

Par Thibaut, animateur fédéral en charge des équipes d'unité,  
et Katia et Pascale, permanentes pédagogiques



# Faire de belles choses ensemble

Parmi ses missions, l'équipe d'unité a la responsabilité d'encadrer les animateurs et, entre autres, d'animer ce groupe de vie qu'est le conseil d'unité. Après une deuxième année bouleversée par les mesures sanitaires, lorsque les scouts sont rentrés chez eux, qu'il est bon de se retrouver en CU pour vivre des activités de cohésion et ainsi gagner en convivialité. 😊

## Emmener le conseil d'unité

*Emmener* : en voilà un mot dynamique ! Un verbe d'action qui rime avec *accompagner*, mais aussi avec *entraîner* et même *transporter* ...

Dès lors, dans ce *Sachem*, retrouve 30 bons plans pour un team-building de CU qui transporte les animateurs vers l'infini et au-delà ...

### 1 brise-glace

- Lancer son **avion du talent** : chacun note un de ses talents sur un petit avion en papier et tout le monde le lance au même moment ; puis chacun récupère un avion, lit l'inscription et les autres devinent à qui appartient le talent.

### 2 idées pour re-présenter l'unité

- Réaliser un **blason d'unité** : à refaire chaque année avec ceux qui sont là.
- Tourner une **vidéo humoristique** pour présenter l'unité ou le conseil d'unité aux parents.



## CONCRÈTEMENT, POUR T'AIDER

### 3 outils made by Les Scouts

- **Les cartes Émotions** : pour exprimer... ses émotions. 😊  
lesscouts.be > Télécharger > Baladins.

⚡ Pssst : les cartes Besoins arrivent très bientôt !

Téléchargeable sur  
[www.lesscouts.be](http://www.lesscouts.be)

- **Le Kit Résilience** : quatre activités pour prendre de la hauteur par rapport à une situation, prendre conscience de ses émotions, se connecter aux autres et se projeter dans l'avenir. Disponible sur [partage.lesscouts.be](http://partage.lesscouts.be) > Activités > Type : Kit Résilience / Tranche d'âge : Adultes.

- **Les fiches SensAction** : pour vivre des animations de sens, retrouve ces activités prêtes à l'emploi sur la plateforme de partage et dans la zone de téléchargement du site.



## C'est ton rôle

### 4 conseils pratiques pour l'équipe d'unité

- Se réunir **régulièrement** pour apprendre à se connaître et partager les expériences.
- Soigner le **climat** de la rencontre avec un café, un thé, un (p'tit) verre au début et/ou à la fin de la réunion, un barbecue ou un souper de temps en temps...
- Faire jouer (ou travailler) les animateurs en équipe, en **staffs mélangés**.
- Garder des moments **informels** sans avoir d'autre objectif que d'être bien ensemble.

### 5 idées artistiques

- Organiser un **quizz musical** : chaque personne note trois ou quatre chansons qu'elle affectionne, toutes catégories confondues : les titres sont tirés au sort, puis diffusés et le but du jeu est de deviner qui l'a ajouté dans la liste (et des points communs émergent...).
- Réaliser un **atelier percussions**.
- Monter des **saynètes** en équipes inter-staffs pour se présenter, avec ses caractéristiques.
- Improviser un concours de **selfie** (seul ou à plusieurs) dans des conditions marrantes.
- Reproduire une **œuvre d'art** (seul ou à plusieurs, selon une technique au choix).

### 6 activités challenge

- Organiser des **jeux de confiance** entre les personnes (se laisser tomber dans les bras des autres, porter...).
- Participer à un **Escape Game** interne, organisé par les animateurs qui viennent de quitter l'unité.
- Réaliser un **Egg Drop** challenge : le CU est divisé en sous-groupes et chaque équipe a 45 minutes pour créer une structure qui permette à un œuf de faire une chute d'environ 2m de haut sans se casser.
- S'amuser au **Jeu des possibilités** : chaque personne reçoit un objet au hasard et doit en présenter une nouvelle utilisation au groupe, qui doit deviner à quoi sert l'objet. Difficulté : le démonstrateur ne peut pas parler !
- **Se grimer**, en duo : chaque animateur sélectionne un dessin (simple) qu'il voudrait faire comme grimage à quelqu'un ; puis des binômes sont créés et surprise : c'est le partenaire de duo qui réalisera le dessin d'origine, yeux bandés, après avoir eu 30 secondes pour étudier le dessin et la palette de couleurs.
- Partir en **randonnée** pour un ou plusieurs jour(s), pour le plaisir.



