



La Première rencontre

est le moment d'intégration du baladin ou de la baladine à la ribambelle. C'est une démarche symbolique visant à créer un sentiment d'appartenance chez le ou la baladin-e.



Le Salut des artistes

permet d'accompagner le ou la baladin-e qui quitte la ribambelle pour rejoindre la meute. Le groupe reconnaît ce que le ou la baladin-e lui a apporté et l'enfant prend conscience de ce qu'il a appris grâce au groupe.



La légende des baladins

est l'histoire de trois amis : Gribou, Boulon et Pistache. Elle est composée d'aventures et de chansons rythmant la vie des baladin-es à la ribambelle et peut être utilisée tout au long de l'année.



Le Coffre aux trésors

est une boîte personnelle dans laquelle le ou la baladin-e conserve toutes les petites choses auxquelles il tient. Ce sont les traces visibles de ce qu'il a appris à la ribambelle.



La Malle à friandises

est une grande malle remplie de jeux, de livres, de matériel de bricolage... C'est le fruit des premiers Conseils vécus à la ribambelle : le groupe imagine et décide ensemble de son contenu et des consignes d'utilisation.



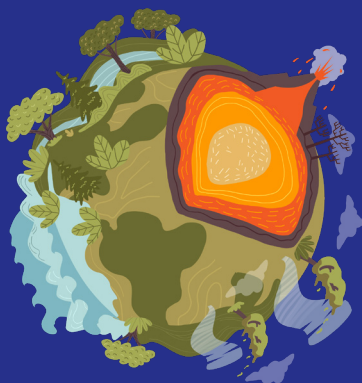
Monsieur Loyal

est un support visible de tous grâce auquel les baladin-es s'expriment, avec leurs mots ou à travers un dessin, sur les valeurs scoutées qu'ils vivent à la ribambelle.

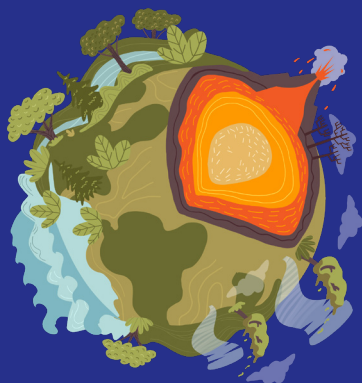


Baladins tous copains

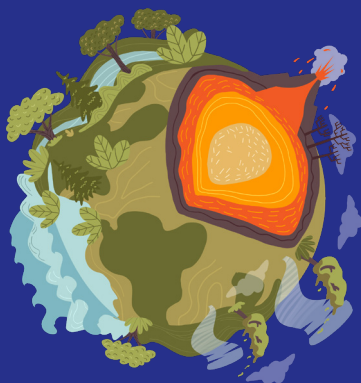
est la devise des baladin-es, chantée lors du rassemblement. Il n'y a pas de petits groupes permanents chez les Baladins, mais les groupes temporaires sont appréciés. À ce stade, l'enfant découvre simplement le plaisir de jouer avec les autres.



