



JOURNÉES SCOUTE AVEC MOI : PRÉPARATION-ANIMATION



Ce weekend, tu ouvres les portes de ta section et tu vas faire vivre à des futurs scouts ou animateurs une des réunions dont vous seuls avez le secret pour leur donner envie de vous rejoindre ! Voici quelques conseils pour t'aider à organiser ce weekend.

Quelques points d'attention

Soigner l'accueil

C'est ce qui donnera le tempo de votre journée. La première impression est primordiale, tant pour les parents que pour les futurs membres de l'unité. Organisez un accueil convivial qui mettra les nouveaux à l'aise et qui permettra de mettre en valeur le scoutisme en évitant les moments où une personne se retrouve seule sans savoir quoi faire.

Présentez le déroulement la journée : ce sera plus rassurant pour les futurs scouts et animateurs de connaître le cadre alors qu'ils font un saut dans l'inconnu. De leur côté, les parents vous accorderont plus facilement leur confiance. Ce temps peut se faire par groupe (enfants, ados, animateurs, parents) pour favoriser l'intérêt et adapter le discours aux interlocuteurs.

Vous pouvez parler de la tenue, et plus particulièrement du foulard, comme signe d'appartenance au scoutisme et à l'unité.

=> Pour cette journée, les participants (enfants et animateurs), actuels ou nouveaux, reçoivent un même bracelet en tissu pour les rassembler symboliquement autour de cette journée.

Aller à la rencontre des participants

Vous pouvez, par exemple, confier la mission d'accueil des participants aux scouts eux-mêmes. Des baladins aux pionniers, lorsqu'un jeune de leur âge se présente, ils peuvent aller l'accueillir. Les animateurs préparent cela avec les scouts : comment aller au-devant des nouveaux venus, comment engager la conversation, que faire avec eux...

Selon leur âge, les scouts peuvent suggérer ou préparer en section les animations qui pourront être proposées ou montrer ce qu'ils ont fait auparavant.

Pour "séduire" les enfants et les ados

Ce qu'ils aiment chez les scouts

- Jouer.
- Être avec les copains.
- Avoir des animateurs et animatrices sympas.
- Apprendre.
- Aller au camp.
- Expérimenter des activités variées.
- Vivre en petit groupe (sizaine, patrouille).

Impliquer les animateurs potentiels

Les animateurs réfléchissent à la manière d'impliquer les futurs animateurs dans les activités (proposer un chant, participer à l'animation d'un jeu, se présenter...). Un membre de l'unité est chargé de les accueillir et de les présenter aux animateurs de l'unité. Il est important de convenir avec lui de ce qu'il souhaite vivre dans la journée : on peut lui proposer de commencer par de l'observation des animations (mais en étant identifié comme animateur) puis, s'il ou elle le souhaite, de participer activement à l'animation.

Pour vous aider à convaincre les animateurs et animatrices

Ce qu'apprécient les animateurs et animatrices

- Être entre copains.
- Animer les enfants.
- Partir en camps.
- Transmettre les valeurs du scoutisme.
- Vivre un weekend entre potes.
- S'engager
- Développer des compétences.
- Découvrir les autres.
- Préparer les activités.
- Avoir un projet avec les jeunes de son âge.
- Avoir des responsabilités : cela donne envie de s'investir.
- Liberté.

Un enfant en situation de handicap souhaite intégrer la troupe ? Un animateur qui a le statut de demandeur d'asile est partant pour renforcer le staff de meute ? ... Comment vous lancer si c'est nouveau pour vous ? Le service Diversité et Inclusion du 21 est là pour vous apporter le soutien nécessaire. Prends contact avec lui (diversite.inclusion@lesscouts.be) pour en discuter, quel que soit le moment de l'année.