Découvrez les règles du **Egg Drop** challenge :



### 7 idées pour collaborer

- Construire une **charte de vie** pour discuter des règles essentielles de la vie du CU.
- Assembler un **drapeau** : donner un carré de tissu à chacun, de quoi dessiner, et composer un drapeau avec tous les dessins en cousant tous les carrés entre eux.
- Réaliser une **fresque géante** : tracer des lignes sur une énorme planche et la découper en dalles ; les distribuer à chaque membre du CU qui remplit/décore sa part en respectant les lignes de l'ensemble (esthétiquement, ça vaut sans doute la peine de limiter à trois couleurs, par exemple les couleurs du foulard + blanc) ; puis, assembler la fresque et voir toutes ces petites pièces former un ensemble.
- Vivre un teambuilding **culinaire** : organiser différentes épreuves pour remporter des bouts de recettes et/ou des ingrédients ; mettre en commun pour concocter le repas (ou le goûter ou l'apéro...) du CU.
- **Se répartir** les tâches au TU pour que chacun ait un rôle important à jouer dans le bon fonctionnement du temps de formation.
- Créer un **flash mob** pour le jour des passages, à la fin d'une réunion ou lors de la fête d'U.
- Improviser un petit **concert** avec ce qu'on a sous la main.

### Soyons francs !

**Et si l'équipe d'unité préfère se laisser porter...**

... et profiter sans s'inquiéter de rien.

- Vous pouvez toujours partir en weekend en gîte à proximité d'une **attraction touristique**, qu'elle soit sportive, culturelle ou autre.
- Certaines **sociétés spécialisées** proposent des jeux de ville ou d'autres activités clé sur porte.



# Construire un module de formation : **mode d'emploi**

Former les animateurs est l'une de vos principales missions. Certaines ressources, comme les kits CU vous proposent des dispositifs prêts à l'emploi. Mais qu'en est-il lorsque vous souhaitez créer votre propre module sur une thématique qui vous tient à cœur ? Pour vous soutenir dans votre rôle de formateur, nous vous livrons quelques étapes et des outils incontournables. C'est parti !

## Étape 1 : choisir le thème

Sur la double-page précédente, découvre des conseils pour choisir des thèmes de formation qui correspondent au mieux aux **attentes et besoins des animateurs**.

## Étape 2 : définir les objectifs

Des objectifs de modules à vivre en TU ou en CU sont détaillés dans le programme du parcours de formation. Si tu y retrouves ton thème, te voilà avec un bon point de départ. Si ce n'est pas le cas, à vous, en équipe d'unité, de **fixer vos objectifs**.



- Dans un premier temps, il convient de définir un **objectif général**. Celui-ci donne le **niveau d'appropriation de la matière**. Concrètement, que visez-vous pour ce temps de formation ? Où voulez-vous amener vos animateurs ?

Exemple :

*Construire un programme d'activités équilibré pour le camp.*

- Dans un deuxième temps, les **objectifs opérationnels** sont à définir. Ceux-ci expliquent **ce qui doit avoir été vécu ou acquis** par les animateurs pendant le module pour atteindre l'objectif général.

Exemple :

- *Connaitre les scouts de la section.*
- *Connaitre les caractéristiques de la tranche d'âge.*
- *Identifier les besoins des scouts.*
- *Remettre en question ses habitudes pour innover.*
- *Prendre en compte l'avis des scouts : « Ask the scouts ».*



## Étape 3 : structurer en étapes

Une fois les objectifs définis, il faut imaginer ce qu'on veut mettre concrètement à l'intérieur du module.

Chez Les Scouts, un module de formation se structure selon **5 étapes**. Si cette structure a fait ses preuves et donne une bonne ligne de conduite, elle est **à adapter selon le contexte du module et l'objectif poursuivi**.

## 01

### Accroche

**Attiser la curiosité des participants.**

« *Que puis-je proposer aux animateurs pour leur donner envie de suivre ce module, autrement dit, les motiver ?* »

*Des exemples concrets : une vidéo, une chanson, un jeu, un texte, un témoignage, un photolangage (une banque d'images), une mise en situation...*

## 02

### Éveil

**Faire émerger les points de vue et les représentations.**

« *Quelles sont informations que je voudrais que les participants partagent avec le groupe ? En quoi serait-ce utile pour atteindre mon objectif général ?* »

*Des exemples concrets : un sondage, un tour de table pour partager ses idées, un brainstorming, un partage d'expérience sur le thème, une balade en duos pour échanger sur ses perceptions...*

## 03

### Apport

**Fournir des contenus nouveaux et utiles.**

« *Quelles sont les connaissances que les animateurs doivent maîtriser pour pouvoir réaliser la phase de production ? Quelles ressources leur apporteraient-elles une plus-value ?* »

*Des exemples concrets : quiz, une course relais, un schéma à reproduire, une ligne du temps, un sketch, un débat mouvant, des questions-réponses en cascade...*

## Étape 4 : se servir d'outils pour construire chaque étape

### Notre coup de cœur Techni'kit

Techni'Kit est un outil développé par **Résonance**, une plateforme d'Associations et d'Organisations de Jeunesse. Il s'agit d'un **répertoire de techniques brutes** à monter soi-même et à intégrer dans les modules de formation. Cet outil n'est donc pas un ensemble de modules « clé sur porte », mais bien un **recueil d'activités** que le formateur va pouvoir **s'approprier** et **adapter en fonction de sa réalité de terrain**.

