

EC 01

AZIMUT

Carnet de bord de ma vie à la troupe





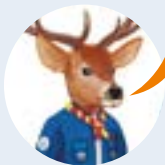
0	Bienvenue chez les Éclaireurs	2
1	Le scoutisme, un Mouvement mondial	4
2	Le Monde de Nyeri	12
3	Ma patrouille	18
4	Montotem	30
5	Ma Promesse	34
6	Mon quali	50
7	Mes Badges et Brevets	54
8	Mes camps	68
9	Mon Dernier feu	86



© Les Scouts ASBL
Éditeur responsable : Benjamin Visée
Rue de Dublin 21 - 1050 Bruxelles - Belgique
02.508.12.00 - lesscouts@lesscouts.be
Juillet 2026
Dépôt légal : D/2026/1239/8
www.lesscouts.be



Cet *Azimut* appartient à



NOM :

.....

Prénom :

.....

Adresse :

.....

.....

Téléphone :

Email :

Date de naissance :



Totem :

.....



Quali :

.....

Bienvenue chez les Éclaireurs



**Bienvenue à toi, éclaireur ou éclaireuse,
dans l'univers de Nyeri !**

Ce territoire haut en couleur s'offre à toi pour quatre années d'aventures. Avec ta troupe et ta patrouille, un monde débordant de découvertes t'attend. L'*Azimut* sera ton carnet de bord personnel, un fidèle compagnon pour consigner tes souvenirs et tes découvertes. Prépare-toi à vivre des expériences inoubliables et à partager des récits fascinants !

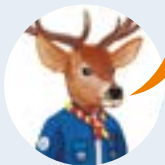


**Cet *Azimut* est le tien,
rends-le unique... comme toi !**





Mon arrivée à la troupe



Nom de la troupe :

.....
.....

Date à laquelle j'ai rejoint la troupe :

.....

Déroulement de la journée des passages :

.....
.....
.....
.....

Les personnes entrées à la troupe en même temps que moi sont :

.....
.....
.....

Le scoutisme, un Mouvement mondial



Baden-Powell, fondateur du scoutisme

Un enfant de la nature

Robert Baden-Powell naît le 22 février 1857 à Londres. Son père décède quand il a trois ans, et sa mère s'occupe seule de la famille. Robert, bien qu'élève moyen à l'école, se distingue par son esprit vif et son énergie. Il explore souvent un bois près de son école, apprenant à observer et apprécier la nature.



De l'armée au scoutisme

À 19 ans, il réussit brillamment un examen d'entrée à l'armée et est envoyé en Inde. Grâce à son sens des responsabilités et ses talents de meneur, Baden-Powell est nommé général à 43 ans. Au cours de sa carrière, il effectue de nombreuses missions en Afrique et en Europe. Ces expéditions, souvent périlleuses, lui permettent de développer son ingéniosité et ses talents d'observateur.

BP forme des éclaireurs, des "scouts" en anglais. Pour entraîner ces jeunes soldats, il les réunit en patrouilles et leur apprend le métier plutôt par des jeux que par de la théorie. Il a exposé ses idées dans un manuel destiné aux soldats, *Aids to scouting*. Facile et agréable à lire, ce livre fait sensation parmi les jeunes civils.

Fort de ce succès, il adapte son livre pour les jeunes non-militaires et organise le premier camp scout sur l'île de Brownsea. Le camp est un succès, inspirant les jeunes à former des patrouilles et à se nommer "Boy Scouts". Le Mouvement scout se répand rapidement à l'international et Baden-Powell quitte l'armée pour se consacrer pleinement au scoutisme.

Vers un monde meilleur

Après la Première Guerre mondiale, BP lance les jamborees, des camps internationaux célébrant l'amitié et la paix entre scouts. Lors du premier jamboree à Londres, il déclare : « *Partons d'ici décidés à développer l'amitié par l'esprit mondial de la fraternité scout, afin que nous puissions aider à apporter au monde la paix et le bonheur...* ». Le scoutisme devient ainsi un Mouvement pour la paix mondiale. En 1937, à 80 ans, BP assiste à son dernier jamboree aux Pays-Bas. Il se retire ensuite au Kenya, où il meurt le 8 janvier 1941.



Bien que le scoutisme soit devenu un Mouvement pour la paix mondiale seulement après la Première Guerre mondiale, il a toujours véhiculé, depuis sa création en 1907, des valeurs de partage, de solidarité, de tolérance, d'égalité, de respect et d'ouverture. Ces valeurs sont inscrites dans la *Loi* scout, à laquelle chaque scout-e adhère lors de sa *Promesse*.

Chaque scout-e dans le monde s'engage, dans sa propre langue, à respecter les valeurs scout telles qu'elles sont décrites dans la *Loi* scout. La *Promesse* et la *Loi* scout reflètent les trois devoirs des scout-es : le devoir personnel, le devoir social et le devoir spirituel, énoncés à l'origine par Baden-Powell. Ces trois devoirs sont représentés dans divers symboles utilisés à travers le monde, tels que le salut scout (avec les trois doigts levés) et l'emblème du scoutisme mondial (avec les trois pétales de la fleur de lis).



Le **logo du Mouvement scout mondial** se compose de :

- la fleur de lis dont les trois "pétales" représentent ces trois **devoirs** ;
- deux étoiles à dix branches, tout comme les dix articles de la **Loi** scout ;
- une corde qui symbolise la **fraternité scout mondiale**.

La Loi scout et la Promesse

Le devoir personnel (= envers soi-même)

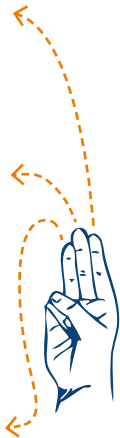
Développe au maximum tes qualités et talents en te connaissant mieux, sans rester sur tes acquis.