Accueillir les parents

L'équipe d'unité et les animateurs veillent à accueillir les parents et leur présentent le scoutisme, l'unité et les activités qui sont proposées aux scouts. Ceux qui le souhaitent auront ainsi la possibilité d'obtenir les informations qui leur sont nécessaires. Profitez de ce moment pour prendre les coordonnées de ceux qui ne se seraient pas inscrits au préalable.

Vous pouvez également prévoir un retour des parents suffisamment tôt afin d'assister à une activité de la section dans laquelle leur enfant sera intégré.

Pour vous aider à préparer la rencontre avec les parents

Que viennent chercher les parents qui amènent leurs enfants chez les scouts ?

- Découvrir le scoutisme.
- Occuper les enfants.
- Acquérir des valeurs.
- Faire des activités de groupe.
- Apprendre la débrouillardise.
- Être au contact de la nature.
- Vivre en autonomie dans un certain cadre.
- Nouer des relations spécifiques.
- Apprendre à découvrir les autres.
- S'ouvrir aux autres.
- Se dépasser.
- Faire certaines choses qui sont permises chez les scouts et pas ailleurs...

Présenter le scoutisme

Individuellement, lors de l'accueil ou à un autre moment en groupe, les animateurs et l'équipe d'unité présentent notre mouvement.

Animer

Les animateurs choisissent des jeux qui permettent l'intégration des nouveaux et la coopération. Ils prévoient de commencer par des petits jeux pour faire connaissance.

Pour vous aider à préparer l'animation

Vous trouverez de nombreuses activités (jeux ou conseils) toutes prêtes sur la Plateforme de partage de notre site : partage.lesscouts.be. Vous pouvez également imaginer un jeu qui permet aux participants de découvrir le scoutisme.

Exemples de *jeux pour découvrir les prénoms* (tape un des mots dans la barre de recherche pour trouver les règles du jeu) :

- La vache sans tache qui tâche
- Tape chaise
- Qui manque
- Le balai qui connaît les noms

Montrez de quoi vous êtes capables !

- Prévoyez des déguisements, des accessoires ou des histoires pour emmener les scouts dans un cadre imaginaire.
- Pensez à des jeux ou animations dans lesquels les scouts participent jusqu'au bout (éviter les jeux où on se trouve exclu, à attendre la fin sur le côté).
- Favorisez la rencontre (mélanger nouveaux et anciens dans les activités).
- Soyez attentifs à ceux et celles qui auraient des difficultés à trouver leur place.
- Incitez-les à revenir :
 - o parlez des activités de la prochaine réunion ;
 - o prévoyez un jeu qui aura une suite à la prochaine réunion ;
 - o expliquez les activités scoutées et les découvertes.

Pour terminer l'animation, chaque petit groupe organise un conseil. Les animateurs recueillent les impressions des participants, réactivent dans les mémoires les bons moments de la journée, les motivent à revenir et expliquent ce qu'apporte le scoutisme à chacun.

La clôture

Terminer les animations suffisamment tôt pour pouvoir échanger avec les parents, les futurs animateurs et les jeunes lors du partage d'un goûter par exemple.

Prévoyez un stand pour finaliser l'inscription et informer les parents sur la procédure à suivre pour s'inscrire à posteriori. Les futurs animateurs pourront être invités à passer un moment convivial entre adultes après le départ des plus jeunes et des parents.

APRÈS

Recontacter

Rappeler les parents ou jeunes qui ont marqué leur volonté de poursuivre afin de voir s'ils ont pu facilement s'inscrire et ceux qui hésiteraient encore pour les motiver et les remercier d'avoir participé. Envoyer un mail pour donner les horaires de la prochaine réunion, la procédure d'inscription et les informations concernant l'uniforme et comment se le procurer. Ajouter toute information qui vous semble nécessaire concernant l'unité.

Le vocabulaire scout

Attention à ne pas employer un jargon que les nouveaux ne comprendraient pas et qui les mettrait à l'écart. Vous pouvez par exemple expliquer les termes qui vous paraissent nécessaires ou organiser un jeu pour les découvrir.