Les démarches proposées dans cet outil sont dans la lignée des **pédagogies actives** qui visent à rendre le participant acteur de sa formation. On y retrouve, par exemple, des activités de constructions collectives, des méthodes d'analyse de problème, des moyens de s'approprier de la théorie, des outils de prise de décision...

Le petit + : télécharge l'appli **TechniApp**, elle est intuitive et pratique d'utilisation.



### Kit conseil

Le Kit conseil, disponible sur notre plateforme de partage, est un **ensemble de techniques d'animation** pour mener tes conseils mais aussi tes temps de formation. Ces fiches sont **classées par objectif** : récolter des idées, stimuler les participants, renforcer le groupe, évaluer ensemble...



### ★ Pour devenir expert ★



#### La formation des animateurs scouts

Ce cahier, disponible en téléchargement sur le site, reprend la **philosophie globale de la formation** des animateurs. Il présente **des méthodes et des conseils** pour des formations de qualité.

## 3 règles d'or pour former

1. **Rester concret** : les animateurs ont une certaine expérience et arrivent avec leur bagage. Ils ont besoin de faire du lien entre ce qu'ils savent déjà et ce qu'ils sont en train d'apprendre. Ils veulent sentir qu'on part de situations réelles, basées sur leur animation.
2. **Utiliser des techniques et des dispositifs variés** : chaque apprenant est unique et tout le monde doit y trouver son compte. Inspire-toi des outils à ta disposition et laisse libre cours à ta créativité.
3. **Former à la scoute** : chez Les Scouts, l'apprentissage se fait par l'action et par le jeu. Sois fun !

### Bonnes pratiques

- **Récolter les attentes des animateurs** en amont ou en début de conseil d'unité offre l'avantage d'adapter le dispositif selon les besoins des animateurs. En fin de module, assurez-vous que les attentes formulées ont été rencontrées au mieux.
- **Présenter les objectifs aux animateurs**, en début de module, leur permet de comprendre l'enjeu du moment et de se mettre en projet.
- **Évaluer les dispositifs de formation** en donnant ensemble un avis constructif sur la satisfaction des apprenants, les apprentissages ainsi que le transfert possible dans l'animation. L'intention de l'évaluation étant de faire évoluer sa pratique.



## 04

### Production

**Produire un résultat concret et réutilisable.**

« Avec quelle réalisation les animateurs devraient-ils sortir de ce module ? En quoi est-ce que ce sera utile pour l'animation ? »

*Des exemples concrets : des tables tournantes (une table, une consigne), un blason, un plan d'actions, un retour en staff pour adapter le contenu dans l'animation, des saynètes, une mise en projet...*

## 05

### Retour sur soi

**Se repositionner dans la thématique et envisager la transposition.**

« Comment garder une trace de ce module ? Quelle consigne donner aux animateurs pour qu'ils retiennent un élément, une action ou une attitude qui apporterait de la continuité à ce temps de formation ? »

*Des exemples concrets : un post-it glissé dans le cahier Balises pour l'animation scoute, un souvenir, les cartes émotions, un portrait chinois...*



Ces exemples nous ont été partagés par les participants de l'atelier **techniques de formation** lors de la JANU.

Merci à eux ! 😊



# Le guide pour un temps d'unité (TU) sans stresssss

Faire partie de l'équipe d'unité, c'est garantir la qualité de l'animation scoutée vécue dans son unité, soutenir les animateurs, gérer l'administratif, répondre aux éventuelles questions des parents, mais aussi former les animateurs. Outre les conseils d'unité (CU), un temps d'unité (TU) d'un weekend doit être organisé tous les ans : il s'agit d'une étape du parcours de formation des animateurs. « Euh, très bien, mais je n'ai aucun diplôme pédagogique, moi ! » Pas de panique, Monique ! Voici de quoi t'aider dans la préparation de ce temps de formation.

## Commençons par le commencement : les aspects pratiques



**La date** : consulte les staffs afin de fixer celle qui obtiendra la préférence d'un maximum d'animateurs.



**Le lieu** : essaie de trouver un endroit différent de ceux où vous vous réunissez d'habitude, histoire de sortir du quotidien.