Le devoir social (= envers les autres)

Engage-toi dans tes lieux de vie (famille, unité, quartier, pays) et agis chaque jour au service des autres, en faisant preuve de solidarité.

Le devoir spirituel (= envers ce qui nous dépasse)

Cherche une réalité spirituelle qui donne du sens à la vie, pose-toi les questions essentielles et respecte les choix spirituels des autres, qu'ils aient une religion ou non.



La devise des Éclaireurs

TOUJOURS PRÊT !

Pour pouvoir rendre le monde meilleur, il faut être prêt à le faire, et s'y préparer !

Fidèles à leur devise, les éclaireurs et éclaireuses cherchent à se rendre disponibles, répondent volontiers aux demandes de service, s'engagent dans des projets, dans la vie autour d'eux (dans leur communauté, leur école, leur famille, leur village...), cherchent à s'améliorer, à apprendre les techniques nécessaires à leur engagement, découvrent de nouvelles choses, de nouvelles personnes...



Uniforme et insignes

L'uniforme Éclaireurs se compose d'une chemise bleu roi et d'insignes à coudre dessus.

→ À droite, on trouve les signes :

- d'**appartenance** au Mouvement (insignes du Mouvement et de la branche Éclaireurs) ;
- d'**intégration** à la troupe : nœud d'épaule du totem (tu peux aussi le broder toi-même en blanc sur le rabat de ta poche droite ou encore acheter un écusson brodé à la scouterie) ;
- de **participation** aux activités de la troupe.

← À gauche, on trouve les signes :

- d'**engagement** (ta *Promesse*) ;
- de **découvertes** personnelles (Badges et Brevets) ;
- de **fonction** (par exemple, deux bandes blanches de CP sur la poche).





Depuis ton arrivée chez les Éclaireurs, tu explores le Monde de Nyeri, un univers fantastique et riche en découvertes. Ici, la vie s'organise autour du feu central, où le souffle d'un dragon alimente nos aventures. Seul-e, en patrouille ou en troupe, tu pars à la découverte des cinq contrées environnantes, chacune regorgeant de mystères et de merveilles à explorer.



L'**île Fajro**, isolée en mer de Nyeri, est particulièrement soumise aux éléments. Tu y rencontres le vieux sage Orjaf, son habitant unique. Orjaf a une connaissance aigüe du monde, de ce qui le constitue et de comment y évoluer en toute sécurité.



Au **hameau de Kalayo**, tu côtoies les Kalayotes et leur mode de vie nomade et collectif. À leur contact, tu apprends une multitude de choses favorisant une vie en groupe de qualité.

Dans la **plaine du Yangin**, aride et battue par les vents, tu développes toutes les compétences nécessaires à la vie extérieure.



Au cœur de la **forêt de Tân**, parmi les arbres millénaires, tu découvres et t'exerces à toutes sortes de techniques utiles à la vie d'un-e scout-e grâce aux Imitânya, les peuplades locales.

Près de la **source du Wuta**, on raconte qu'une pierre magique est dissimulée dans les ruines d'un temple perdu. Cette pierre aurait la faculté de renouveler en permanence la créativité qui sommeille en chacun de nous.



LE MONDE DE NYERI

LACTAWU

SOURCE MAJEURE

SOURCE
DU WUTA

CHUTES D'IGNUZA

CLOCHE DU GRAND SIGNAL

PHARE DES 2 MONDES

ILE FAJRO

HAUTS RÉCIFS

MÂT DU CONSEIL

VIA SYLVA

NYERI

NYERI

PORT WAJAS

MER DE NYERI

FORÊT DE TÂN

HAMEAU
DE KALAYO

ARBRE DES ORIGINES

FALAISES DU GORDOL

PLATEAU DU KALA

LAC OROOMI

PONT DES ÂGES

FEU CENTRAL

CAMP DES ÉCLAIREURS

DRAGON DE NYERI

GROTTE AUX CRISTAUX

LANDES DU NORD

STEPPE DU SUD

PLAINE
DU YANGIN

Les Conseils chez les Éclaireurs

La vie de la troupe à Nyeri s'organise autour de trois types de Conseils, tous tenus au pied du mât du Conseil : le Conseil de troupe, le Conseil de patrouille et le Conseil de fonction.



Ces Conseils, tenus au pied du mât du Conseil, permettent de bien organiser la vie de la troupe et de s'assurer que chacun-e a sa place dans le groupe.

Conseil de patrouille

Le Conseil de patrouille réunit tous les membres de la patrouille. On y organise la vie quotidienne et les projets comme les hikes ou le woodcraft. Ce Conseil veille aussi au bien-être de chacun-e et se réunit tous les jours pendant le camp, et selon les besoins durant l'année.

Conseil à la troupe

Le Conseil de troupe réunit tous les membres de la troupe. On y discute des grandes décisions et des projets de troupe. Ce Conseil se tient à chaque moment important, pour que chacun-e puisse donner son avis.

Conseil de fonction

Le Conseil de fonction réunit celles et ceux qui ont la même fonction de patrouille. Le plus courant est le Conseil des CP, où le staff et les CP se rassemblent. Ils partagent leurs expériences, coordonnent la vie des patrouilles et préparent des activités ensemble.



**En tant qu'éclaireur ou éclaireuse,
tu fais partie d'une patrouille, un groupe
de 6 à 8 personnes d'âges différents.**

Ensemble, vous imaginez des projets, relevez des défis, prenez des décisions importantes, découvrez le monde qui vous entoure et célébrez vos réussites.



Conseils de patrouille

Régulièrement, des Conseils de patrouille sont organisés. Ce sont des réunions lors desquelles les scout-es apprennent à échanger et défendre leurs idées tout en écoutant et respectant les opinions des autres. Chaque membre de la patrouille peut dire ce qu'il pense, exprimer ses idées, donner son avis. Si tout le monde n'est pas d'accord sur un point, les scout-es discutent et cherchent à se comprendre, parvenir à un accord et à choisir une solution ensemble.

