous les joueurs votent. S'il venait à mourir, il désigne son successeur. Lors des votes pendant la journée, sa voix compte double. De plus, en cas d'égalité, c'est le camp du Chef qui l'emporte !

Bonne chance et que la force du loup-garou soit avec vous !

LA REVANCHE DU RETOUR DU FILS DES LOUPS-GAROUS

ANIMATOR

22-23 novembre 03

VOYANTE

A chaque tour, et lorsque le maître du jeu t'appelle, tu peux, dans le silence, demander à voir 1 carte.

SORCIERE

Sur l'ensemble de la partie, tu peux utiliser 2 potions.
L'une permet de ressusciter un joueur pendant la nuit.
L'autre permet de tuer un joueur pendant la nuit.

VILLAGEOIS

VILLAGEOIS

VILLAGEOIS

LOUP-GAROU

VILLAGEOIS

LOUP-GAROU

VILLAGEOIS

LOUP-GAROU

VILLAGEOIS

PETITE FILLE

VILLAGEOIS

CHEF DU VILLAGE