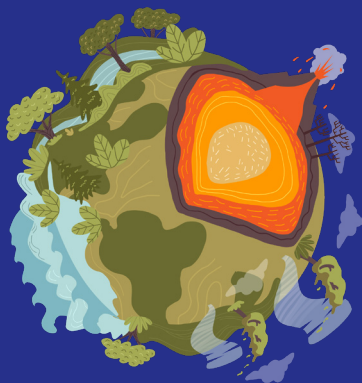
LES
SCOUTS



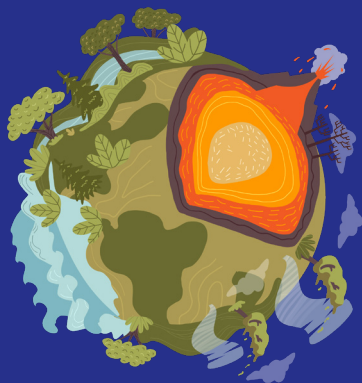
LES
SCOUTS



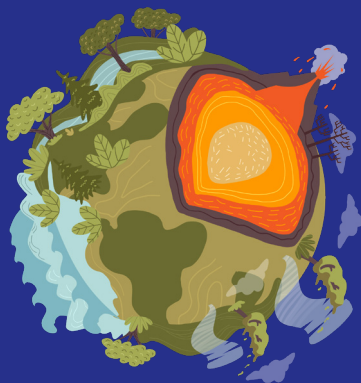
LES
SCOUTS



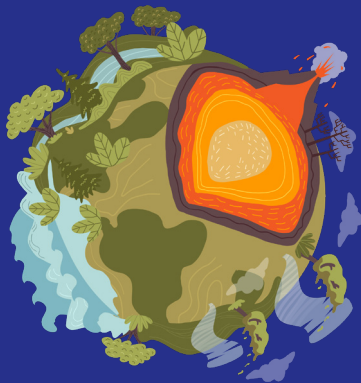
LES
SCOUTS



LES
SCOUTS



LES
SCOUTS



LES
SCOUTS



Le Premier lien

est un moment symbolique organisé par la meute après quelques réunions, pour affirmer au nouveau louveteau ou à la nouvelle louvette qu'il est un membre à part entière de la meute.



La Course du printemps

permet au louveteau ou à la louvette de dernière année de s'exprimer sur ce qu'il a vécu et découvert durant son parcours à la meute. Ce moment permet aussi de le rassurer sur ce qui l'attend chez les Éclaireurs et d'adoucir cette transition. Un temps est également prévu pour que la meute remercie le louveteau pour ce qu'il a apporté à la meute.



Le livre de la jungle

est la trame de fond symbolique de la branche Louveteaux. Elle est idéale pour vivre des animations aux valeurs riches et pleines de sens.



Les Mowhas

permettent aux louveteaux et louvettes de découvrir et d'acquérir de nouvelles connaissances au travers d'activités pratiques, riches et variées, qu'ils ont choisis eux-mêmes. Un moment est également prévu pour qu'ils fassent le point sur leurs découvertes.



La Chasse aux Maitres-mots

est un outil qui permet à la sizaine de trouver des idées de projets et d'actions à vivre en lien avec les valeurs véhiculées au travers des Maitres-mots.



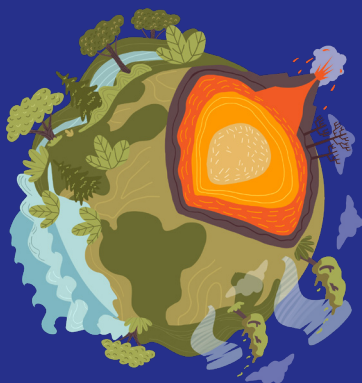
Le Message au peuple libre

est un moment au cours duquel le louveteau ou la louvette exprime à la meute l'importance, à ses yeux, de l'une ou l'autre valeurs qu'il a comprises et qui permet de mieux vivre ensemble. La meute lui répond en énonçant les qualités qu'elle a plaisir à lui reconnaître.

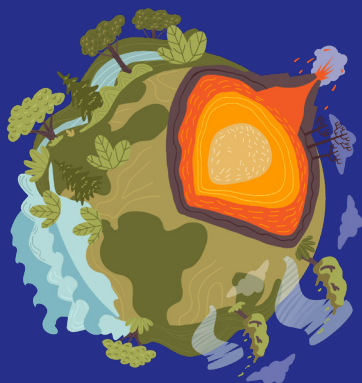


La sizaine

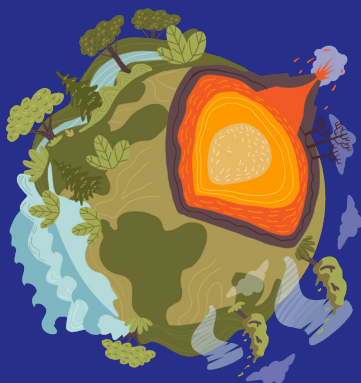
est le petit groupe de vie chez les Louveteaux. Elle est comparable à une petite famille. Ce groupe permet aux enfants de prendre petit à petit des responsabilités et de vivre des moments d'autonomie.