Identité de patrouille

Ta patrouille va vivre quelque chose d'unique, construire sa propre histoire, son identité. Pour marquer cette identité, elle porte un nom et se choisit un cri de ralliement. Elle se fabrique un fanion qu'elle emporte lors des déplacements. Enfin, pour montrer l'appartenance à ta patrouille, tu portes sur ta chemise un nœud d'épaule à ses couleurs.

Au fil du temps, des éclaireurs et éclaireuses partent et arrivent, modifiant la composition de ta patrouille. Il est donc normal de redéfinir ensemble le nom, les signes et les habitudes de la patrouille. Dans certaines troupes, par tradition, les noms des patrouilles restent les mêmes.



Tally de patrouille

Le tally est le carnet de bord de la patrouille. Il permet de garder une trace des aventures vécues ensemble, des moments forts, des projets de patrouille comme le hike ou le woodcraft, ainsi que des rôles de chacun-e. La patrouille peut y raconter son histoire, y consigner des souvenirs et l'enrichir au fil de ses expériences.



Coin de patrouille

La patrouille se réunit régulièrement dans un endroit qui lui appartient, dans le local ou ailleurs. Là, elle tient Conseil, prépare ses activités, affiche traces et souvenirs des aventures vécues, se repose...



Fonctions de patrouille

La vie de patrouille nécessite une répartition des responsabilités et des rôles. Chacun·e se propose de prendre en charge une fonction au sein de la patrouille. Voici quelques exemples :

CP

- Coordonner la patrouille.
- Assurer la cohésion.
- Gérer les projets.
- Faire le lien avec le staff.

Matos

- Tenir un inventaire du matériel.
- Le renouveler ou le compléter.
- L'entretenir.
- Effectuer des achats.

Pharma

- Gérer la pharmacie de patrouille.
- Soigner les petits bobos.
- Veiller à la sécurité, l'hygiène et la propreté.
- Connaître les numéros d'urgence.

Trésorier·e

- Tenir les comptes.
- Établir les budgets.
- Détenir la caisse.
- Effectuer des achats.

Bonne humeur

- Veiller à une bonne ambiance permanente.
- Animer les veillées.
- Rassembler des idées de petits jeux, et de chants.
- Gérer le matériel des petits jeux.

Scribe

- Rédiger le tally.
- Prendre note des décisions.
- Tenir à jour le panneau d'affichage de la patrouille.

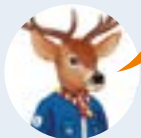
Ou encore...

Cuistot, musicien·ne, coach sports, multimédia, photographe, carto, mécavélo, DJ...



Mes patrouilles au fil du temps

ANNÉE 1



Nom de la patrouille :

Cri :

Couleurs :

Membres de ma patrouille :

Prénom	Nom	Totem
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		

Année scout :

Ma fonction de patrouille :



Colle ici une photo de ta patrouille.





ANNÉE 2

Nom de patrouille :

Cri :

Couleurs :

Membres de ma patrouille :

Prénom	Nom	Totem
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		

Année scout :

Ma fonction de patrouille :

.....



Colle ici une photo de ta patrouille.





ANNÉE 3

Nom de patrouille :

Cri :

Couleurs :

Membres de ma patrouille :

Prénom	Nom	Totem
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		

Année scout :

Ma fonction de patrouille :

.....



Colle ici une photo de ta patrouille.





ANNÉE 4

Nom de patrouille :

Cri :

Couleurs :

Membres de ma patrouille :

Prénom	Nom	Totem
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		

Année scout :

Ma fonction de patrouille :

.....



Colle ici une photo de ta patrouille.





Au sein de ta troupe, un moment important t'attend : recevoir ton totem.

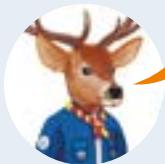
Ce symbole d'appartenance à la troupe, choisi par les autres éclaireurs et éclaireuses, reflète tes qualités et ton caractère, marquant ainsi ton intégration dans le groupe.

Lors de ton premier camp, la troupe te remettra ce nom d'animal, choisi spécialement pour toi, et expliquera ce qu'il représente.





Mon totem



À la troupe, je m'appelle :

.....
.....

Date à laquelle j'ai reçu mon totem :

Dessine ou colle une photo de ton totem :



Précise les principales caractéristiques de ton animal-totem.

Tu peux aussi imprimer la fiche descriptive
de ton totem et la coller ici.





Après deux années avec ta troupe, un grand moment approche : ta *Promesse*.

Cet engagement symbolique marque ton adhésion aux valeurs scoutes de justice, d'égalité, de fraternité, et de respect. À travers les activités, tu apprends à vivre ensemble, à aider, et à construire des projets en groupe.

La cérémonie de la *Promesse* est un acte personnel qui montre ton engagement à vivre selon la *Loi* scout, rejoignant ainsi des millions de scout-es à travers le monde.



Plus d'informations sur la *Loi* scout
et la *Promesse* à la page 8.

Quand faire sa Promesse ?

Un tel engagement est important et se prépare sérieusement. Il est nécessaire d'avoir passé du temps à la troupe pour bien comprendre ce que cela implique. C'est pourquoi, généralement, on prononce sa *Promesse* au cours du camp de sa deuxième année. Si tu ne te sens pas prêt-e, tu peux également la faire plus tard.

Préparation

Pour la préparation de ta *Promesse*, ton parrain ou ta marraine, un éclaireur ou une éclaireuse aîné-e que tu choisis pour t'accompagner, joue un rôle crucial. En duo, vous prendrez le temps de réfléchir à ce que tu as découvert concernant les valeurs de la *Loi* scout.

