

# Créez votre PASS

**Le PASS ?**  
 Construire le **Plan d'Animation de Section Scoute**, c'est créer un programme de section en accord avec les fondamentaux du scoutisme et formuler des intentions pour aider les scouts à grandir. En conseil d'unité ou en staff, en début d'année, en milieu d'année ou en préparation du camp, c'est simple et rapide. Que du bon pour votre animation !



## Des ressources pour s'inspirer

- En recherche d'idées ?**
- *Balises pour l'animation scout* est le support de référence. Il reprend l'ensemble des propositions pédagogiques à ta disposition.
  - Sur [lesscouts.be](http://lesscouts.be), tu trouveras des pages thématiques avec des conseils et des activités directement exploitables : VRAS, harcèlement, animation spirituelle, etc.
- Ci-dessous, quelques ressources pour te donner une idée de ce que vous pourrez y trouver.
- Bonne exploration !**

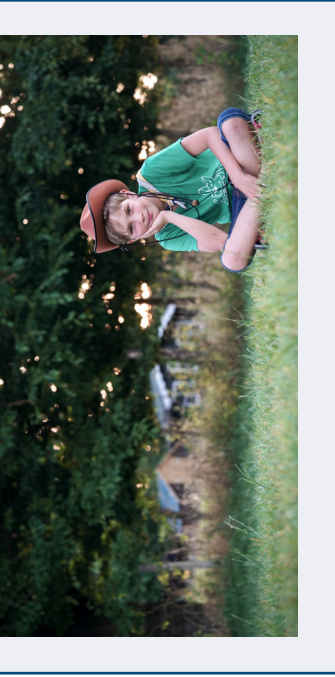
### Activités : ta boîte à outils pour l'animation

Tu cherches un jeu, un thème de camp, un atelier ou une animation clé sur porte ? C'est là que tu trouveras ton bonheur.



### Sensacion : l'adhésion aux valeurs

Des fiches d'animation prêtes à l'emploi pour réfléchir aux valeurs scout ou à des questions spirituelles, et agir en conséquence.



### Plan Pi : planifier ton année

Un kit pour planifier l'année avec les pionniers. Tu y trouveras notamment, *PiCro*, un jeu de cartes spécialement conçu pour (re)découvrir de façon ludique tout ce qu'il y a moyen de vivre et faire au sein de la branche Pionniers.



### Scoutmain : l'engagement dans la communauté

Retrouve des conseils pratiques pour vivre un Scoutmain. Tu trouveras sur la plateforme des propositions de projets concrets basés sur les valeurs scout, dans ta région et en lien avec des associations crédibles, qui visent à rendre le monde meilleur.



### Kit Conseils : des techniques d'animation pour mener tes conseils

Comment décider, évaluer ou planifier ensemble ? Trouve des idées selon l'objectif du Conseil, le public ou la taille du groupe.



## Ask the scouts

C'est Baden-Powell qui l'a dit !

Envie de voir vos scouts motivés en réunion ? Avant de créer votre PASS, impliquez-les en leur demandant ce qui les intéresse, leur fait envie ou les fait rêver. Vous trouverez des idées pour sonder les scouts dans le Kit Conseils ([lesscouts.be](http://lesscouts.be)).



# MODE D'EMPLOI en 3 étapes

## Étape 1 : (Re)découvrir les fondamentaux du scoutisme



### C'est quoi encore, ce truc ?

L'ensemble des fondamentaux définit le scoutisme et est commun aux scouts du monde entier. Que vous les connaissiez ou pas, intuitivement, vous les intégrez déjà (au moins en grande partie) dans votre animation. Les (re)découvrir rendra vos activités encore plus scouts.