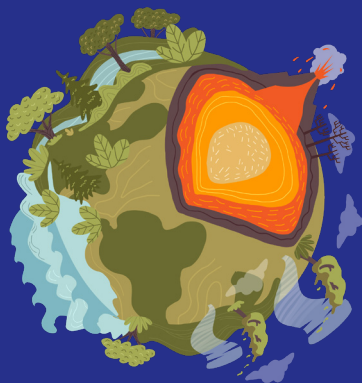
LES
SCOUTS



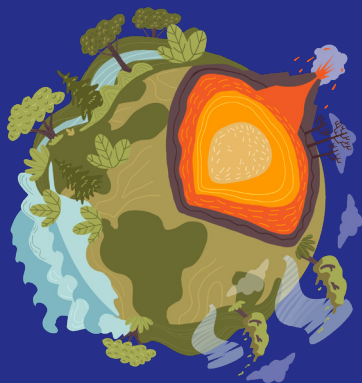
LES
SCOUTS



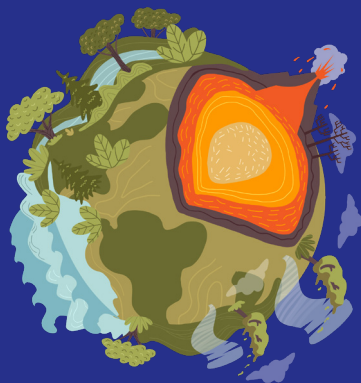
LES
SCOUTS



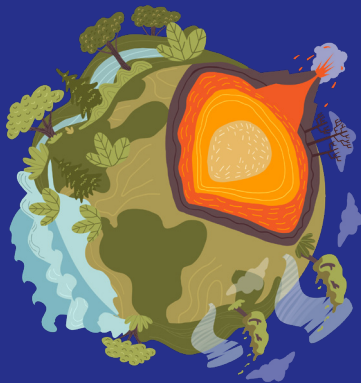
LES
SCOUTS



LES
SCOUTS



LES
SCOUTS



LES
SCOUTS



Le totem

est le nom d'un animal que la troupe donne symboliquement aux nouveaux membres. Point d'orgue de la première année à la troupe où l'intégration du jeune est primordiale.



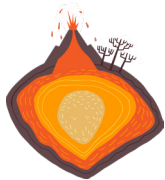
Le Dernier feu

est une mise à l'honneur des éclaireurs et éclaireuses qui quittent la troupe. Durant cette soirée, les autres membres de la section lui proposent un Bivouac et le remercient en évoquant des souvenirs, sa personnalité, etc.



Le Monde de Nyeri

est un univers organisé en un système démocratique juste et respectueux, dont le feu est l'élément central. C'est un lieu idéal pour construire avec les autres, en patrouille ou avec toute la troupe.



Les Brevets

sont un ensemble d'ateliers pratiques dont les thématiques sont choisies collectivement lors d'un Conseil de troupe. Il permet aux scout-es d'acquérir des connaissances et de développer des compétences utiles à la communauté scout mais aussi à la communauté toute entière.



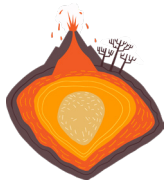
Le hike

est une opportunité pour les éclaireurs et éclaireuses de construire une aventure en patrouille dont l'objectif sera centré sur la découverte de l'environnement humain ou naturel d'une région. Tous les membres de la patrouille sont impliqués à chaque étape.



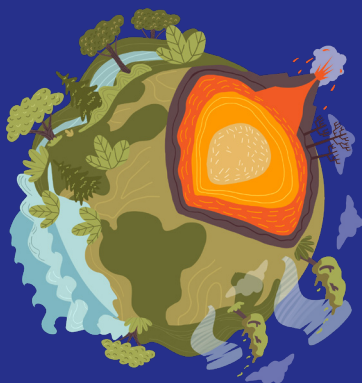
La Promesse

est une cérémonie lors de laquelle l'éclaireur ou l'éclaireuse marque son adhésion aux valeurs de la *Loi* scout et s'engage à les vivre, au mieux, à travers son épanouissement personnel, social et spirituel.