Cette étape est essentielle pour que tu t'appropries les trois principes : les découvrir, y réfléchir afin de les comprendre et de les intégrer dans le texte de *Promesse* que tu rédigeras.

Un texte de Promesse

Dans ton texte d'engagement, tu mettras en avant :

- > ton désir de vivre selon les valeurs de la *Loi* scout et les trois devoirs tels que Baden-Powell les avait imaginés ;
- > ton appartenance à une fraternité mondiale ;
- > ta volonté de contribuer à créer un monde en paix, un monde meilleur.

Le texte de référence

*« Je souhaite, en mon âme et conscience, me joindre
à la fraternité scoutie mondiale, rendre le monde meilleur
et participer à la construction de la paix.*

*Je m'engage, à travers mon épanouissement personnel,
social et spirituel, à vivre, chaque jour, au mieux,
les valeurs de la Loi scoutie. »*

Il s'agit d'un texte de référence, tu peux l'adapter et le modifier tant que les trois éléments cités plus haut s'y retrouvent. L'important est de prononcer des paroles avec lesquelles tu es en phase.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

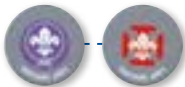
.....

.....

.....



L'insigne de *Promesse* te sera remis après avoir prononcé ta *Promesse*. Tu peux choisir entre deux insignes : celui avec le logo mondial ou celui avec la croix potencée, symbole du scoutisme catholique.



Tu peux aussi composer ton texte de *Promesse* en sélectionnant un élément par ligne.

A Je souhaite	A Je veux
A en mon âme et conscience	A librement
A joindre la fraternité scout mondiale	A accompagner mes frères et sœurs scout-es
A rendre le monde meilleur	A m'investir pour une société plus juste à
A et participer à la construction de la paix.	A et lutter contre les inégalités.

Je m'engage

A à travers mon épanouis- sement personnel, social et spirituel	A envers moi-même, vous et ma foi
A à vivre	A à agir (selon)
A au quotidien	A tout au long de ma vie

les valeurs de la *Loi* scout.

Écris ce que tu veux !



A Je choisis	A
A après réflexion	A
A appartenir au Mouvement scout mondial	A
A œuvrer pour le bien de l'humanité	A
A et défendre les intérêts de tous et toutes.	A
A dans le respect de mon devoir envers moi-même, les autres et ce qui me dépasse	A
A à partager	A
A de mon mieux	A

Une troisième proposition de texte qui pourrait t'inspirer

*Je suis scout-e parmi des millions d'autres, d'hier,
d'aujourd'hui et de demain.*

Je veux participer avec eux à la construction de la paix.

Je crois en un monde meilleur.

Je veux y jouer un rôle actif.

*Je veux m'engager vis-à-vis de moi-même, des autres
et de ma spiritualité.*

Je reconnais dans la Loi scout des valeurs que je partage.

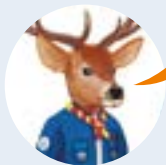
Pour toutes ces raisons, je m'engage à vivre selon notre Loi.

Quel que soit le texte que tu choisis, tu peux l'accompagner d'une autre création, plus personnelle, que tu auras réalisée toi-même, qu'il s'agisse d'un objet, d'une chanson ou autre, en fonction de tes réflexions et dans laquelle tu t'engages sur quelque chose de plus personnel.





Ma Promesse



Date à laquelle j'ai fait ma
Promesse :

.....

Ma marraine / mon parrain est :

.....

Voici comment la cérémonie de *Promesse* s'est
déroulée :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

La Loi scout

La *Loi scout* est un ensemble de 10 articles indissociables les uns des autres. Lors de ta *Promesse*, si tu choisis de mettre en avant un article en particulier, cela ne signifie pas que tu peux ignorer les autres. La *Loi* n'est pas basée sur des obligations ou des interdictions, mais elle encourage à adopter un certain mode de vie.

Retrouve ces 10 articles ci-dessous.
La *Loi scout* complète est disponible
en quatrième de couverture
de cet *Azimut*.



► LE SCOUT FAIT ET MÉRITE CONFIANCE.

La confiance, une fois installée, permet d'entretenir des relations agréables avec les autres, facilite la vie en groupe et rend la vie de chacun·e plus sympa. Pouvoir faire confiance à quelqu'un, c'est très riche, ça nous aide, ça nous rassure, ça nous rend plus forts. Mais si elle vient à être ébranlée, les relations entre les personnes deviennent pénibles, voire impossibles.

Faire confiance, c'est parfois prendre un risque, mais il faut oser se jeter à l'eau, ça vaut le coup. Et de notre côté, on doit aussi pouvoir mériter la confiance des autres. À nous de choisir et d'adopter un comportement et des attitudes qui ne décevront pas les personnes que l'on côtoie. De quoi entretenir de vraies amitiés, sincères et profondes. Faire confiance, oser faire confiance, tenir parole, demande parfois du courage. Et toi, fais-tu le choix d'accepter de l'autre les mêmes risques qu'il court à ton égard ?

► LE SCOUT S'ENGAGE LÀ OÙ IL VIT.

Là où tu vis, cela signifie à la troupe, mais aussi dans ta famille, à l'école, dans ton quartier et partout où tu décideras de mener ta vie. On attend des scouts qu'ils soient actifs, entreprenants, créateurs, qu'ils changent les choses et transforment le monde ! Ça paraît fort ambitieux comme projet, mais "le monde", ça commence aussi et surtout par ce qui est proche de nous, comme la troupe par exemple. BP disait : « *Essaie de quitter le monde un peu meilleur que tu ne l'as trouvé. Surtout, ne te crois pas seul. Parles-en, demande conseil.* » En tant que scout-e, tu es donc amené-e à t'engager, à rencontrer les autres, à découvrir ce qui se passe autour de toi, à donner ton avis, proposer des idées, respecter les décisions prises, etc.

