



# C'est quoi les cartes PI'cto ?

## Dans cette fiche

- Les cartes PI'cto : description et objectifs
- 4 jeux à faire avec PI'cto
- Obtenir PI'cto

## Pour te répondre

### Les cartes PI'cto

#### Description

- PI'cto est un **jeu de cartes** composé d'une trentaine de cartes.
- **Au recto** → un pictogramme représentant une activité ou un concept de la branche Pionniers.
- **Au verso** → une définition de l'activité ou du concept.



#### Objectifs

Jouer avec PI'cto permet de :

- (re)découvrir et s'appropriier les activités et concepts de la branche Pionniers ;
- s'informer quant aux différents évènements fédéraux Pionniers.

## 4 jeux à faire avec PI'cto

### Jeu 1 – Cartes sur table !

1. Les cartes sont étalées face picto vers le haut, face texte vers le bas.
2. Un premier joueur pose son doigt sur la carte de son choix et en explique le concept avec ses propres mots.
3. Le joueur retourne ensuite la carte et la lit à haute voix. Le groupe juge si la description qu'il en a faite correspond à celle de la carte. Si oui, il remporte la carte. Si non, la carte est défaussée.
4. C'est ensuite au tour du joueur suivant et ainsi de suite. Plus la partie avance, plus c'est dur car les concepts seront de moins en moins connus ou maîtrisés par les pionnier-es.
5. Quand il n'y a plus de cartes, les cartes défaussées sont remises en jeu et ainsi de suite.
6. La partie prend fin quand il n'y a plus de cartes sur la table et que tous les concepts ont été parcourus.

### Jeu 2 – Débriefs Délirants

1. Toutes les cartes sont réparties entre les participant-es.

2. À tour de rôle, chacun est invité à expliquer le concept décrit sur une de ses cartes au reste du groupe.
3. Avant chaque brief, un dé est lancé pour imposer une contrainte rigolote à l'orateur. Exemple : 1 = en chantant ; 2 = en faisant des squats ; 3 = avec un crayon en bouche ; 4 = en français ; 5 = la tête en bas en poirier contre un mur ; 6 = en changeant sa voix. N'hésite évidemment pas à imaginer d'autres contraintes avec ton groupe en début de partie ou à utiliser un dé à plus que 6 faces.

### **Jeu 3 – Pitch' Dating**

1. Chaque participant-e reçoit une carte, en prend connaissance et se déplace dans l'espace jusqu'à rencontrer un-e partenaire.
  2. Quand un duo est formé, les joueurs se montrent et se racontent mutuellement leur carte. Lors de cette phase, ne pas hésiter à poser des questions pour bien s'approprier chaque concept.
  3. Lorsque les deux joueurs ont réalisé leur présentation (ou au signal), ils échangent leur carte et chacun repart en quête d'un nouveau partenaire.
  4. Le jeu prend fin quand tout le monde s'est rencontré.
- Si tu souhaites amener du rythme, impose aux joueurs un temps maximum pour le pitch de leur concept (ex. 3 min. par duo). Cela les obligera à être concis et synthétiques. Veille malgré tout à ce que les concepts soient bien expliqués et compris.
  - Pour plus de fun et de dynamisme, varie la consigne de déplacement entre chaque changement de partenaire. Ex. : sauts pieds joints, pas de géant, yeux fermés, en arrière, etc.

### **Jeu 4 – Les POSTE It**

1. Une lecture rapide de chaque carte est réalisée (ou bien le groupe joue d'abord au jeu n°1 ou n°2).
2. Chaque participant-e noue son foulard autour de sa tête et, sans qu'il la voit, une carte y est coincée, face picto visible au niveau du front.
3. Tour à tour, les participant-es posent des questions aux autres et doivent deviner quels outils ou événements de branche ils incarnent. Le groupe ne peut répondre aux questions que par oui ou non. Attention donc à la formulation des questions ! Reformuler au besoin.

### **Mais encore**

- Ces jeux ne sont que des propositions.
- N'hésite pas à utiliser PI'cto autrement ou à inventer tes propres jeux.
- L'objectif étant que les membres de ton poste aient un bon aperçu des activités, concepts et événements liés à la branche Pionniers.
- Complète les propos des pionnier-es au besoin et assure-toi qu'ils comprennent bien les cartes qu'ils découvrent.
- Relis tes Balises pour l'animation scoute pour te sentir à l'aise !

## **Où trouver PI'cto ?**

PI'cto est [téléchargeable sur lesscouts.be](https://www.lesscouts.be)

### **Pour compléter :**

- FAQP020 : Comment planifier l'année avec les pionnier-es ?
- FAQP021 : C'est quoi PLANπ ?
- FAQP022 : Comment utiliser PLANπ ?
- FAQP024 : Comment remplir une fiche projet PLANπ ?

- [Page web du PLANπ sur lesscouts.be](#)
- Télécharger le [kit PLANπ complet](#) : la frise, le livret et toutes les annexes
- [PLANπ le livret](#) – Proposition d'activités sympas pour rêver et planifier l'année Pionniers ensemble.

### **Encore une question ?**

Cette fiche n'a pas répondu à tes questionnements ? Tu restes avec des interrogations ? Consulte les autres fiches de la FAQ ou laisse-nous ta question via le formulaire prévu à cet effet sur la page principale de la FAQ.