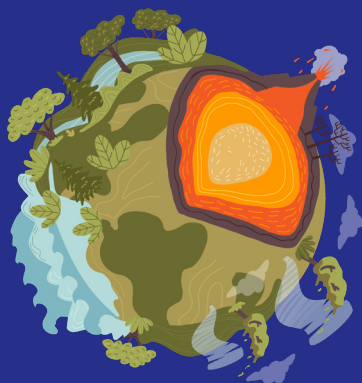


La patrouille

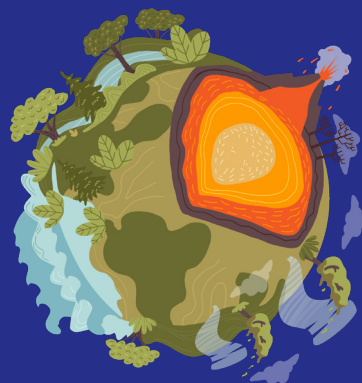
est un groupe de vie et d'action de 6 à 8 ados, mené par un-e aîné-e, où l'avis de chacun-e est pris en compte.



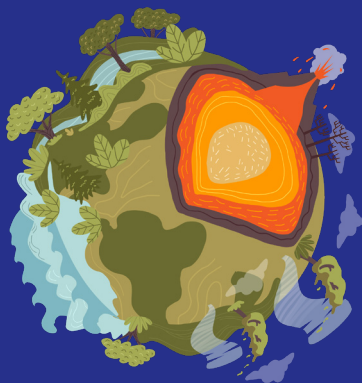
LES SCOUTS



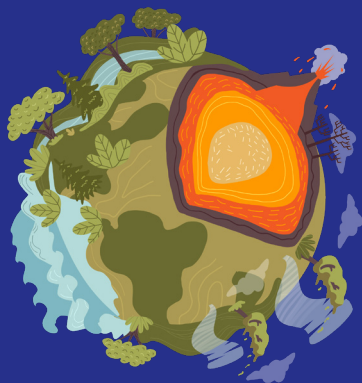
LES SCOUTS



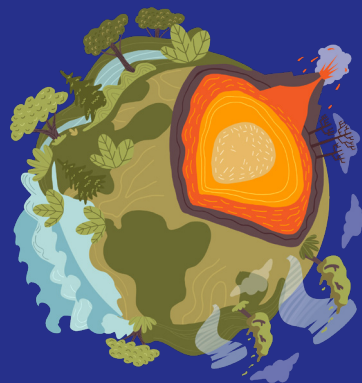
LES SCOUTS



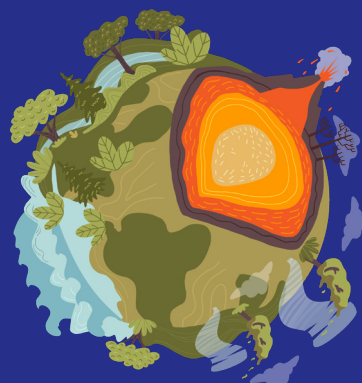
LES SCOUTS



LES SCOUTS



LES SCOUTS



LES SCOUTS



L'Expédition

est un weekend organisé en début d'année pour faire connaissance et construire les fondations du poste ainsi que rêver les projets de l'année.



La Trace et le Panorama

sont des moments prévus en fin d'année, lors desquels le ou la pionnier-e pourra se remémorer ses années de scoutisme et laisser une trace symbolique de son passage chez les Pios et chez les scouts.



La Grande randonnée

est le cadre imaginaire de la branche. Comme lors d'une randonnée en montagne, les pionniers et pionnières sont invité-es à choisir des sommets à atteindre et à prendre de la hauteur en allant toujours plus loin dans leurs découvertes.



Les Itinéraires

sont des outils qui permettent aux pionnier-es de découvrir et d'acquérir de nouvelles connaissances et techniques en vue d'élaborer un projet pour la communauté.