► LE SCOUT REND SERVICE ET AGIT POUR UN MONDE PLUS JUSTE.

Les scout-es ne se limitent pas à jouer dans les bois ou à faire des camps en prairie. Ils s'engagent activement dans la société en rendant service, que ce soit envers les autres ou la nature, pour promouvoir la solidarité, les échanges, le partage et la justice. Le scoutmain, choisi consciemment, utile et gratuit, est source d'enrichissement pour chacun-e. En faisant cela, les scout-es découvrent d'autres réalités, sont confronté-es à des défis qui les font réfléchir, et s'éveillent à leur rôle de citoyen·nes responsables.

► LE SCOUT EST SOLIDAIRE ET EST UN FRÈRE POUR TOUS.

Le premier article de la Déclaration universelle des droits de l'homme affirme que tous les êtres humains naissent libres et égaux en dignité et en droits. Il souligne l'importance d'agir les uns envers les autres dans un esprit de fraternité. Être frère ou sœur de tous signifie reconnaître que nous avons plus de points communs que de différences avec nos semblables. Cela implique d'ouvrir sa vie aux autres, même si cela peut parfois être inconfortable, et de faire preuve de solidarité sans attendre nécessairement de retour. Fondamentalement, cela signifie regarder chaque individu avec bienveillance.

Cet article de la Loi scoutie souligne également la fraternité mondiale entre tous les scout-es, qu'ils soient en Europe, en Afrique, en Asie, au Moyen-Orient ou en Amérique. Peu importe leur couleur de peau ou leur religion, tous partagent les mêmes valeurs, adoptent un même style de vie et contribuent à la solidarité mondiale entre les scout-es à travers le monde.

► LE SCOUT ACCUEILLE ET RESPECTE LES AUTRES.

Tu t'es sans doute parfois retrouvé-e dans la situation de l'étranger, du nouveau ou de la nouvelle, de l'intrus quelque part. Tu as peut-être déjà fait l'expérience du rejet, mais aussi celle d'être accueilli-e par un entourage qui t'a respecté-e, accepté-e comme tu étais au départ. Tu as ressenti comment, en étant en confiance, tu pouvais alors donner le meilleur de toi et que tu devenais capable de corriger toi-même tes petits défauts. Dis-toi bien que ce qui a été précieux pour toi peut l'être pour d'autres aussi. Le scoutisme est ouvert à toutes et tous, peu importe les qualités et défauts, l'origine, la couleur de peau, la religion, la culture ou la santé physique et mentale. Le scoutisme nous invite à traiter les autres avec respect en évitant toute forme de moquerie ou de jeu dégradant.

► LE SCOUT DÉCOUVRE ET RESPECTE LA NATURE.

Les hommes et les femmes se comportent parfois avec la planète comme s'ils en avaient une de rechange. Cela ne peut durer et tu es en mesure d'agir. Prends le temps de découvrir et de t'émerveiller devant la nature, ses beautés, ses finesses et complexités. La nature, c'est non seulement les arbres, les prairies, les montagnes, les ruisseaux et océans, l'air que nous respirons... Notre manière de vivre a un impact sur tous ces éléments, il convient d'en être conscient·e. Quand tu apprends à découvrir cette nature, tu n'as plus envie de l'abimer ou de l'utiliser à outrance. Tu sais que, sans elle, nous ne sommes pas grand-chose, que nous en faisons partie. Pour autant, nous ne sommes pas comme des plantes dans un joli parterre. Les humains doivent bien vivre, mais dans le respect de leur environnement naturel.

► LE SCOUT FAIT TOUT DE SON MIEUX.

Ces quelques mots paraissent très exigeants, très directs et ne te laissent pas beaucoup d'excuses ou d'échappatoire. En même temps, ils te renvoient à ta propre responsabilité, à ta propre conscience. De quoi suis-je capable ? Jusqu'où puis-je aller ? Quels moyens je me donne pour me dépasser, pour faire mieux ? Il est facile de tricher avec soi-même, d'en faire le moins possible, voire de bâcler un travail pour qu'on ne te demande plus rien. Mais dans ce cas, tout le monde y perd, toi en premier. Alors que "faire de son mieux" implique de se connaître, de s'approprier soi-même, de s'impliquer dans des projets, dans des activités, dans un groupe, de donner le meilleur de soi. C'est aussi agir à sa propre échelle, selon ses capacités et en acceptant ses limites.

► LE SCOUT SOURIT ET CHANTE, MÊME DANS LES DIFFICULTÉS.

En tant qu'être humain, nous avons la chance de ressentir des émotions telles que la joie, la sérénité, le bonheur... Et, bonne nouvelle, le bonheur, ça se répand et se partage ! Les scout-es montrent le bonheur qu'ils et elles ont à vivre ensemble, à faire des activités, des découvertes, des ateliers, à vivre dans la nature... Mais, comme tout le monde, il peut arriver que l'on ressente un coup de mou, qu'on n'ait pas le moral, qu'on n'arrive pas à surmonter une épreuve que l'on trouve difficile. Cet article de la *Loi* invite les scout-es à ne pas se laisser décourager, car le découragement est lui aussi contagieux. Ensemble, on essaie d'affronter la difficulté, on se fait aider, on demande conseil, tout en essayant de garder le sourire. Tout cela permettra de garder de bons souvenirs de la vie en groupe, des histoires à raconter. La joie partagée peut aider les autres à surmonter leurs propres difficultés.

► LE SCOUT PARTAGE ET NE GASPILLE RIEN.