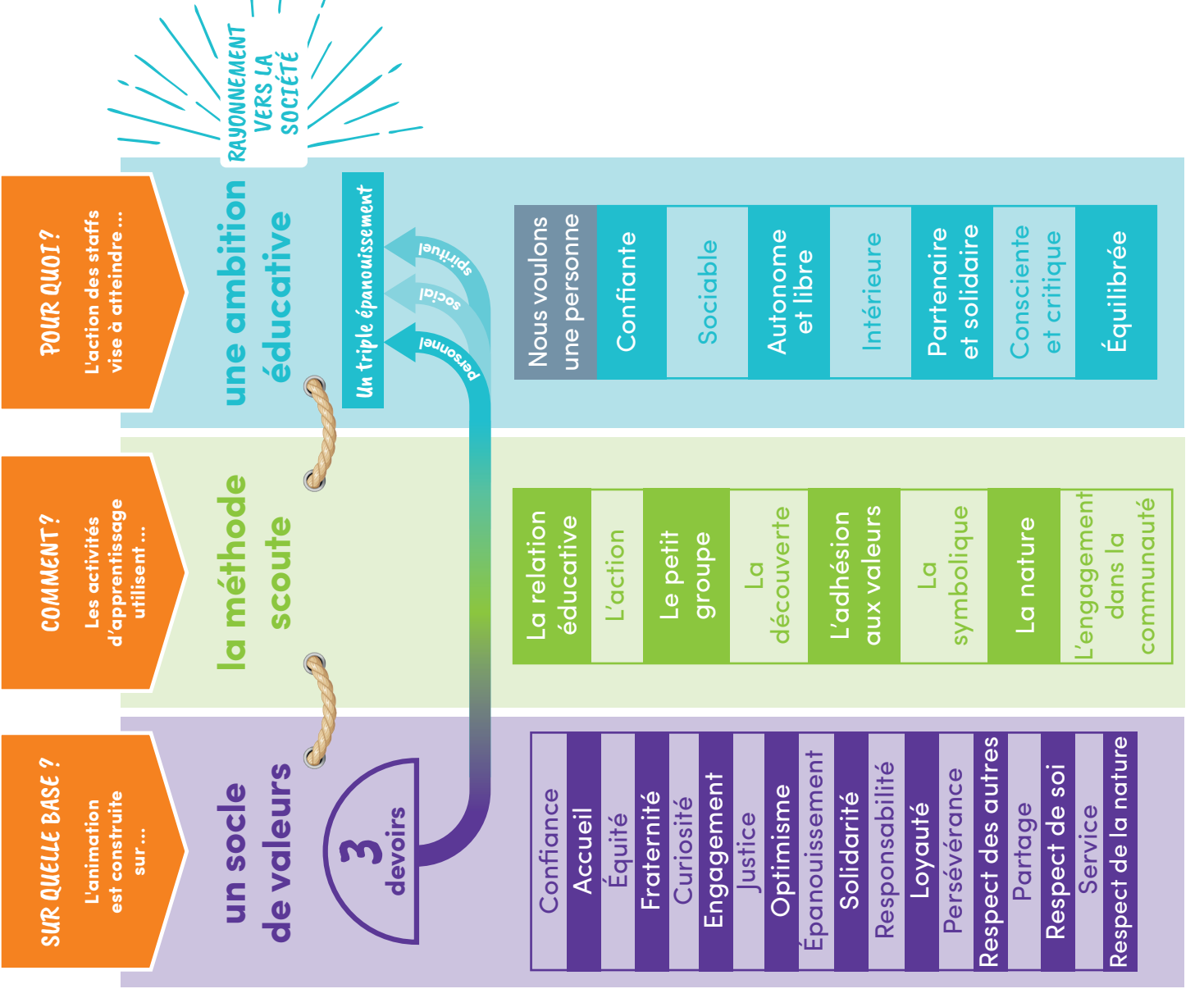
Des ressources à explorer :

- kit CU Découverte des principes fondamentaux du scoutisme ;
- vidéo *Just scout it* ;
- *Balises pour l'animation scout*.

La mission du staff c'est d'aider chaque scout à grandir, que chacun devienne une personne épanouie contribuant à rendre le monde meilleur. Une personne épanouie pour nous, Les Scouts, c'est une personne qui a développé l'ensemble des caractéristiques présentées ici dans l'ambition éducative.

Pour atteindre cet objectif, vous, animateurs, vous basez sur les valeurs exprimées dans la Loi Scoute ainsi que sur les trois devoirs : personnel, social et spirituel. Toutes vos activités se construisent autour de ce socle de référence.

Enfin, pour imaginer vos animations, vous utilisez un ou plusieurs éléments de la méthode, avec un dosage différent selon la situation. Ces huit ingrédients sont liés entre eux et l'ensemble est nécessaire pour que tu proposes bel et bien du scoutisme.



Tout sur [lesscouts.be](http://lesscouts.be)