Le Trek

est un weekend organisé par les pionnier-es et le staff pour l'ensemble du poste.



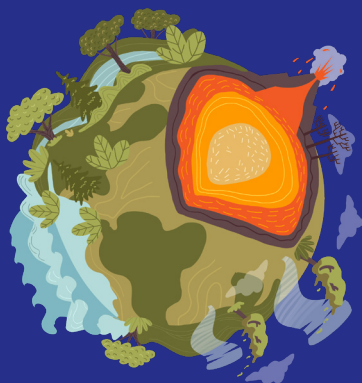
L'Engagement

est un moment solennel lors duquel les pionnier-es sont invité-es à renouveler leur *Promesse* et à s'engager à vivre en cohérence et à agir selon les valeurs véhiculées dans les articles de la *Loi* scout.

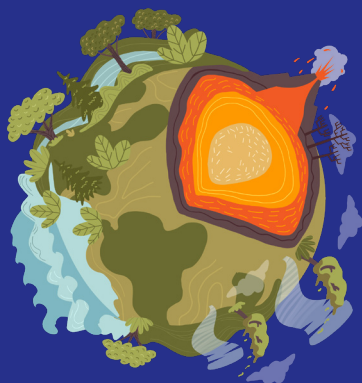


La cordée

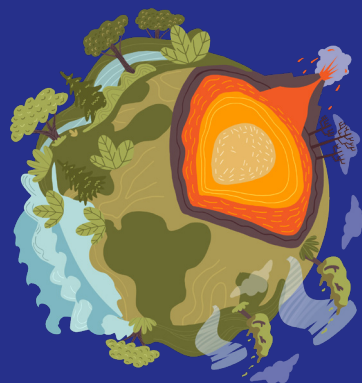
est un petit groupe de pionnier-es (et d'animateurs ou animatrices) qui se constitue pour réaliser un projet. Une fois le projet terminé, la cordée est dissoute. Il peut y avoir un premier de cordée.



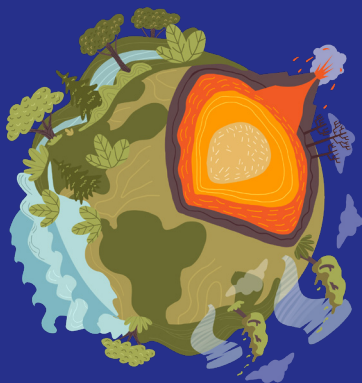
LES SCOUTS



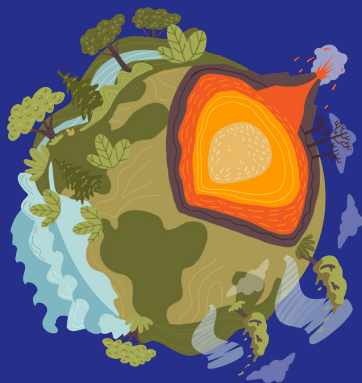
LES SCOUTS



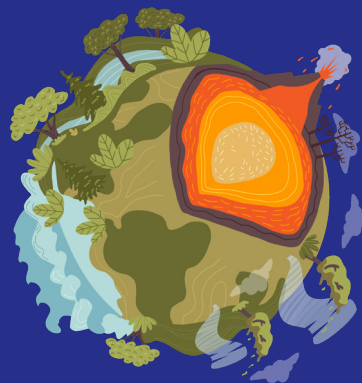
LES SCOUTS



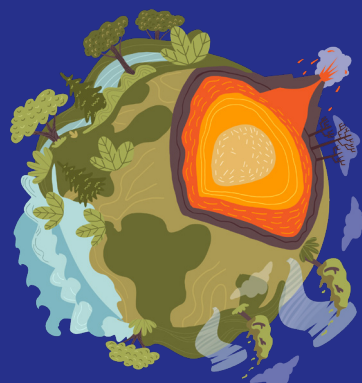
LES SCOUTS



LES SCOUTS



LES SCOUTS



LES SCOUTS