Les scout-es s'engagent à partager et à réduire les injustices, que ce soit au sein de la troupe ou dans d'autres contextes de groupe. Ils comprennent que garder les choses pour soi peut générer des tensions et des conflits. Partager les biens et les richesses du groupe enrichit tout le monde, même si cela demande un effort. Dans un esprit de respect, les scout-es évitent également le gaspillage, conscient-es que ce qui est abondant pour certain-es est rare pour d'autres. Ils sont conscients que la nature n'est pas une ressource inépuisable et agissent en conséquence : minimiser le gaspillage alimentaire, privilégier les biens de seconde main, utiliser l'eau de manière responsable, favoriser les transports en commun ou le covoiturage lors des déplacements au camp...

► LE SCOUT RESPECTE SON CORPS ET DÉVELOPPE SON ESPRIT.

Les scout-es s'engagent à se respecter eux-mêmes parce que, pour respecter les autres, la nature..., il faut d'abord pouvoir se respecter soi-même, dans ses qualités, ses défauts et ses limites. Quand on est en bonne santé, c'est une chance, et on doit pouvoir l'entretenir en menant une vie saine. Certain-es se laissent par exemple piéger par le tabac, l'alcool ou d'autres drogues et finissent par le regretter.

Bien manger, bouger suffisamment fait partie intégrante de ce respect de soi. Développer son esprit, ne pas sombrer dans la paresse intellectuelle est aussi très important car nous sommes toutes et tous constitué-es de ces deux dimensions (corps-esprit). Développer son esprit, c'est être ouvert, curieux, apprendre, poser des questions, chercher des réponses... Tout cela permet d'aller de l'avant et de s'enrichir, que ce soit sur le plan intellectuel, spirituel ou affectif. Les scout-es ont ainsi, comme dit le dicton, « *un esprit sain dans un corps sain* » !



Chant de la Promesse 1921

→ « *Sur mon honneur* »

Paroles : père Jacques Sevin

Mélodie : Gustave Daumas

Refrain

Je veux t'aimer sans cesse
De plus en plus
Protège ma *Promesse*
Seigneur Jésus

Couplet 3

Fidèle à ma patrie 
Je le serai
Tous les jours de ma vie
Je servirai 

Couplet 1

Devant tous je m'engage 
Sur mon honneur
Et je te fais hommage 
De moi, Seigneur

Couplet 4

Je suis de tes apôtres, 
Et chaque jour
Je veux aider les autres
Pour ton amour 

Couplet 2

Je jure de te suivre 
En fier chrétien
Et tout entier je livre 
Mon cœur au tien

Couplet 5

Ta règle a sur nous-mêmes
Un droit sacré
Je suis faible, tu m'aimes
Je maintiendrai 

Chant de la Promesse 2024

—————> « *De tout mon cœur* »

Sur la même mélodie que le chant de 1921.

Paroles : Bini

Refrain

J'ajoute ma *Promesse*
À toutes vos voix
Au quotidien sans cesse
Qu'elle guide mes choix

Couplet 3

Je protégerai la Terre 
Et le vivant
Par des actes sincères
Et bienveillants 

Couplet 1

Devant vous je m'engage 
De tout mon cœur
À rédiger les pages 
D'un monde meilleur

Couplet 4

Je serai pour tout autre 
Un·e allié·e
Mon feu sera le nôtre
Viens y chanter 

Couplet 2

J'cultiverai ma richesse 
Et mes talents
Pour grandir en sagesse
Au fil du temps 

Couplet 5

J'alimenterai la flamme
De nos valeurs
Et ressentirai l'âme 
D'un monde meilleur

Mon quali



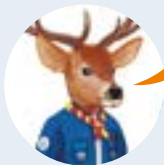
Ton totem scout s'enrichira bientôt d'un quali, une qualité unique choisie par ta troupe pour refléter ta manière d'être ou d'agir.

Ce moment significatif est l'occasion pour toi de découvrir une facette spéciale de ta personnalité, reconnue et appréciée par tes ami-es scout-es.





Mon quali



Mon quali est :

.....

.....

Date à laquelle je l'ai reçu :

Durant ma qualification, on m'a proposé de réfléchir à :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



Écris ici les raisons pour lesquelles on t'a remis ce quali
ou colle ta fiche explicative, si tu en as reçu une.



Mes Badges et Brevets



À chaque exploration des contrées de Nyeri, tu acquiers des connaissances précieuses pour ta troupe et pour la société.

Ces apprentissages se matérialisent par l'obtention de Badges ou de Brevets, marquant ainsi tes progrès et tes réalisations.

Les Badges

Pour les Badges, commence par choisir la contrée que tu veux découvrir. Ensuite, trouve un Badge qui t'intéresse dans cette région. Pour l'obtenir, tu devras accomplir plusieurs actions, que tu peux trouver sur le site des Scouts. Chaque action que tu réussis te rapporte des degrés, et l'objectif est d'atteindre 360 degrés.



Les Brevets

Pour les Brevets, discute en Conseil de troupe pour décider quelles contrées explorer en premier. Ensuite, choisis les Brevets qui te plaisent le plus. Tes animateurs et animatrices organiseront ensuite des journées Brevets basées sur vos préférences !

Chaque Badge ou Brevet que tu accomplis ajoute un morceau à la boussole des découvertes de Nyeri. Au fil de ton parcours à la troupe, elle te rappellera toutes les contrées que tu as explorées au cœur de Nyeri.

Prête pour l'aventure ? En route !



Un monde de découvertes

Dans la **plaine du Yangin**, tu t'intéresses à la vie en plein air, à la nature, au monde et ses phénomènes ainsi qu'aux activités physiques (botanique, sports, protection de l'environnement, météorologie, camping, randonnée, géologie...).



Sur l'**île Fajro**, tu approfondis tes connaissances en sécurité ainsi qu'en santé physique et mentale (prévention incendie, sécurité à vélo, bien-être intérieur, premiers soins, sauvetage aquatique, sécurité en forêt, relaxation, diététique...).



Les Badges et les Brevets que tu peux vivre dans chaque contrée de Nyeri sont détaillés sur le site lesscouts.be.

