



# Valider le camp

## Objectif

---

Disposer de toutes les étapes pour valider un camp.

## La responsabilité de l'animateur ou animatrice d'unité

---

Tu es **garant-e** de la **qualité pédagogique** et de la **sécurité de l'animation scout**. Pour être en mesure d'assurer cette mission, il est donc indispensable que tu saches ce que le staff compte proposer comme animation durant le camp. Tu peux alors lui accorder ta confiance en sa capacité à proposer un **camp scout** que tu seras apte à **valider dans Desk**.

## Checklist pour valider le camp

---

### Programme du camp

- Parcourir le programme du camp avec chaque staff : vérifie qu'il est équilibré, adapté aux scout-es et éducatif. Comment ? Combien ? Quand ? Pourquoi ? Pousse les staffs à aller plus loin dans leur réflexion.

### Budget de camp

- S'assurer que le budget couvre les dépenses prévues : endroit de camp, matériel, transport, activités extras, intendance...

### Transports

- Les trajets aller et retour sont-ils prévus ? Le car, le train, la camionnette réservés ?
- Un moyen de locomotion sur place (vélo, voiture...) a-t-il été réfléchi ?

### Endroit de camp

- Un contrat de location a-t-il bien été rempli et signé par le staff et le propriétaire ?
- L'acompte a-t-il été payé et les animateurs ou animatrices ont-ils une preuve de paiement ? Même chose pour la caution ?
- Un état des lieux d'entrée et de sortie est-il prévu ?
- Attention aux arnaques : ne pas signer un endroit de camp si celui-ci n'a pas été visité.

### Assurances

- Tous les participants (scout-es, membres du staff, intendant-es) sont-ils bien inscrits dans Desk ?

C'est essentiel car toutes les personnes renseignées dans Desk sont couvertes par :

- une assurance responsabilité civile et accidents corporels ;
- une assurance assistance à l'étranger ;
- une assurance tous risques comprenant une couverture pour les tentes et le matériel électronique des unités ;
- une couverture RC incendie et dégâts locatifs.

Il est également possible de souscrire une assurance annulation camp à l'étranger.

Plus d'infos sur [lesscouts.be/assurances](https://www.lesscouts.be/assurances).

## Intendance

- Engager les intendant-es : c'est donc toi qui valides (ou pas) le choix des intendant-es.
- Leur présenter le Code qualité des adultes.
- Leur demander d'envoyer leur extrait de casier judiciaire s'ils ont plus de 20 ans.
- Les inscrire dans Desk.

## Information aux parents

- Les parents ont-ils bien reçu toutes les informations pratiques relatives au camp ?
- Assister à la réunion d'information s'il y en a une. Tu montres ainsi aux parents que tu accordes ta confiance aux membres du staff et que tu as suivi la préparation du camp.
- Le départ et le retour des camps sont-ils coordonnés en unité pour faciliter les trajets pour les parents ?
- Un covoiturage est-il prévu ?

## Démarches administratives

- Le staff a-t-il pris connaissance des règlements communaux ? A-t-il pris contact avec un-e éventuel-le M. ou Mme Camp ? A-t-il contacté l'agent-e DNF de l'endroit de camp ?
- Le staff a-t-il en tête de récolter les fiches santé, autorisations parentales et de publication de photos/vidéos des scout-es ?

## Matériel

- Le matériel d'animation a-t-il été vérifié et, au besoin, remplacé ?
- Les outils sont-ils opérationnels ? Les tentes en bon état ?
- La pharmacie a-t-elle été mise à jour ?

## Numéros d'urgence et sécurité

- Inviter les membres des staffs à encoder les numéros essentiels dans leur téléphone : secours, membres de l'équipe d'unité, Scout Assistance (0498.97.88.85), médecin local...
- Proposer aux animateurs d'installer l'application 112.

## Le camp à l'étranger

---

Valider un camp à l'étranger présente quelques spécificités.

### Destinations autorisées

Assure-toi que les sections envisagent de vivre leurs camps dans les zones autorisées selon leur branche (voir les destinations autorisées sur [lesscouts.be](https://www.lesscouts.be)).

- La zone 1 est accessible à tous.

- La zone 2 est accessible aux camps d'unité, aux Éclaireurs, aux Pionniers et aux Routiers.
- Les zones 3 et 4 sont réservées aux Pionniers et aux Routiers.

## Camper en France

En France, les activités de scoutisme sont soumises à une réglementation bien précise et plus contraignante que pour la Belgique ou d'autres pays européens.

- Veiller aux normes d'encadrement.
  - Il faut au moins un-e animateur ou animatrice pour 12 enfants de six ans et plus.
  - Un-e animateur ou animatrice sur trois doit avoir le brevet d'animateur en centre de vacances.
- Si le logement a lieu en bâtiment, réclamer au propriétaire le récépissé de déclaration de l'endroit au ministère.
  - Au moins une personne de l'encadrement doit posséder le brevet européen de premiers secours valide (ou autre brevet de secouriste au moins équivalent).

## Camp en zones 3 et 4

Si un poste souhaite partir dans un ou plusieurs des pays des zones 3 ou 4, les membres des staffs s'engagent à respecter les différentes étapes et échéances prévues dans le processus.

### CONDITIONS OBLIGATOIRES POUR LES ZONES 3 ET 4



### Pour compléter :

- Retrouve les ressources concernant les camps sur : [lesscouts.be](http://lesscouts.be) > Camps et weekends.

