

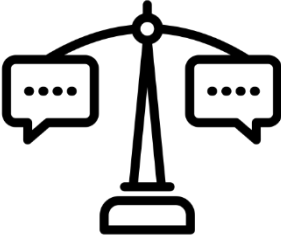


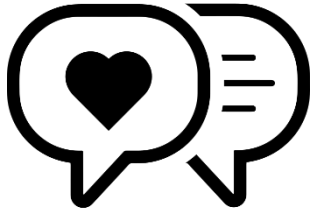


Animer une discussion avec ta section

Les règles du groupe

S'exprimer devant un groupe de personnes nécessite de se sentir en confiance. C'est pourquoi il est important de mettre en place des règles qui permettent à chacun de s'exprimer librement et sans jugement.

Veille à ce que les règles soient comprises et appliquées tout au long des activités.

 <p>Je respecte la parole de chacun.</p> <p>Ahmad Murarok, from the Noun Project</p>	 <p>J'écoute les autres.</p> <p>Amethyst Studio, from the Noun Project</p>	 <p>J'attends mon tour de parole.</p> <p>Christopher Smith, from the Noun Project</p>	 <p>Je parle de ce que je ressens sans impliquer une autre personne.</p> <p>Pedrovisc, from the Noun Project</p>
---	---	---	---

Le groupe peut les adapter selon ses besoins.

Tu peux afficher ces règles sur un panneau afin qu'elles soient visibles durant les activités.

Le cercle de parole

Invite les personnes à se placer en cercle lorsque c'est possible. Ce placement permet à chacun de se sentir équivalent, de voir toutes les personnes et de se sentir écouté.

Le cercle invite à la communication et au partage de parole.



SAM Designs,
from the Noun Project

Le bâton de parole



Adrien Coquet,
from the Noun Project

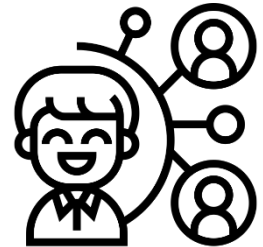
Pour s'assurer que chacun parle à son tour tu peux proposer d'utiliser un bâton de parole. Celui qui tient le bâton de parole peut parler. Il passe la parole à un autre participant en transmettant le bâton. C'est également un moyen visuel de s'assurer que chacun prend la parole.

Des rôles pour animer un débat

L'animateur

Tu mets en place les conditions nécessaires au bon déroulement de l'animation :

- Comme les autres membres du groupe, tu es à l'écoute et ne portes pas de jugement.
- Tu adoptes une posture bienveillante pour favoriser les dialogues entre les scouts.
- Tu veilles au respect de la parole de tous.
- Tu fais circuler la parole.
- Tu t'assures du respect des règles.
- Face à celles et ceux qui auraient tendance à beaucoup prendre la parole, tu mets en place un système de tickets de paroles en limitant le nombre d'interventions par enfant.



Eucalyp, from the Noun Project

Le médiateur



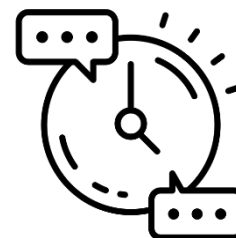
SAM Designs,
from the Noun Project

Tu mets en place les conditions nécessaires au bon déroulement de l'animation :

- Tu veilles au respect des points de vue de chacun.
- En cas de conflit, tu favorises le dialogue entre les personnes en pratiquant l'écoute active. Ceci consiste à aider à mettre en mots les émotions et les sentiments ressentis.
- Tu restes neutre dans le conflit.
- Tu veilles à ce que des propositions de résolution de conflit soient faites.
- Tu t'assures que les différentes parties sont prêtes à respecter leurs engagements.

Le gardien du temps

- Tu disposes d'une montre, d'une horloge ou d'un sablier.
- Tu es attentif à l'heure qui avance.
- Tu interromps le débat toutes les 10 minutes.
- Tu dois annoncer qu'il reste 5 minutes avant la fin.
- Tu dois dire quand la discussion est terminée.



Icon Maker,
from the Noun Project