Face claire = Badge / Face foncée = Brevet



Au **hameau de Kalayo**, tu explores la citoyenneté locale et mondiale ainsi que les arts d'expression et du divertissement (éducation aux médias, droits humains, gardien-ne de la paix, projet solidaire, mise en scène, écriture, musique, stand-up...).



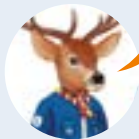
Au cœur de la **forêt de Tân**, tu te perfectionnes en techniques et pratiques scoutes (astronomie, carto, codes, constructions, feux, boussole, abri léger...).



Auprès de la **source du Wuta**, tu exprimes ta créativité grâce aux arts, à l'artisanat et à la préparation de mets (dessin, sculpture, photo, gravure, céramique, couture, travail du bois, taille de pierre, création de recettes, pains, cuissons spéciales...).



Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

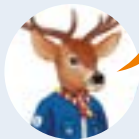
.....

Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :

Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

.....

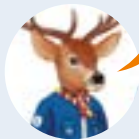
Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :



Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

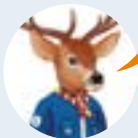
.....

Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :

Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

.....

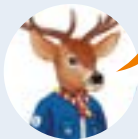
Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :



Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

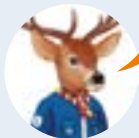
.....

Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :

Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

.....

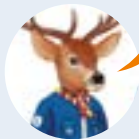
Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :



Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

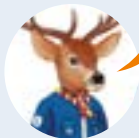
.....

Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :

Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

.....

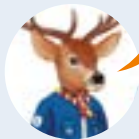
Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :



Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

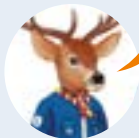
.....

Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :

Mon Badge / Mon Brevet



Contrée explorée :

.....

.....

Thématique(s) :

.....

Je souhaitais me perfectionner en :

.....

.....

Pour y arriver, j'ai réalisé :

.....

.....

.....

Les personnes qui m'accompagnaient sont :

.....

Date :



Chaque camp est une aventure extraordinaire en pleine nature, remplie d'amitié, de jeux, de découvertes, et de débrouillardise.

Les pages suivantes te permettront de conserver les souvenirs de ces moments intenses, pour ne jamais les oublier.



Indique l'emplacement de chacun
de tes camps par une croix,
en précisant leur année.

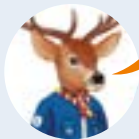


Fais une croix à côté de ce globe
si ton camp se déroule
en dehors de la Belgique.



Mon camp

ANNÉE 1



Camp à :

du :

au :

Thème :

Description du camp :



Woodcraft

En patrouille, on a construit :

.....

.....

.....

.....

Dessine ou colle une photo du woodcraft :



Je retiendrai...

Inscris ici tes meilleurs souvenirs du camp, des anecdotes, les moments forts...

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

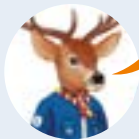
.....

.....



Mon camp

ANNÉE 2



Camp à :

du :

au :

Thème :

Description du camp :



Woodcraft

En patrouille, on a construit :

.....

.....

.....

.....

Dessine ou colle une photo du woodcraft :



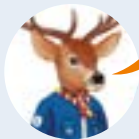
Je retiendrai...

Inscris ici tes meilleurs souvenirs du camp, des anecdotes, les moments forts...



Mon camp

ANNÉE 3



Camp à :

du :

au :

Thème :

Description du camp :



Woodcraft

En patrouille, on a construit :

.....

.....

.....

.....

Dessine ou colle une photo du woodcraft :



Je retiendrai...

Inscris ici tes meilleurs souvenirs du camp, des anecdotes, les moments forts...

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

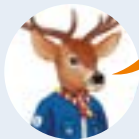
.....

.....



Mon camp

ANNÉE 4



Camp à :

du :

au :

Thème :

Description du camp :



Woodcraft

En patrouille, on a construit :

.....

.....

.....

.....

Dessine ou colle une photo du woodcraft :

du : au :



Je retiendrai...

Inscris ici tes meilleurs souvenirs du camp, des anecdotes, les moments forts...

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Mon Dernier feu



Tu arrives à la fin de ton parcours chez les Éclaireurs.

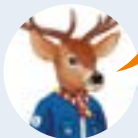
Avant de rejoindre les Pionniers, tu prendras un moment au coin du feu pour te remémorer les souvenirs des années passées avec ta troupe.

Le Dernier feu est une soirée spéciale, où les autres éclaireurs et éclaireuses mettront à l'honneur tes particularités, partageront des anecdotes, et célébreront ton passage vers la prochaine étape de ton aventure scoute.





Mon Dernier feu



Date à laquelle j'ai vécu mon
Dernier feu :

Que retiens-tu de tes années à la troupe ?



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

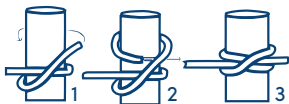
Date à laquelle j'ai quitté la troupe :

.....

Nœuds



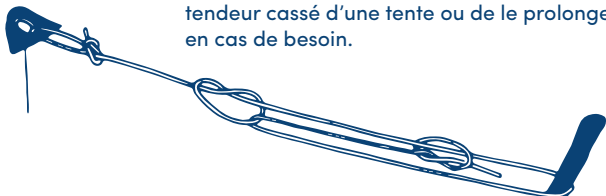
Nœud plat : il sert à nouer deux cordes entre elles (idéal s'il manque quelques centimètres de ficelles pour finir le brêlage).



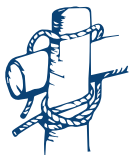
Nœud de batelier : il est très utile pour commencer un brêlage ou une tête de bigue.

1. Faire un tour mort.
2. Commencer un deuxième tour, mais pour le compléter, passer le brin sous le premier tour mort.
3. Tirer les deux extrémités pour serrer le nœud.

Nœud de tendeur : il permet de remplacer un tendeur cassé d'une tente ou de le prolonger en cas de besoin.