**La durée** : pour être reconnu, le TU doit se dérouler en résidentiel et comporter 10 heures de formation, qu'il s'agisse de dispositifs de formation ou de moments informels, par jour (un total de 20 h donc).

Avec la date et le lieu, tu as la base. Reste à préparer ton weekend.

## Le contenu

C'est peut-être à partir d'ici que tu te sens un peu démuni. On va t'aider !

### Ask the scout !

Tu peux déjà profiter de l'expérience des animateurs plus âgés : qu'ont-ils apprécié, ou moins apprécié, lors des TU qu'ils ont déjà vécus ? Comment peuvent-ils te soutenir concrètement lors des modules de formation ? Demande aussi à l'ensemble des animateurs s'il y a des thématiques qu'ils aimeraient aborder en priorité.

### Des sujets imposés

Il est des contenus auxquels tu ne couperas pas. Deux d'entre eux sont imposés et doivent être abordés en TU un an sur deux :

**Santé, sécurité  
et hygiène**  
(prochainement  
Bien-être et sécurité)

**La relation  
avec  
les parents**

Pour chacun de ces thèmes, il existe un kit TU, disponible en téléchargement sur [lesscouts.be](http://lesscouts.be). Consulte-le, approprié-le-toi et c'est parti !

### Les kits CU

La bibliothèque (accessible sur [lesscouts.be](http://lesscouts.be) > Ressources) regorge de kits CU sur une multitude de sujets : *Taille raisonnable de section*, *Parcours scout*, *S'organiser en staff*, *Identité d'unité*, *Prévenir et gérer les conflits*, *Comptes et budgets*, *Diversité*... Les thèmes ne manquent pas. Faites votre choix en fonction des besoins de l'unité !



## CONCRÈTEMENT, POUR T'AIDER

Les kits CU sont des modules de formation prêts à l'emploi que tu peux utiliser en temps d'unité, mais aussi lors des conseils d'unité. Pense à alterner les sujets pratico-pratiques et pédagogiques pour ne pas lasser ton auditoire. 😊

## Des outils pour t'aider

Outre les kits CU, tu peux t'appuyer sur diverses **publications de la fédération** pour te documenter sur les sujets dont vous allez discuter (pense à les commander à l'avance, si tu comptes les utiliser avec les animateurs lors de ton TU).

Tu peux également utiliser les fiches du **Kit conseils**, disponibles dans le hub Ressources du site, pour trouver des activités en fonction des sujets abordés. Il existe aussi la *TechniApp*, (éditée par l'ASBL Résonance), à télécharger sur ton smartphone, regroupant des techniques de formation réunies par objectif. Tu y trouveras par exemple des idées d'activités pour évaluer le TU.

Enfin, le cahier et la page **Accompagner le changement** du site te seront probablement utiles lors d'une éventuelle remise en question de pratiques de l'unité (plus d'infos en page 6).

## Soyons francs !

### Et après ?

Pour que toutes les bonnes résolutions prises en TU ne tombent pas aux oubliettes, pense à l'après. Si besoin, prévois de poursuivre une réflexion en CU. Si des décisions ont été prises ou des plans d'action imaginés, retourne régulièrement vers les staffs pour voir où ils en sont.

## L'appel à un ami

On ne s'attend pas à ce que tu sois un expert dans tous les domaines. Les membres de l'équipe d'unité sont avant tout des facilitateurs. N'hésite donc pas à faire appel à des **ressources extérieures**. Parmi tes connaissances ou les personnes qui gravitent autour de l'unité, certaines disposent peut-être de compétences qui pourraient vous aider et seraient prêtes à partager des infos, voire à animer un atelier.

Tu peux également faire appel à ton équipe fédérale pour animer un sujet plus sensible dans ton unité, demander des conseils de formateurs ou, simplement, pour passer au TU.

## N'oublie pas la récré

Un autre aspect à ne pas négliger est l'informel. Le TU, c'est l'occasion de s'améliorer sur un tas de sujets, mais aussi **d'apprendre à se connaître et de créer du lien !**

- Pense à faire des pauses pour que les animateurs puissent aussi se retrouver entre eux et discuter de choses et d'autres.
- Organise un grand jeu pour les animateurs, réserve une visite dans un site touristique à proximité, demande à un guide nature d'organiser une sortie dont les animateurs pourront s'inspirer pour une activité avec leurs scouts...

Le TU, c'est aussi une belle occasion de vivre un team-building entre animateurs !

## C'est ton rôle

### Poser le cadre

- Rappeler aux animateurs qu'il s'agit d'un moment de formation et que, même s'il se passe dans une bonne ambiance, leur pleine attention est requise.
- Fixer ensemble des règles claires, notamment concernant la consommation de tabac et d'alcool.



Bon TU et n'hésite pas à nous envoyer tes meilleures photos (lesscouts@lesscouts.be) !