Le brêlage : il permet de solidariser des perches, il est donc au cœur de la plupart des constructions scoutes. Pour le réaliser :



1. Commencer par un **nœud de cabestan** sur la perche verticale.

2. Faire trois tours de corde comme indiqué sur le dessin. Les tours doivent être bien serrés et ne pas se chevaucher.

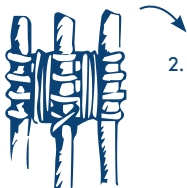
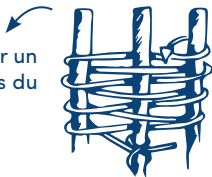


3. Passer ensuite la corde entre les deux perches pour serrer les tours qu'on vient de faire. Faire trois ou quatre tours de ces tours de force. Serrer très fort. Terminer par un **nœud plat** avec le bout de départ.

Dans le cas d'un trépied, on utilise un brêlage particulier :
la tête de bigue.

Les trois perches sont posées parallèlement et en tête bêche. Le brêlage s'effectue en 3 étapes :

1. On commence par attacher la ficelle par un nœud de cabestan sur l'une des perches du tripode.



2. On tourne autour des têtes des perches formant le tripode, en passant alternativement à l'intérieur, puis à l'extérieur du triangle formé des trois têtes de perche.

3. On tend le nœud, en serrant ce tissage à l'aide de plusieurs tours de frappe.



Code morse

De tous les codes cryptés, le morse est celui le plus utilisé dans les jeux et activités scoutes. Nous l'avons donc glissé dans ton *Azimut* afin que tu l'aies toujours sur toi. Il ne te reste qu'à le dégainer en cas de besoin !

Comment ça marche ?

- Le morse est un alphabet basé sur l'utilisation de • (= codes courts) et de – (= codes longs).
- À l'écrit, on sépare deux lettres par / et deux mots par //
- Le morse peut aussi être utilisé de manière orale (• = "ti" et – = "ta"), auditive (sifflet) ou visuelle (lampe).
- Dans ces cas, un – dure trois •.
- On sépare les différents signes d'une lettre par la durée d'un •, les différentes lettres par la durée de trois • et les différents mots par la durée de sept •.

Mots associés

- L'alphabet morse est facilement mémorisable grâce à une liste de **mots associés** commençant par la même lettre. Ces mots sont plus simples à retenir que la suite de • et de –.
- Dans ces mots, les – (= codes longs) sont remplacés par une syllabe en O.
- Alors que les • (= codes courts) sont remplacés par les autres voyelles : A – E – I et U.
- Il te suffit de retenir par cœur cette liste de 26 mots pour connaître le morse facilement.

Exemple : A = •– = "Allo" (une syllabe en A pour le • et une syllabe en O pour le –).

LETTRE	CODE	MOT ASSOCIÉ
A	•—	Allo
B	—•••	Bonaparte
C	—•—•	Contemporain
D	—••	Do-ré-mi
E	•	Et
F	••—•	Farandole
G	—••	Gondole
H	••••	Hilarité
I	••	Ici
J	•---	Jablonovo
K	—•—	Korridor
L	•—••	Limonade
M	--	Moto
N	—•	Noël
O	---	Ostrogoth
P	•---•	Philosophe
Q	--•—	Quocorico
R	•—•	Ramoneur
S	•••	Sardine
T	—	Thon

LETTRE	CODE	MOT ASSOCIÉ
U	••–	Ultrason
V	•••–	Végétation
W	•––	Wagon-poste
X	–••–	Le X a des lunettes
Y	–•––	Yoga dodo
Z	––••	Zorro est là
.	• – • – • –	
?	• • – – • •	
!	– • – • – –	
@	• – – • – •	
0	– – – – –	
1	• – – – –	
2	• • – – –	
3	• • • – –	
4	• • • • –	
5	• • • • •	
6	– • • • •	
7	– – • • •	
8	– – – • •	
9	– – – – •	

Codes sifflés scouts

Pour éviter de s'époumoner alors que tout le monde est éparpillé, il existe des signaux sifflés pour les appels les plus fréquents. Il se peut que ta troupe en utilise d'autres. Libre à vous d'en créer de nouveaux, pour autant que toute la troupe s'accorde sur leur signification.

APPELS	CODES
avertissement cinq minutes avant pour ne pas être pris au dépourvu	.-
rassemblement	.-.
lever	----
intendance	..
soins (signale que l'infirmerie est ouverte pour les petits bobos)	...
appel des CP	-..-.
appel du CP de telle patrouille	initiale de la patrouille
appel d'un·e scout·e de telle patrouille	initiale de la patrouille + -
SOS	...- - -...

Besoin de parler ? Quelque chose ne va pas ?

Tu traverses une situation difficile ?

Tu te poses des questions ?

Tu te sens mal ou en danger ?

PARLE À QUELQU'UN :

animateur ou animatrice, parent, adulte de confiance

Appelle le 103 ou discute via le chat

  **103**

- ☒ gratuit
- ☒ anonyme
- ☒ confidentiel



Tu peux parler de tout ce qui te préoccupe :

famille

ami-es

relations

harcèlement

violence

santé mentale

sexualité

discriminations

consommation

solitude

ou tout autre chose

En cas d'urgence médicale, va chercher de l'aide ou appelle les secours.

 **112**

La Loi scout

1. Le scout fait et mérite confiance.
2. Le scout s'engage là où il vit.
3. Le scout rend service et agit pour un monde plus juste.
4. Le scout est solidaire et est un frère pour tous.
5. Le scout accueille et respecte les autres.
6. Le scout découvre et respecte la nature.
7. Le scout fait tout de son mieux.
8. Le scout sourit et chante même dans les difficultés.
9. Le scout partage et ne gaspille rien.
10. Le scout respecte son corps et développe son esprit.

